



Rock游戏引擎

性能最强HTML5引擎

杭州北石网络

项目简介

Rock引擎是目前业界性能最强的HTML5网络游戏引擎，主要面向平面游戏，轻型3D游戏及跨平台应用。

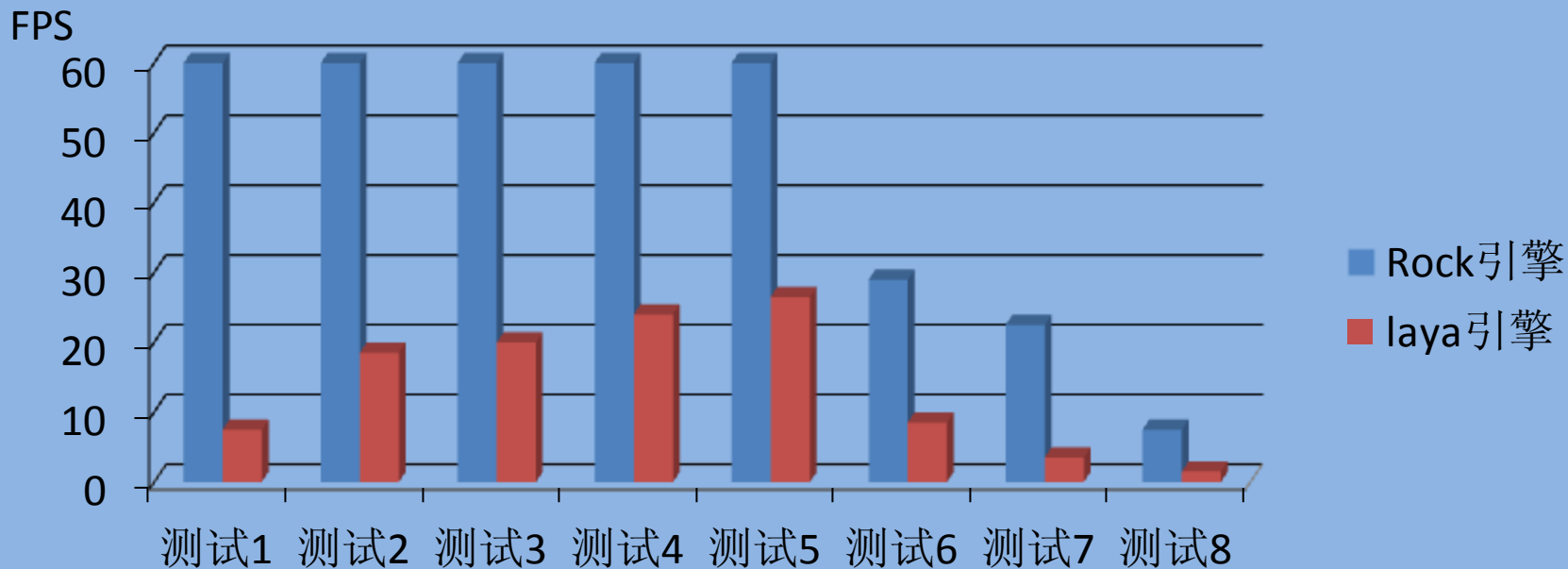
Rock引擎拥有革命性的跨平台发布能力，代码只需编写一次，即可多平台（手游，页游，端游）同时发布。

此外Rock引擎在开发便利性，源码保护，服务器模组等方面均具有行业领先的技术优势。

项目亮点



Rock引擎与Laya引擎同屏渲染性能对比



这里我们以业内有性能之王之称的Laya引擎作为对比,不难看出Rock引擎明显的性能优势; 而Rock引擎还可以通过导出为NATIVE桌面应用程序进一步提升性能。(以上数据保证真实可靠, 可提供测试DEMO, 如欲测试请联系索取)

附录: [测试软硬件环境](#)

