问：“刚才我的搭档已经为大家初步介绍了一下web前端开发的三种基本语言，有人听过或了解过他们的最新版本吗”

html5是html的最新演进版本，增加了一些强大的功能，比如说可以用html5的新标签绘图，制作动画，还可以做游戏开发。

不用借助flash等插件就能实现。

除了绘图标签、html5还新增了视频、音频标签，在HTML5未出来之前，在线的音频和视频都是借助Flash或者第三方工具实现的，在一个支持HTML5的浏览器中，不需要安装任何插件就能播放音频和视频。

和flash的相比之下呢，越来越重要的移动平台上，HTML5的支持情况要好很多很多，相比之下Flash在iOS上直接出局，也是一个硬伤。从长远来看，HTML5还是绝对赢家，因为浏览器支持度只会越来越好，而移动平台上Flash已经没有竞争力，Adobe最近已经宣布计划终结 Flash 浏览器插件

现在的页面不单要实现功能，还要追求美观，之前像一些边框圆角、阴影等要在页面上实现，都是用图片或者其他的方法实现的，没法代码直接实现，所以有了这些需求就有新版本的css的出现。

Css3也是css的最新版本，一起来看一下大概有什么新样式。

现在页面美观了，但是要追求更好的用户体验，美观只是一部分，还要使用起来舒服，现在科技越来越发达，电子设备也越来越多，电脑你也不会随身携带，但是手机肯定会吧，如果你用手机或者平板打开一个网页，和电脑上显示尺寸的一样，那还要左滑右滑的看这个页面，用户体验就不是很好，所以为了解决这个问题，让页面适应不同的设备大小，就有了响应式布局。

响应式布局就是一个页面在不同设备上都有比较好的显示效果，假如把设备屏幕看作一个容器，那内容就像水一样，会根据屏幕大小调整页面的排版布局

响应式布局是当前比较常用的web技术，还有一个当前比较常用的web技术就是web app

web app更侧重功能，就是使用网页技术实现的app功能

问：“有没有同学发现它的优点”

它可以实现跨平台，ios用户和安卓用户都能使用，而且对于一些不是经常使用的功能应用，用web app实现就比较合适，不用下载就能使用

**html5、css3**

**2、强大的HTML5、css3的新功能**

（1）强大的绘图功能（游戏开发、HTML5的画图标签允许你做更多的互动和动画，就像我们使用Flash达到的效果。在网页中绘制图形一直是个大难题，我们不得不借助flash、silverlight等插件。然而HTML5允许你直接在网页上进行绘图，甚至允许你与网页生成更多的交互）

（2）新增视频、音频标签（HTML5未出来之前，在线的音频和视频都是借助Flash或者第三方工具实现的，在一个支持HTML5的浏览器中，不需要安装任何插件就能播放音频和视频。HTML5不但允许你在网页中直接整合视频、音频，同时更提供了一套功能丰富的API用来控制媒体播放，而这些用来控制媒体播放的元素也都是可以被编辑的。因此，HTML5在视频以及音频层面上实际已经可以替代常用的flash插件了。）

（3）、圆角功能（圆角功能可能是CSS3提供的最实用的功能了。通过Border-radius，你可以没有任何难度的给指定的HTML元素添加圆角。并且你还可以定义圆角的大小，以及哪个角是圆角，哪个角不是圆角。）

（4）、此外，CSS3还给我们带来了渐变、防止字符串过长溢出、多重背景以及用图片来作为元素边框等功能。

（5）、对文字加特效（text-shadow、），线性渐变（gradient），旋转（transform）transform:rotate(9deg) scale(0.85,0.90) translate(0px,-30px) skew(-9deg,0deg);// 旋转,缩放,定位,倾斜

利用好CSS3，你可以更快捷的得到以往用很多插件才能得到的效果。同过使用元素本身来取代大部分图片，网页的加载速度会得到提升，这些原本是图片的内容，也可以被搜索引擎检索到。

**3、浏览器的HTML5兼容性不统一**

各家浏览器对其支持程度也不尽相同。了解HTML5和CSS3的兼容性是十分必要的。

html5、css3

**响应式**

1. **什么是响应式布局（**识别设备屏幕尺寸并做出相应调整的网页设计，为不同终端的用户提供更加舒适的界面和更好的用户体验......响应式界面能够适应不同的设备。描述响应式界面最著名的一句话就是“Content is like water”，翻译成中文便是“如果将屏幕看作容器，那么内容就像水一样”。在不同的设备上，网页能自动识别屏幕宽度、并根据设备的显示面积（一般情况下是指的屏幕宽度，当然，也可以是其他的，可以在下面详细解释）显示出不同的效果。通俗点就是设计一套布局，在PC端和移动端都可以使用。 ）
2. **为什么要设计响应式界面（）**
3. **举例**

**Web app**

1. **什么是web app（**WebApp就是能像APP应用一样运行在移动端的网页。有些应用功能不是很复杂，就可以用网页实现， 这种网页就是web app**）**
2. **优势（**它可以实现跨平台（安卓和ios用户都能用），web APP的升级和维护变得更容易，迭代更新容易，无需安装**）**