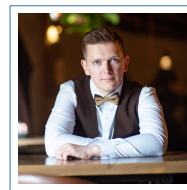


# Илья Зяблицев

Frontend-разработчик (Angular)

г Киров  
+7 (912) 367-9963  
zy2bas@gmail.com  
@zy2ba



## Образование

- **Бакалавриат, 2017 г.**, Вятский государственный университет, кафедра ЭВМ, направление "Информатика и вычислительная техника".

## Резюме

- Опыт в Angular и Typescript – 2+ года
- Опыт в JavaScript разработке – 3 года
- Опыт работы с Rx фреймворками (RxJs, RxJava, RxSwift) – 3 года
- Есть опыт работы с Nx monorepo, NgRx, Polymorpheus, Angular Universal, Angular Material
- Есть опыт написания Unit-тестов с применением Jasmine и Jest
- Есть опыт удалённой работы в крупных компаниях по outstaffing. Работал над [информационными киосками ЕМИАС](#) в [Solit Clouds](#), а так же над [системой онлайн-банкинга iSimpleBank](#) в [iSimpleLab](#)
- Имею опыт работы с NodeJS фреймворками (NestJS, Koa, Express) с использованием ORM Typeorm и Sequelize
- [Есть опыт работы ведущим разработчиком по схеме "Играющий тренер"](#). До 3 фронтенд-разработчиков под руководством. В обязанности входили: ревью кода, делегирование задач, определение и контроль сроков, проработка и/или утверждение реализации функционала, помощь в решении задач. В свободное время брал задачи и решал лично
- [Есть опыт управления продуктовой командой из 8 человек](#). В обязанности входили: постановка задач, определение и контроль сроков, утверждение ключевых технических решений

## Участие в open-source проектах

Имею небольшой личный вклад в open-source проекты

### Успешные PR

- Taiga UI <https://github.com/TinkoffCreditSystems/taiga-ui/pull/348>
- Tinkoff Linters <https://github.com/TinkoffCreditSystems/linters/pull/63>
- ngx-forms-typed <https://github.com/gparlakov/forms-typed/pull/34>

### Полезные Issues

- ng-image-slider <https://github.com/sanjayV/ng-image-slider/issues/108>

- Permissions API for Angular <https://github.com/ng-web-api/permissions/issues/5>
- NgDompurify <https://github.com/TinkoffCreditSystems/ng-dompurify/issues/68>

## Участие в проектах

### Gymbo

Период участия	Январь 2020 – настоящее время
Описание	Платформа с каталогом фитнес-клубов с возможностью покупки абонементов в зал и персональных тренировок. Программный комплекс включает сайт, мобильное приложение, бэкенд и панель администратора сервиса
Статус проекта	В данный момент реализован функционал необходимый для опытной эксплуатации. Программный комплекс находится на стадии тестирования заказчиком, есть данные для г.Киров (Кировская область)
Роли в проекте	<p><i>На разных стадиях проекта моя роль в нём менялась. Ниже представлены роли и обязанности в каждой из них</i></p> <p><b>Ноябрь 2020 — настоящее время: Ведущий Angular разработчик</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Личное решение задач в свободное от управления командой время</li> <li>● Управление командой фронтенд разработчиков, до 3 человек(не включая себя)</li> <li>● Определение и контроль сроков исполнения</li> <li>● Делегирование задач конкретным исполнителям</li> <li>● Проработка и утверждение способов реализации функционала</li> <li>● Ревью кода</li> </ul> <p><b>Сентябрь – Ноябрь 2020: Управление разработкой проекта</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Управление продуктовой командой из 8 человек: 2 бэкендера, 2 мобильных разработчика, фронтенд разработчик, тестировщик, дизайнер, их специалист</li> <li>● Постановка задач</li> <li>● Утверждение ключевых технических решений</li> <li>● Делегирование задач конкретным исполнителям</li> <li>● Определение и контроль сроков исполнения</li> </ul> <p><b>Январь – Июль 2020: Ведущий бэкенд разработчик, без непосредственного написания кода</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Утверждение технических решений для решения задач, которые ставил проджект менеджер</li> <li>● Ревью кода</li> <li>● Технические консультации</li> </ul>
Личный вклад	<b>Фронтенд</b>

