1. 第一部分：软件UI设计 （55%）

采用素材库中的电商首页模板进行设计。

* 1. 介绍项目已有的功能和**新设计的功能**。

采用的已有的功能为：首页面和分类页面相互的跳转

**新设计的功能为：**跳转领卷中心页面并可进一步跳转至我的优惠卷（包含已使用和未使用两种状态的页面切换）

* 1. 将设计后的每个页面的截图放在word文档中，并附上说明。

|  |  |
| --- | --- |
|  | 首页 |
|  | 分类页面 |
|  | **新增页面：**领卷中心 |
|  | **新增页面：**我的优惠卷（已使用） |
|  | **新增页面：**我的优惠卷（未使用） |

* 1. 建立页面间的跳转关系，用“墨刀”导出工作流（工具自动生成的图），并截图附上说明。

网页导出失败所以录屏了一下页面跳转的情况，见“跳转关系.mp4”

1. 第二部分：UML建模 （45%）
   1. 四个类图，截图放在word文档中，并附上说明。类图也需要另存在mdj格式，压缩打包后提交。

|  |  |
| --- | --- |
| 创建型设计模式Singleton |  |
| 结构型设计模式-Adapter |  |
| 行为型模式-Observer |  |

某个大城市的公共工程部决定开发基于Web的路面坑洼跟踪和修补系统(PHTRS)。说明如下:市民可以登录Web站点报告路面坑洼的地点和严重程度。上报后,该信息将记入“公共工程部维修系统”，分配一个标识号,保存如下信息:街道地址、大小(比例从1到10)、位置(中央、路边等)、地区(由街道地址确定)以及修补优先级(由坑洼大小确定)。工作订单数据和每个坑洼有关联,数据包含坑洼位置和大小、维修组标识号、维修组内人员数量、分配的设备、修复耗时、坑洼状态(正在处理中、已修复、临时修复、未修复)、使用的填充材料数量以及修复成本(根据修复耗时、人员数量、材料和使用的设备计算)。最后,生成损失文件以便保存该坑洼所造成的损失报告信息,并包含公民的姓名、地址、电话号码、损失类型、损失金额。PHTRS基于在线系统,可交互地进行所有查询。

