

## Крюкова Наталья, 74-ая когорта - 2-й спринт.

### ЗАДАНИЕ

Текущая версия Яндекс Маршрутов отличается от версии из первого спринта. Теперь в приложении можно заказать каршеринг, а совсем скоро — и аэротакси.

#### **Каршеринг: задания 1-3**

Сначала тебе предстоит протестировать каршеринг: составить тестовую документацию, выполнить проверки, завести баг-репорты.

Вот [макеты](#) и [требования](#) к каршерингу (можно выбрать один любой тариф).

#### **Аэротакси: задание 4**



В четвёртом задании нужно протестировать новый вид транспорта по готовому чек-листу. Для этого придётся поработать в Charles: подменить ответы от бэкенда и настроить автоматические ответы.

Вот [требования](#) к аэротакси.



#### ★ **Выводы: задание 5\***

Необязательное задание. Тестировщиков часто просят написать отчёт о проделанной работе. Ты можешь потренироваться это делать.

### Задания 1, 2, 3

1. Ссылка на гугл-таблицу с заданиями:  
 Крюкова Наталья, 2-й спринт\_Инженер по тестированию
2. Ссылки на баг-репорты:  
 Крюкова Наталья Баг-репорты 2-й спринт, 74-ая когорта

### Задание 4

1. Ссылка на папку со скриншотами из DevTools и Charles:  
[Скриньы](#)
2. Ссылка на гугл-таблицу с заданием:  
 Крюкова Наталья, 2-й спринт\_Инженер по тестированию
3. Ссылки на баг-репорты:  
 Крюкова Наталья Баг-репорты 2-й спринт, 74-ая когорта

### Задание 5

Считаю, что Яндекс.Маршруты является недоработанным проектом, имеет баги и несоответствия с дизайнерскими макетами, и требует доработки.

Например:

1. Сейчас есть возможность заказывать Каршеринг без ввода карты для оплаты и действующих прав.

2. При выборе определенного тарифа на карте не отображаются машины других тарифов, что мешает комфортно выбрать машину прямо на карте.
3. При заполнении карты оплаты можно вводить любые символы, в том числе буквы и спецсимволы.
4. Встречаются неточности в дизайне и орфографические ошибки в тексте.

Узнала, что Charles - это мощный и удобный инструмент для перехвата и редактирования запросов и ответов от сервера.

Выполнять проект было очень интересно, хоть и сложно.