- Выбрал стек технологий и определил стандарты написания кода, заложил базу проекта
- Лично реализовал большую часть функционала
- Управлял ходом разработки фронтенда

#### Бэкенд

- Выбрал стек технологий и определил стандарты написания кода, заложил базу проекта
- После передачи разработки бэкенда отдельным разработчикам, довольно длительное время проводил ревью кода, а так же участвовал в принятии архитектурных решений с правом вето

#### Прочее

- Определил принципы версионирования, описания чейнджлогов, написания commit messages, branching model
- Разделял с проджект менеджером обязанности бизнес-аналитика, за неимением отдельного сотрудника, который бы выполнял эту роль. Полностью эта роль была с меня снята только в ноябре – декабре 2020
- Участвовал в выборе технологии для реализации мобильного приложения. В результате сравнения аналогов выбор был сделан в пользу Flutter
- В сентябре 2020 проект потерял проджект менеджера, потому пришлось временно брать на себя его обязанности, пока не нашли нового человека, а так же впоследствии передавать ему дела вводя в курс дела

Использовал технологии **Фронтенд:** Angular 11, Nx monorepo, Angular Material, Angular Universal, NgRx, линтинг на основе @tinkoff/linters  
**Бэкенд:** KoaJS, Typescript, Type ORM, собственная сборка ESLint+Prettier.

Адрес <https://gymbo.fitness>

### Порталы турниров Free-Fire Pro League

Периоды участия Июль – август 2020; декабрь 2020 – январь 2021

Описание Информационные сайты для поддержки турниров по мобильной игре Free Fire. Помимо самих порталов, содержали панель администратора для добавления указания сыгранных айди матчей и добавления списков команд. Данные о матчах, которые добавлялись из панели администратора, загружались по API с серверов разработчиков игры, разбирались, и на основе них высчитывалась статистика по турниру и выдавалась как АПИ для сайта, а так же для титровальной машины, используемой на трансляции

Роль в проекте Разработчик full-stack

Личный вклад Разработал непосредственно сайты, бэкенд и панель администратора. На первичном этапе первого сезона была поддержка от верстальщика, в дальнейшем только доводил сайт первого сезона, а затем на основе имеющихся материалов дорабатывал сайт под второй сезон турнира

Использовал Angular, NestJS, Type ORM, Nx monorepo, MySQL  
технологии

Адреса Pro League Сезон 2 – <https://ffpl.garena.com/FFPLS2>  
Pro League Сезон 1 – <https://ffpl.garena.com/FFPLS1>

### Инфомат ЕМИАС

Период Январь – май 2020  
участия

Описание Информационные киоски для ЕМИАС. Содержат в себе функционал самозаписи на приём, электронной очереди, справочную информацию и т.п. Для пользовательского интерфейса использовался Angular 8, вёрстка происходила под 3 возможных разрешения инфоматов, запуск в конкретной версии Firefox. Проект имеет свой backend-for-frontend, который собирает информацию из сервисов ЕМИАС по SOAP и выдаёт агрегированные данные для инфомата в JSON. Так же на Python написаны сервис для опроса оборудования, а так же его мок для эмуляции работы на локальной машине

Роль в Фронтенд разработчик (Angular) по системе outstaffing. Работа в паре с  
проекте разработчиком из штатной команды. Взаимное ревью кода, обсуждение технических решений, оценка сроков. Еженедельное участие в статусах

Личный Настроил работу связки Prettier + ESLint в проекте согласно представлен-  
вклад ному корпоративному документу с правилами оформления кода (до этого в проекте не был настроен линтинг). Благодаря этому был ряд потенциальных хрупких мест, реализация которых была скорректирована. Принимал активное участие в замене старых сервисов получения данных на новую ревизию: использовалась как прямая замена на аналоги, так и разработка адаптеров, если подобрать полный аналог не удавалось. Разработал функционал для поиска поликлиники для конкретного дома, производил доработки сервисной страницы, участвовал в разработке функционала совместной записи. Так же произвёл ряд менее значительных доработок и правок

