

# Human Resource Machine帮助文档

---



声明：原游戏为Tomorrow Corporation开发的另类解密游戏，大作业名称借用了其名字

## 简介

---

这是一款杂糅编程元素的解密游戏，你将操控主人公（在大作业中是机器人）进行一次次的工作，不断通关升级。在每一关中，你将有不同的语句、空地可以使用。同时，每一关还有代码行数与运算次数的挑战要求，尝试达到最优吧！

## 主游戏部分

### ID意义下的游戏

游戏设计了ID系统，以保存不同的存档，你的全部代码以及主游戏通关记录都将被保存其中。你可以随意地新建、删除ID，但请在删除时慎重，并没有防误删系统！

### 光标操作

游戏为了用户的体验，采用WASD以及上下左右键进行选择、操控，仅在代码的输入时采用键盘输入命令形式，当您不知道如何进行时，请注意有无光标操作提示。

### 进度限制系统

本游戏包含进度限制，不得在未通过前置关卡前进入一关。

### 倍速设置与单步调试

在游戏中，有时观察机器人缓慢地进行操作十分折磨，因此，请在必要时调节游戏倍速。但是，有些时候程序也许有难以发现的逻辑错误，这时，请尝试调整倍速至0x，界面会提示您进入了单步调试状态，以便寻找程序的漏洞。

## 输入-输出式游戏

你将尝试使用一串代码命令你的机器人处理给定的输入得到理想的输出结果。

### 指令说明

1.inbox            命令机器人去往输入传送带拿起第一个数据块放在手上 **(如果此时已没有数据块，则程序终止并进行正确性检验)**

2.outbox           命令机器人去往输出传送带，放下手中的数据块完成输出 **(如果手上没有数据块，程序会异常终止，无法通关)**

3.add x            命令机器人前往x空地，将手上的数与x内的数相加并放回手中，空地上的数据不变 **(如果手或空地上没有数据块则程序会异常终止)**

4.sub x            与3.类似，将手上的数减去x空地上的数放回手中

5.copyto x        命令机器人将手中数据块拷贝至x空地 **(如果手上没有数据块，程序会异常终止，无法通关)**

6.copyfrom x      命令机器人从空地x上拷贝数据拿到手上 **(如果空地上没有数据块，程序会异常终止，无法通关)**

7.jump x           执行当前命令时，跳转至第x行的命令继续执行

8.jumpifzero x    执行当前命令时，如果手上数字为0，则跳转至第x行的命令继续执行 **(如果手上没有数据块，程序会异常终止，无法通关)**

## 自定义游戏

详见 `customize_tutorial.txt`