

我们在光速不变的假设下来导出当一个时间和坐标为  $(t', x', y', z')$  的参考系  $K'$  相对另一个时间和坐标为  $(t, x, y, z)$  的参考系  $K$  作匀速运动时两个参考系中时间和坐标之间的线性变换, 这就是 Lorentz 变换.

下面来看一个特殊的 Lorentz 变换:  $K'$  系的坐标轴与  $K$  系的坐标轴平行且同向, 而  $K'$  系相对于  $K$  系沿  $x$  方向作匀速运动, 速度为  $v$ . 进一步设在  $t = 0$  时这两个坐标系的原点重合, 并在原点  $t = 0$  时  $t' = 0$  (这只要调整  $t'$  的零点即可). 于是, 可设 Lorentz 变换为

$$x' = \lambda(x - vt), \quad y' = \eta y, \quad z' = \eta z, \quad ct' = \mu x + \nu ct, \quad (134)$$

并且满足  $\lambda > 0, \nu > 0, \eta > 0$ . (由于  $y, z$  的地位相同, 故设其放缩系数相同.)

现在在  $t = 0$  时两个坐标系的公共原点有一个光源发光. 从  $K$  系来看, 在时刻  $t$  时光的波前位于球面  $x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2 = 0$  上, 而从  $K'$  系来看, 在时刻  $t'$  时光的波前位于球面  $x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 = 0$  上. 所以, 时空变换  $(t, x, y, z) \rightarrow (t', x', y', z')$  必须将所有满足  $x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2 = 0$  的点变到  $x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 = 0$  上. 由于时空变换是线性变换,  $x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2$  是关于  $(t, x, y, z)$  的二次型. 设它的  $t^2$  的系数为  $-\rho c^2$ , 那么

$$x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 = \rho(x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2)$$

关于  $t$  是线性的. 由于它要对所有满足  $x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2 = 0$  的  $(t, x, y, z)$  都为零, 只有成立

$$x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 = \rho(x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2). \quad (135)$$

将 (134) 式代入 (135) 式即可得  $\rho = \eta^2$ ,

$$\lambda^2 - \mu^2 = \eta^2, \quad \nu^2 - \lambda^2 v^2 / c^2 = \eta^2, \quad \mu\nu + \lambda^2 v / c = 0. \quad (136)$$

它的解为

$$\lambda = \frac{\eta}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}, \quad \mu = -\frac{\eta v/c}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}, \quad \nu = \frac{\eta}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}. \quad (137)$$