RANKED.IO-APP

Autorzy

Lp	lmię i Nazwisko
1.	Kacper Łukasik
2.	Michał Mulik
3.	Sebastian Komuda

Cel projektów

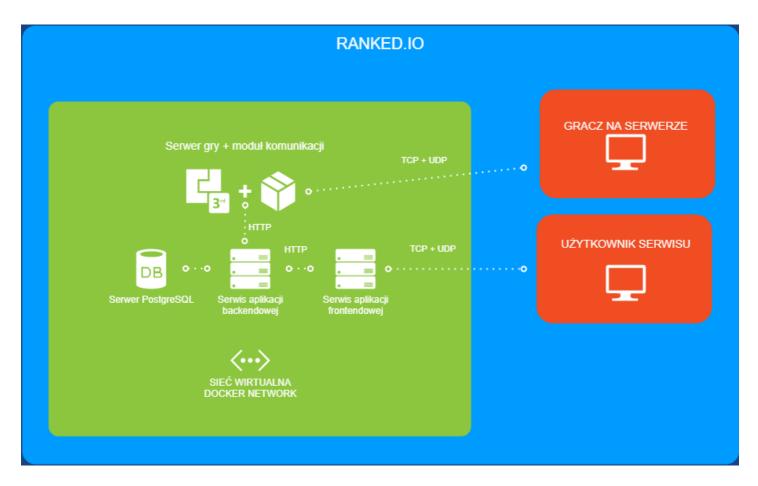
Celem programu jest utworzenie rozwiązania chmurowego odpowiedzialnego za gromadzenie danych z serwera do gry minecraft. Dane przechowywane będa w bazie postgresql. Całość projektu będzie rozłożona ma mikroserwisy.

Specyfikacja mikroserwisów

Domyślne hosty oraz porty kontenerów

- frontend (frontend:8081)
- backend (backend:1337)
- postgres (postgres:5432)
- minecraft (minecraft:25565 oraz minecraft:4567)

Komunikacja



Serwer gry (minecraft) komunikuję się z klientem (grą) poprzez porty **TCP/UDP** na porcie **25565**. Serwer frontendowy, backendowy komunikują się poprzez protokół **HTTP** po przez serwis **REST**.