Rock引擎优势详述

1

【业内顶尖的性能】

Rock引擎使用c++代码编写，可导出HTML5通过asm.js运行，相较于传统的js引擎拥有更为强劲的性能，即便在入门级的移动设备上仍可风驰电掣，运行如飞，实现设计师所有天马行空的想象。

2

【多平台发布】

只需变开发一次即可同时导出为HTML5应用，手机端应用，桌面NATIVE程序。有效提高开发效率，降低开发成本。通过导出为网页端，打开即玩，减少下载安装等待痛苦，可有效提高用户留存度；导出为Native应用，则可提供更好的性能，满足高玩需求。使页游与端游的优缺点充分互补。

3

【更便捷的开发调试】

HTML5诞生多年来一直未能有大的发展的主要原因便在于缺乏完善的配套工具，相比于普通的HTML5引擎 Rock引擎代码编写调试可直接使用Visual Studio等业界最成熟的集成开发环境，彻底解决了一般HTML5程序开发调试困难的问题，是目前最为完善的HTML5开发工作流程解决方案。

4

【更好的源码的保护】

Rock引擎通过asm.js技术将代码转换为类汇编形式，弥补了传统的js代码容易被反向工程缺点。从而保护开发者的商业利益。

5

【高效的服务器组件】

相比于一般的游戏引擎，Rock引擎还提供高效的服务器组件，可以大大减轻网络游戏服务器的开发难度。使开发者可以将注意力更多的专注于游戏创意本身。

多种行业领先技术优势

专注技术创新，掌握核心科技

团队成员



赵岩

创始人
CTO兼CEO

[个人博客](#)

Lv.36 游戏攻城狮

2011/2

长城动漫

全程参与《水浒》项目
服务器程序
项目负责人（后期）

2012/12

项楚科技 CTO

2013/9

独立游戏制作人

个人全职投入坚持三年时间独自
研发完成Rock引擎及MOBA游戏
DEMO。

2017/5



擅长C++语言与高性能程序开发，游戏爱好者。

业余喜好阅读历史，哲学，心理学书籍。

发展计划

当今的商用引擎市场竞争激烈，各大巨头已纷纷免费甚至开源。靠传统的授权分成模式已难以盈利。Rock引擎的未来会走免费之路，依靠提供附加服务及组件，或发展自有应用平台盈利。

同时公司也有MOBA游戏项目开发计划，该项目将为公司带来额外利润增长点，此外也将作为Rock引擎的示范项目，起到良好的宣传效应。其意义类比于虚幻竞技场之于虚幻，孤岛危机之于CryEngine。

若您对MOBA游戏项目有兴趣，可在以下地址获取商业计划书：

[MOBA游戏项目计划书](#)

2019.10

A轮融资

研发团队规模扩张到50人
引擎进一步细化完善

2021.9

IPO上市

2018.9

附加模块与配套工具初步完备，引擎具备较为完整的体系，发布第一个对外商用版本
以Rock引擎为基础完成1-2款示范项目

2020.9

B轮融资

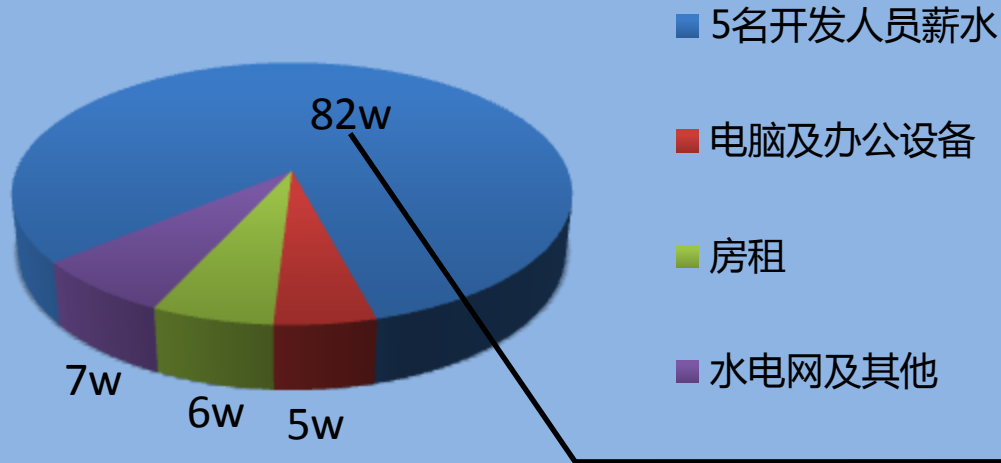
研发团队扩张到200人
建立Rock游戏平台，发展引擎生态圈
打造5-10款较为成功的游戏，提升引擎知名度
推广宣传，提高引擎知名度及市场占有率

