

RANKED.IO-APP

Celem programu jest utworzenie rozwiązania chmurowego odpowiedzialnego za gromadzenie danych z serwera do gry minecraft. Dane przechowywane będą w bazie postgresql.

Całość projektu będzie rozłożona na mikroserwisy.

Specyfikacja mikroserwisów

Domyślne hosty oraz porty kontenerów

- frontend (**frontend:8081**)
- backend (**backend:1337**)
- postgres (**postgres:5432**)
- minecraft (**minecraft:25565** oraz **minecraft:4567**)

Specyfikacja API - BACKEND

API dostępne pod adresem <http://backend:1337>

zwraca listę wszystkich graczy, którzy przynajmniej raz się zalogowali na serwer

`curl -X GET /players`

odpowiedź

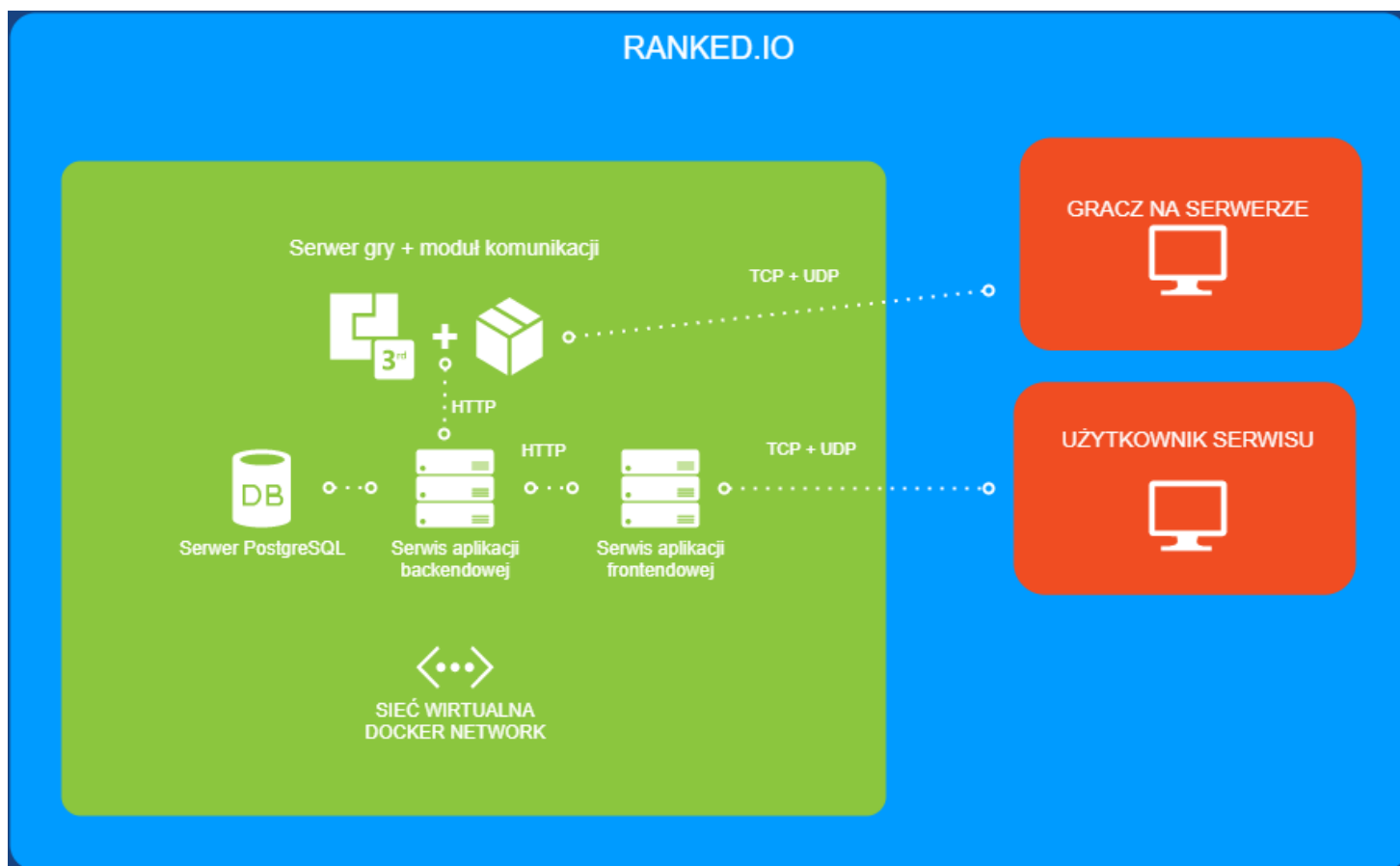
```
[
  {
    "id": 7,
    "uuid": "b53006c8-2b25-4d21-8432-c8695412317c",
    "displayName": "Mustafo",
    "createdAt": "2021-06-14T00:31:46.317994Z"
  },
  {
    "id": 41,
    "uuid": "7ed4ff84-1694-42d6-9b99-3530d207ccbc",
    "displayName": "Shisuun",
    "createdAt": "2021-06-15T16:41:09.189231Z"
  },
]
```

```
# dodaje gracza do bazy graczy
curl -X POST \
  --data '{"uuid": "uuid_gracza", "displayName": "nazwa gracza"}' /players
# odpowiedź
{
  "uuid": "asdasdasdasdasdasd",
  "displayName": "alamakota"
}

# wyświetla statystyki zabitych mobów dla podanego gracza
curl -X GET /entitystats/<id_gracza>
# odpowiedź
[
  {
    "player": 7,
    "entityType": "Sheep",
    "total": 11
  },
  {
    "player": 7,
    "entityType": "Pig",
    "total": 9
  },
  {
    "player": 7,
    "entityType": "Cow",
    "total": 4
  },
]

curl -X POST --data ''
```

