

信息科学与工程学院

软件项目管理 实验报告

**系 别 计算机科学与工程**

**专 业 软件工程**

**班 级 软件161**

**姓 名 黄楠**

**学 号 10160405**

**指导教师 杨海**

**2019年11月**

实验一 软件开发梦想秀

1. 实验目的
2. 开拓思路，提高创造性
3. 训练演讲能力
4. 实验内容

软件开发梦想秀，活动要求在六十分钟的时间里讨论一个软件项目在理想状态下开发的过程，然后用绘画的形式画出5~15幅梦想蓝图。

1. 实验环境

7~8人一组，白纸，画笔若干，或者电脑。

1. 实验过程
2. 每个小组充分发挥自己团队的力量，在1小时内创造绘画出自己团队的作品。
3. 选出小组组长，代表小组展示成果。
4. 每位组长3分钟演讲时间，总结概括梦想蓝图。1分钟问答时间，其他组成员可针对话题来提问，本组人做出相应问答。
5. 最后投票选出优秀作品
6. 交付成果
7. 总结所学到的经验和教训。

软件项目管理在一个软件的开发周期中是很重要的，它从项目的准备启动，到进度、成本整个计划，以及项目的质量、风险、人力资源等部分，都起到了管理的作用，在整个软件开发过程中它起到了统筹全局、总结教训、及时止损、展望未来的作用。而在本次实验中，通过项目管理，我们团队计划了从头脑风暴、一锤定主题到最后实施的过程，因为有了软件项目管理的思想和方法，让整个实验更有条理和安排，也让我们收获到了满意的结果。不足的是，在时间计划方面没有做好很完善的安排，导致最后收尾和确定演讲有一点仓促，但好在结果是好的，这值得未来改进。

1. 谈谈如何缩小软件开发现实和理想的差距。（手写）