Использовал Angular 8, в процессе работы проект переведён на Angular 9  
технологии

Адрес Лечебные учреждения Москвы, входящие в ЕМИАС

### Портал турнира Free-Fire Russian League

Период Декабрь 2019– январь 2020  
участия

Описание Сайт для регистрации участников и отображения статистики турнира. Так же разработана панель администратора, из которой происходила загрузка результатов за матч и добавление их в таблицу в google таблицу. Из google таблицы данные забирались для титровальной машины, а так же для вывода на сайте

Роль в проекте Разработчик full-stack

Личный вклад Разработал бэкенд и панель администратора, а так же на основе предоставленной вёрстки добавил интерактив: сбор заявок на участие в турнире, а так же отображение статистики турнира

Использовал технологии ExpressJS + Handlebars + Angular 7 + Webpack

Адрес Russian League Сезон 1, январь 2020 – <https://ffrl.ru>

### Система ДБО банка "Кубань кредит" для бизнеса

Период участия Март 2019 – ноябрь 2019

Описание Система дистанционного банковского обслуживания банка "Кубань кредит" для бизнеса на основе решений от iSimpleBank. Возрастной проект времён зари Angular 2, при написании которого довольно скудно использовались такие подходы, как DRY и KISS

Роль в проекте Фронтенд разработчик (Angular) по системе outstaffing. Исполнение задач, поставленных в JIRA, взаимодействие с аналитиками заказчика для уточнения условий

Личный вклад Разработан функционал: конвертации валют с точной математикой (Number оказался недостаточно точен), виджет с курсами валют (с получением актуальных данных по websocket), разработан функционал для зарплатного проекта, а так же произвёл ряд менее значительных доработок

Использовал технологии Angular 2

Адрес <https://kb.kubankredit.ru>

### Новостной сайт Flexer.media

Период участия Июнь 2018 – март 2019

Описание Новостной сайт с агрегацией лент сообщений из telegram. Предполагалось, что для каждого региона России будут созданы подборки политических телеграм каналов, а так же будут регулярные новости и аналитика политической жизни региона. Не дожидаясь релиза, был выпущен первый рабочий прототип, выполняющий основной функционал, но тема не смогла получить должное развитие. Это была попытка создать стартап с несколькими друзьями, но не хватило накопленных средств чтоб дожить до релиза, в результате тема стухла

Статус проекта Закрыт

Роль в проекте	Основной разработчик платформы: фронт, бэк, админка. Второй разработчик отвечал за развёртывание и настройку сервера, а так же за обеспечение агрегации данных из телеграмма
Личный вклад	Разработал вполне работающий MVP для фронтенда и админки, а так же бОльшую часть бэкенда. Система в целом работала, но явно не выдержала бы большого наплыва посетителей, так как полагалась на системы реактивности от Meteor. Так же отсутствовал SSR, так что страницы не могли нормально индексироваться поисковыми системами
Использовал технологии	Meteor + React 16.5 + material-ui, MongoDB

### Проекты Инжинирингового центра ВятГУ

Период участия	Август 2017 – октябрь 2018
Описание	Исполнял обязанности инженера программиста в структуре ВятГУ, именуемой "Инжиниринговый центр". Было решено открыть отдел программистов, но не было придумано зачем именно. За год с небольшим было пять попыток довести до MVP различные проекты. Однако не завершив один проект, фокус переключался на другой, да и не было чёткого понимания какой продукт должен получиться и кому он нужен. Однако в технологиях ни кто не ограничивал, потому удалось поработать с Java(Spring) + Vanilla JavaScript, Python, PHP. Так же пришлось поработать с легаси кодом на Delphi для доработки системы взаимодействия со специализированным устройством (Газоанализатор Микрогаз-ФМ)