**用户手册**

1. 开始界面

进入游戏后共有五个按钮

Start：开始游戏

Quit：退出游戏

Rank：查看排行榜

Settings：游戏设置

Help：游戏帮助

点击Start后进入游戏，共有四种模式的选择：普通模式、加速下落模式、随机方块模式、边界穿梭模式。

普通模式即基础版俄罗斯方块，方块以固定速度下落，当生成方块无法再下落时游戏结束，计算分数；

加速下落模式中，方块每过一段时间即会加快下落速度，当生成方块无法再下落时游戏结束，计算分数；

随机方块模式中，本程序随机在3x5的矩形中生成方块，方块以固定速度下落，当生成的方块无法再下落时游戏结束，计算分数；

边界穿梭模式中，生成传统28种方块，但方块到达左右边界时可以穿梭到另一边，旋转时两部分同时旋转，当生成的方块无法再下落时，游戏结束，计算分数。

点击Quit后结束本程序。

点击Rank后显示排行榜界面，排行榜分为时间排行榜和分数排行榜，按分数大小和游戏时间长短排序前十的玩家会显示玩家名字、分数、游戏时间在排行榜中。按Back按钮返回主界面。

点击Settings按钮进入游戏设置界面，本程序提供三种游戏设置，分别为背景音乐的选择、背景音乐音量的调节、游戏音效音量调节。选中Background Music时即可调节背景音乐音量并选择背景音乐；选中Game Sound 时即可调节游戏音效音量。按Back按钮返回主界面。

点击Help查看游戏帮助界面，该界面中显示游戏操作的方法。

“W” 旋转

“A” 左移

“D” 右移

“S” 直接落底

按Back按钮返回主界面。

1. 游戏界面

进入游戏界面后，游戏地图采用19 \* 10，右上方显示下一个方块提示。

游戏中消行的方式为当区域中某⼀⾏横向格⼦全部由⽅块填满，则该⾏会消失，并且成为玩家的得分。同时消除的⾏ 数越多，得分越多。若某⾏消除，该⾏上⽅已经堆积的⽅块均下落1⾏。右侧显示游戏分数及游戏时间，游戏分数计算方式为消除⼀⾏计 10 分。同时消除多⾏时，每多消除⼀⾏，每⾏的得分翻倍。如同时消除 3 ⾏，得分为 3 \* 40 = 120。

右下方的按钮Pause：暂停游戏；Continue：继续游戏；Start：开始游戏；Quit：退出游戏

按下Quit后会提示是否确定退出，Yes则返回主界面，No则继续当前游戏。

游戏结束时会提示是否将记录保存至排行榜，若保存则输入名字后按OK，否则直接退出游戏返回主界面。