融资和预算

希望融资金额：100万（项目一年运转费用）

估值：1000万 出让股份：10%

资金使用计划



详情：

创始人兼技术负责人薪水10k
主程序1人，预计平均薪水20k
普通程序3人，平均薪水11k
五险一金支出，每人616/月

股权与分红激励计划

💡 对核心人员根据其能力与贡献分别给予5-15%左右的期权奖励。

💡 团队承诺20%分红。

💡 写入公司章程，文字形式做出承诺

Thank You

杭州北石网络

联系人：赵岩 手机：17091611646 qq：84349670 Email: zy1691@gmail.com

附录1 测试软硬件环境：

| 测试1 | 测试2 | 测试3 |
|---|---|--|
| PC机 CPU： i7 6700k 显卡： Geforce GTX 1060 操作系统： win10 浏览器： Edge 同屏渲染数： 160000 | HP笔记本Pavilion dv6 CPU： i7-2670QM 显卡： Radeon HD 7690M XT 操作系统： win7 浏览器： IE11 同屏渲染数： 20000 | 图形服务器 CPU： i5-7500 显卡： Geforce GTX 1070x 操作系统： linux ubuntu 浏览器： firefox 同屏渲染数： 50000 |
| 测试4 | 测试5 | 测试6 |
| 平板电脑 iPad mini4 CPU: A8/M8 GPU:PowerVR GX6450 操作系统： iOS 9 浏览器:Safari 同屏渲染数:8000 | 手机 红米note2 CPU:Helio X10 （MT6795） GPU:Imagination PowerVR G6200 操作系统： Andriod 5.1 浏览器:Chrome 同屏渲染数： 6000 | 手机 Lumia640 CPU: 高通 骁龙400 （MSM8926） GPU: 高通 Adreno305 操作系统： Windows 10 Mobile 浏览器： Edge 同屏渲染数： 5000 |
| 测试7 | 测试8 | |
| 小米电视L55M2-AA CPU: MStar 6A928 GPU: Mali-760 操作系统： Andriod 5.1 浏览器： Chrome 同屏渲染数： 20000 | 手机 MOTO E2 CPU: 高通骁龙 Cortex-A53 GPU: 高通Adreno 306 操作系统： Andriod 5.1 浏览器： Chrome 同屏渲染数： 20000 | |

HTML5市场分析

HTML5技术自2014年正式推出以来由于缺乏完善的工具链，导致长时间以来一直叫好不叫座，真正用HTML5开发的应用可谓屈指可数。

直到近一两年来，随着H5引擎的不断涌现，H5工具链的逐渐完善，HTML5技术开始真正为业界所关注，随着开发者的不断涌入，HTML5已成为当今网络富媒体应用的最佳选择。

随着HTML5等富媒体技术的崛起，传统应用web化是未来的大趋势。微信的小程序即是腾讯通过H5技术将应用集成到微信生态圈的一种尝试。未来这种趋势将会越来越明显，当应用都web化之后操作系统将变的不再重要，windows等为代表的操作系统垄断市场的格局甚至会被彻底打破。届时，软件工业现有的格局将会彻底改变。HTML5技术的未来可谓无可限量，而业界对优秀工具的需求必然也会有增无减，这将是一片无限广阔的巨大蓝海。

Rock引擎作为拥有业界顶尖技术实力的优秀引擎，必定会在未来的游戏市场起到举足轻重的作用。