基于微信平台的考试系统开发

一．国内外现状

随着移动计算机的迅猛发展，一种全新的学习模式应运而生--移动学习。移动学习就是能够使用任何设备，在任何地点和时间接受学习。目前，移动学习在国外的研究主要集中在发达国家。主要分为两类，一是E-Learning的提供商发布，力求将M\_Learning推向市场，立足于企业管理培训；一类是由教育机构研发，立足于教育，改善教学质量。

在我国，教育部于2001年作出了关于“移动教育”的理论和实践研究项目的立项通知后，移动学习成为研究热点。但移动学习也带来了不小的挑战，研究模式和方法需多样化；多领域合作，摆脱技术桎梏等多种问题。我国移动学习的发展所走的技术路线一般是：WAP/WMI技术，JAVA/J2ME开发，WindowsMobile技术。国内 移动学习平台所涉及的领域集中在管理，教学资源开发上，面向范围比较窄，且尚属于理论阶段，实践产品较少。微信用户基数大，用途主要用在社交方面，M\_Learning是一个很好的发展方向，将会给教职工及学生带来极大的便利。

1. 功能需求

为满足教师精确为平时成绩打分，全方位考验学生。该移动平台需实现的功能：

1. 学生注册，绑定学号。
2. 微信自动点名，扫描二维码。
3. 课堂即时测试，单选，多选，及简单题上传答题图片。客观题可自动判断对错，并统计分数。
4. 教师可自由定制信息和发布。
5. 课程结束后，统计平时成绩。
6. 开发平台

微信是腾讯公司推出的便利社交软件。微信用户基数多大上亿，用户群体主要以年轻人，高校学生为主。微信公众平台是腾讯针对团体用户推出的一项微信用户订阅服务，利用微信公众平台，用户可以使用二维码订阅，消息推送等一系列定制服务。微信公众平台作为移动学习平台的优势在于其操作便捷，交流高效，内容推送丰富精准，大学生受众基数大，符合教师学生的生活习惯。

1. 实现路径

微信服务器充当了B/S沟通的桥梁，消息和服务通过微信服务器进行解析和转发给服务器，服务器通过再次解析来达到指定的功能。

该移动学习平台前端使用javascript开发，后端使用apache+mysql+php开发，后端开发框架采用ThinkPHP。ThinkPHP是为了简化企业级应用开发和敏捷WEB应用开发而诞生的开源框架。