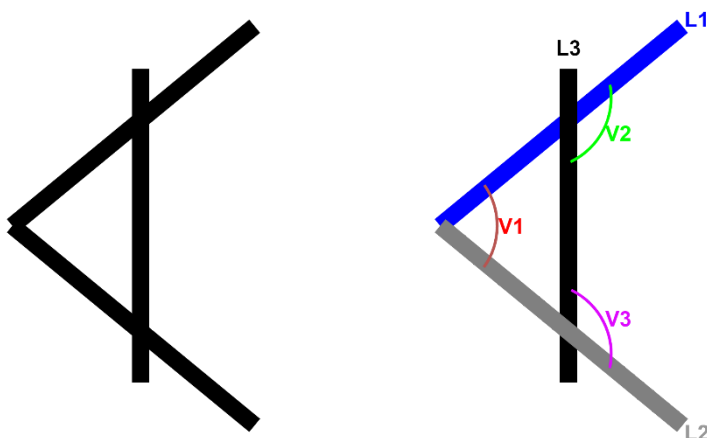


## Prasasti Tua

1s, 256MB

### Deskripsi

Pada suatu hari, Joseph Joestar menemukan sebuah prasasti kuno. Ia ingin tahu makna dibalik tulisan pada prasasti tersebut sehingga ia mulai mempelajari tiap simbol yang ada. Salah satu simbol pada prasasti tersebut berbentuk seperti kepala banteng lengkap dengan kedua tanduknya tetapi dalam posisi miring. Simbol itu dibentuk oleh 3 garis, sebut saja garis L1, L2, dan L3, dan membentuk 3 sudut yang perlu diperhatikan, yaitu V1, V2, dan V3.



Berikut ini karakteristik simbol tersebut:

- L1 dan L2 bertemu pada suatu titik dan membentuk V1.
- Selisih panjang L1 dan L2 tidak boleh lebih dari setengah panjang garis yang lain.
- L3 harus memotong L1 dan L2 dengan jarak antara titik potong dengan ujung garis pada V1 lebih dari seperempat panjang garis tersebut.
- V1 bukan sudut tumpul.
- V2 dan V3 bukan sudut lancip.
- Posisi simbol dapat menghadap ke bawah, atas, maupun samping, tetapi tidak terbalik.

Bantulah Joseph Joestar untuk mengidentifikasi simbol tersebut pada prasastinya!



## Format Masukan

Terdapat 3 baris yang berupa titik-titik koordinat ujung masing-masing garis dengan format (xa, ya, xb, yb) yang hanya dipisahkan dengan spasi.

Baris pertama adalah koordinat untuk L1, baris kedua untuk L2, dan baris ketiga untuk L3.

## Format Keluaran

Jika masukan sesuai dengan karakteristik di atas, maka keluarkan "positive". Sebaliknya, jika tidak memenuhi semua karakteristik, keluarkan "negative".

Batasan

$-999 \leq xa, ya, xb, yb \leq 999$

### Contoh Masukan 1

```
1 4 -4 1
-4 1 1 -3
-1 4 -1 -2
```

### Contoh Keluaran 1

```
positive
```

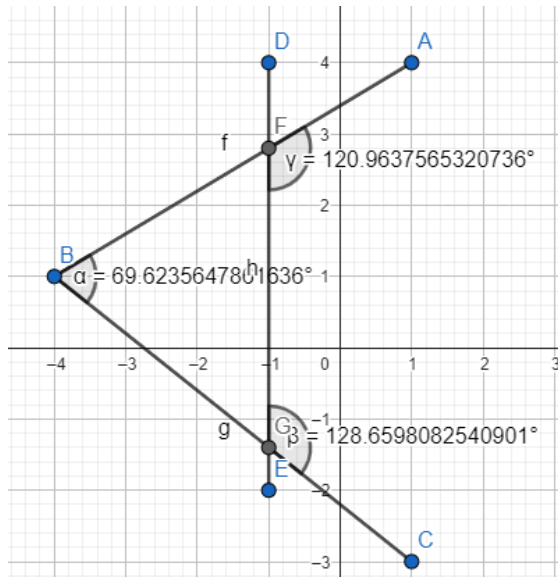
### Contoh Masukan 2

```
4 5 -1 4
-1 4 4 -1
0 6 3 -1
```

### Contoh Keluaran 2

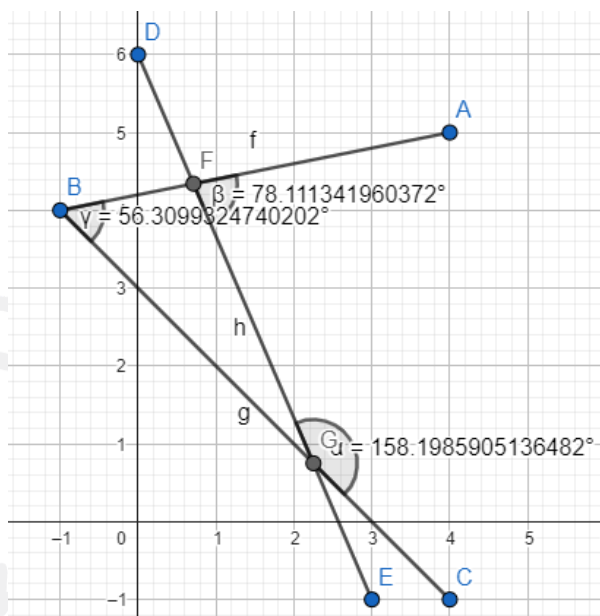
```
negative
```

## Penjelasan 1



Masukan yang diberikan sesuai dengan karakteristik, maka keluarannya “positive”.

## Penjelasan 2



Masukan yang diberikan tidak sesuai dengan karakteristik, maka keluarannya “negative”.