

## B 前进者

出题人:梅子酒

考察点:并查集,STL容器,线段树

### 题意

图  $G$  有  $n$  个点, 权值为  $v_i$ , 并逐步给出权值  $w_i$  递增的  $m$  条道路。每次给出新道路后求出从任意一点出发, 遍历该连通块后的最大值。每次新增道路后, 第一次通过城市可以获得价值  $v_i$ , 第一次经过道路需要付出价值  $w_i$ 。

### 思路

考虑到题目所说的无论从任意点出发都要遍历一整个连通块, 并且点权和边权都只计算一次, 所以可以知道一个连通块的价值和遍历该连通块的路径无关, 只和连通块本身的点权和, 边权有关。可以用带权并查集来维护一个连通块的点权和。逐步给出边并且边权是递增的, 这恰好就是一个最小生成树的过程, 同样可以用并查集维护, 将边权和视为负数和点权和一起维护。

这样我们可以用并查集近似  $O(n)$  的时间复杂度维护任意连通块的点权和, 边权和。考虑如何维护其中的最大值, 有很多方法。其中标程给出的方法是线段树, 维护的就是上述的点权和, 边权和, 只需要单点修改, 最终递归回根节点取最大值后, 根节点的价值就是答案。还有很多其他方法, 很多STL容器都可以维护, 例如 `priority_queue`, `multiset` 等, 可以自行了解。其中无论是线段树还是STL容器维护该数据的时间复杂度都是  $O(n \log n)$ , 线段树的常数更加优秀一些, 总时间复杂度为  $O(n + n \log n)$ 。注意答案可能是负数, 所以极值的设置要合适。

### 代码

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define ll long long
#define ls p << 1
#define rs p << 1 | 1
const int N = 1e5 + 10;
const ll INF = 1e18; // 极大值
int n, m, p[N];
ll v[N], c[N]; // v_i 点权和, c_i 边权和
struct seg{
    int l, r;
    ll val; // 一个连通块的点权和 - 边权和
}tr[N * 4];
void pushup(int p){
    tr[p].val = max(tr[ls].val, tr[rs].val); // 将答案向上更新
}
void build(int p, int l, int r){
    tr[p] = {l, r, 0};
    if(l == r){
        tr[p].val = v[l] - c[l]; // 维护
        return ;
    }
    int mid = (l + r) >> 1;
```

```

        build(ls, l, mid); build(rs, mid + 1, r);
        pushup(p);
    }

    void update(int p, int loc, ll k){ // 单点修改
        if(tr[p].l == tr[p].r){
            tr[p].val = k;
            return ;
        }
        int mid = tr[ls].r;
        if(loc <= mid) update(ls, loc, k);
        else update(rs, loc, k);
        pushup(p);
    }

    int find(int x){ // 找到祖先
        if(p[x] != x) p[x] = find(p[x]);
        return p[x];
    }

    void merge(int x, int y, int w){
        int fx = find(x), fy = find(y);
        if(fx != fy){ // 如果之前不连通, 就需要合并
            p[fx] = fy;
            v[fy] += v[fx]; // 点权和相加
            c[fy] += c[fx] + w; // 边权和相加
            v[fx] = c[fx] = 0; // 将之前的置为 0
            update(1, fy, v[fy] - c[fy]); // 更新
            update(1, fx, -INF); // 将原来连通块置为无穷小
        }
    }

    int main(){
        ios::sync_with_stdio(false);
        cin.tie(0); cout.tie(0);

        cin >> n >> m;
        for(int i = 1; i <= n; i++) cin >> v[i];

        for(int i = 1; i <= n; i++) p[i] = i;

        build(1, 1, n);
        for(int i = 1; i <= m; i++){
            int u, v, w;
            cin >> u >> v >> w;
            merge(u, v, w);
            cout << tr[1].val << "\n"; // 直接输出根节点的答案
        }
        return 0;
    }
}

```