

# Praktikum Modul 1 - Dasar Pemrograman F

#### Portal Praktikum

■ Problems / ■ Bangun Jembatan / ■ Submit Answer / ② 00:00:00 remaining

#### **≯** Problems:

- AE (http://10.151.63.104/index.php/contestant/problem/view/234)
- BaJem (http://10.151.63.104/index.php/contestant/problem/view/224)
- BSP (http://10.151.63.104/index.php/contestant/problem/view/222)
- LG (http://10.151.63.104/index.php/contestant/problem/view/248)
- PEWE (http://10.151.63.104/index.php/contestant/problem/view/226)

## Bangun Jembatan

Time Limit	1 seconds
Memory Limit	8 MB

Di Negara x, terdapat suatu desa bernama y, desa ini merupakan desa yang masih memiliki fasilitas akomodasi yang kurang memadai, oleh karena itu pemerintah Negara x berencana membangun jembatan dan membutuhkan bantuan seorang programmer untuk membuatkan rancangan gambarnya sesuai kondisi yang ditentukan. Berhubung kamu adalah programmer hebat yang banyak dikenal di Negara x, pemerintah meminta mu untuk membuatkan programnya. Pemerintah sangat mengusahakan pembangunan jembatan di baris awal, karena lebih dekat dengan rumah warga.

Namun di desa ini masih banyak terdapat batu besar yang diaggap sakral oleh warga, dan

warga tidak mengijinkan batu tersebut dihancurkan. Batu tersebut selalu berada di tengah. Dan juga didekat Batu tidak boleh dibangun jembatan. Warga membantumu dengan memberikan 4 angka, A B C D dimana

- angka pertama A menunjukkan jumlah jembatan yang ingin dibangun pemerintah,
- angka kedua B menunjukkan bahwa batu sakral terletak di baris B dan kelipatannya,
- angka ketiga dan keempat menunjukkan panjang dan lebar sungai yang memungkinkan dibangun jembatan ini.

Karena otoritas pemerintah Negara x, apabila jumlah jembatan yang direncanakan kurang namun tidak ada tempat yang diijinkan warga untuk membangun jembatan, pemerintah akan tetap membangunnya di akhir baris gambar rancangan, yang jauh dengan rumah warga.

#### Input Format

input adalah A,B,C,D, dengan A adalah jumlah jembatan yang ingin dibangun pemerintah, B menunjukkan bahwa batu sakral terletak di baris B dan kelipatannya, C panjang sungai, dan D lebar sungai.

#### **Output Format**

gambar rancangan jembatan diatas sungai dengan ketentuan-ketentuan sebelumnya.

#### Sample Input 1

3465

#### Sample Output 1

===== ###### ##0## ######

#### Sample Input 2

4367

#### Sample Output 2

====== ######## ###0### ======= ======

#### Explanation

jembatan: =====

sungai tanpa jembatan : #####

batu sakral: 0

### Constraints

- B > 0
- 0 <= A <= C
- 0< C,D <100

© 2012-2015 Regrader. Powered by Codelgniter, Bootstrap, and Moe Contest Environment. Licensed under MIT License.