Specyfikacja API - BACKEND

API dostępne pod adressem http://backend:1337

```
# zwraca listę wszystkich graczy, którzy przynajmniej raz się zalogowali na serwer
curl -X GET /players
# odpowiedź
{
        "id": 7,
        "uuid": "b53006c8-2b25-4d21-8432-c8695412317c",
        "displayName": "Mustafo",
        "createdAt": "2021-06-14T00:31:46.317994Z"
    },
    {
        "id": 41,
        "uuid": "7ed4ff84-1694-42d6-9b99-3530d207ccbc",
        "displayName": "Shisuun",
        "createdAt": "2021-06-15T16:41:09.189231Z"
    },
]
```

```
# dodaje gracza do bazy graczy
curl -X POST \
    --data '{"uuid": "uuid_gracza", "displayName": "nazwa gracza"}' \
    /players
# odpowiedź
{
        "uuid": "asdasdasdasdasdasd",
        "displayName": "alamakota"
}
# wyświetla statystki zabitych mobów dla podanego gracza
curl -X GET /entitystats/<id_gracza>
# odpowiedź
{
        "player": 7,
        "entityType": "Sheep",
        "total": 11
    },
    {
        "player": 7,
        "entityType": "Pig",
        "total": 9
    },
    {
        "player": 7,
        "entityType": "Cow",
        "total": 4
    },
]
# dodaje zabitego moba dla gracza
curl -X POST \
    --data '{"player": "uuid_gracza", "entityType": "entity_type"}' \
    /entitystats/<id_gracza>
# odpowiedź
Γ
    {
        "player": 7,
        "entityType": "Sheep",
    },
]
```

```
# zwraca statysytki wydobytych bloków dla podanego gracza
curl -X GET /blockstats/<uuid_gracza>
# odpowiedź
{
        "player": 7,
        "total": 202
    }
]
# dodaje zabitego moba dla gracza
curl -X POST \
    --data '{"player": "uuid_gracza", "blockType": "block_type"}' \
    /blockstats/<id_gracza>
# odpowiedź
{
        "player": 7,
        "blockType": "Stone",
    },
]
# wyświetla informacje o zabójcy/ofierze
curl -X GET /kills/<type:vitim|killer>/<uuid_gracza>
# odpowiedz
{
        "killer": {
            "id": 7,
            "uuid": "b53006c8-2b25-4d21-8432-c8695412317c",
            "displayName": "Mustafo",
            "createdAt": "2021-06-14T00:31:46.317994Z"
        },
        "victim": {
            "id": 40,
            "uuid": "853c80ef3c3749fdaa49938b674adae6",
            "displayName": "Paromix",
            "createdAt": "2021-06-14T03:22:32.692442Z"
        },
        "createdAt": "2021-06-15T10:15:25.798740Z"
    }
]
```

```
# dodaje do bazy danych historię zabójstwa
curl -X POST \
    --data '{"killer": <uuid_gracza>, "victim": <id_gracza>}' \
    /kills/add
# odpowiedź
{
        "killer": {
            "id": 7,
            "uuid": "b53006c8-2b25-4d21-8432-c8695412317c",
            "displayName": "Mustafo",
            "createdAt": "2021-06-14T00:31:46.317994Z"
        },
        "victim": {
            "id": 40,
            "uuid": "853c80ef3c3749fdaa49938b674adae6",
            "displayName": "Paromix",
            "createdAt": "2021-06-14T03:22:32.692442Z"
        },
        "createdAt": "2021-06-15T10:15:25.798740Z"
    }
]
# zwraca cała historię zabójstw
curl -X GET /kills
# odpowiedź
{
        "killer": 7,
        "victim": 40
    },
    {
        "killer": 40,
        "victim": 7
    },
        "killer": 41,
        "victim": 7
    },
    {
        "killer": 41,
        "victim": 7
    }
]
```

```
# zwraca ostatnie 10 zabójstw
curl -X GET /lastkills
# odpowiedź
    {
        "killer": {
            "id": 41,
            "uuid": "7ed4ff84-1694-42d6-9b99-3530d207ccbc",
            "displayName": "Shisuun",
            "createdAt": "2021-06-15T16:41:09.189231Z"
        },
        "victim": {
            "id": 7,
            "uuid": "b53006c8-2b25-4d21-8432-c8695412317c",
            "displayName": "Mustafo",
            "createdAt": "2021-06-14T00:31:46.317994Z"
        },
        "createdAt": "2021-06-15T17:19:07.198219Z"
    }
]
# zwraca wszystkie statystki dla wszystkich graczy
curl -X GET /stats
# odpowiedz
{
        "player": 44,
        "total": 4
    },
    {
        "player": 40,
        "total": 1
    },
    {
        "player": 41,
        "total": 25
    },
    {
        "player": 7,
        "total": 33
    }
]
```

Instalacja

Ranked.io wymaga DOCKER'a.

docker-compose up

Wykorzystane technologię

- js (vue.js)
- java
- python (django)
- postgresql

Wykorzystane obrazy

Lista wykorzystanych obrazów z DOCKER HUB

- nginx
- itzg/minecraft-server
- postgres
- python

Struktura folderów

FOLDER	OPIS
/backend	folder z aplikacją backendową
/frontend	folder z aplikacją frontendową
/minecraft-server	folder z serwerem do gry minecraft
/data	folder danych bazy sql
/ranked-io-plugin	folder z kodem źródłowym pluginu do serwera minecraft

Zrzuty z aplikacji frontendowej

Status serwera: ONLINE

Lista graczy online:



Mustafo



Ostatnie Śmierci