Komunikacja



Serwer gry (minecraft) komunikują się z klientem (grą) poprzez porty **TCP/UDP** na porcie **25565**. Serwer frontendowy, backendowy komunikują się poprzez protokół **HTTP** po przez serwis **REST**.

Instalacja

Ranked.io wymaga **DOCKER'a**.

```
docker-compose up
```

To wszystko docker zrobi za Ciebie resztę

Autorzy

Lp	Imię i Nazwisko
1.	Kacper Łukasik
2.	Michał Mulik
3.	Sebastian Komuda

Wykorzystane technologie

- js (vue.js)
- java
- python (django)
- postgresql

Wykorzystane obrazy

Lista wykorzystanych obrazów z DOCKER HUB

- nginx
- itzg/minecraft-server
- postgres
- python

Struktura folderów

FOLDER	OPIS
/backend	folder z aplikacją backendową
/frontend	folder z aplikacją frontendową
/minecraft-server	folder z serwerem do gry minecraft
/data	folder danych bazy sql
/ranked-io-plugin	folder z kodem źródłowym pluginu do serwera minecraft

Zrzuty z aplikacji frontendowej

Status serwera: ONLINE

Lista graczy online:



Mustaf0

Pokaż 10 pozycji

Szukaj:

#	Avatar	Nazwa gracza	Data dołączenia do serwera	Zabite moby	Zabójstwa	Śmierci	
#	ONLINE	Mustaf0	14/06/2021 02:31	22	1	3	Zobacz statystyki
#	OFFLINE	Paromix	14/06/2021 05:22	1	1	1	Zobacz statystyki
#	OFFLINE	Shisuun	15/06/2021 18:41	25	2	0	Zobacz statystyki
#	OFFLINE	yanush	15/06/2021 23:02	4	0	0	Zobacz statystyki

Pozycje od 1 do 4 z 4 łącznie

Poprzednia 1 Następna

Ostatnie Śmierci



ONLINE

Mustafo

Data dołączenia do serwera: 14/06/2021 02:31

Ilość wydobytych bloków: 184

Ilość zabitych stworzeń

#	Nazwa moba	Ilość zabójstw
1	Pig	9
2	Cow	4
3	Sheep	3
4	Skeleton	2
5	Zombie	1
6	Creeper	1
7	Spider	1
8	Chicken	1
#	Razem:	22

Historia zabójstw

#	Nazwa gracza	Kiedy
1	<div><div></div>Paromix</div>	15/06/2021 12:15

Pokaż 10 pozycji

#

Avatar

#

ONLINE

#

OFFLINE

#

OFFLINE

#

OFFLINE

Pozycje od 1 do 4 z 4 łącznie

Szukaj:

Zobacz statystyki

Zobacz statystyki

Zobacz statystyki

Zobacz statystyki

Poprzednia 1 Następna

OFFLINE

yanush

Data dołączenia do serwera: 15/06/2021 23:02

Ilość wydobytych bloków: 150

Ilość zabitych stworzeń

#	Nazwa moba	Ilość zabójstw
1	Chicken	1
2	Cow	1
3	Spider	1
4	Zombie	1
#	Razem:	4

Historia zabójstw

#	Nazwa gracza	Kiedy
Brak danych		

Historia Śmierci

Pokaż 10 pozycji

#

Avatar

#

ONLINE

#

OFFLINE

#

OFFLINE

#

OFFLINE

Pozycje od 1 do 4 z 4 łącznie

Szukaj:

Zobacz statystyki

Zobacz statystyki

Zobacz statystyki

Zobacz statystyki

Poprzednia 1 Następna

Licencja

MIT