

## 2022牛客OI赛前集训营-提高组 (第三场) 题解 精

A:一个显然的事实是, 匹配只会考虑匹配排序后相邻的两个元素。

考虑先排序, 令  $f_{i,j}$ 表示前 i个元素中, 选取 j对的最小值。

则不选当前元素  $f_{i,j} = f_{i-1,j}$ 

选取当前元素:  $f_{i,j} = f_{i-2,j} + a_i - a_{i-1}$ 

两者取 Min即可。总复杂度 O(nm)

B: 显然删除完毕之后,将剩余的数字从小到大填入空位中。考虑从前往后扫描,对于每一位,考虑能否将这一位变得更小。若  $a_i > a_{i+1}$ ,则不该删除位置 i; 若  $a_i < a_{i+1}$ ,则应该删除位置 i。

若  $a_{i+1}=0$ ,则假设删去第 i个位置之后, i+1应该填入的数字是 x。若  $x<a_i$ ,则应该删去位置 i ; 若  $x>a_i$ ,则不应该删去位置 i ; 若  $x=a_i$ ,则删去位置 i本质上和删去位置 i+1是相同的,可以 忽略位置 i。

若  $a_i=0$ ,则假设这一位本该填入的数字是 x,若存在 j满足  $a_j< x$ 且 j>i,则删去位置 j能使得位置 i的数字变小,故删去位置 j。(第一次碰到这种位置时,j是唯一的)此时不考虑删去位置 i的情况,因为哪怕  $a_{i+1}\neq 0$ ,其本质上也是等价的。

可以通过set维护"当前本该填入的数字"。

题解2:可以通过二分答案+哈希的做法比较删去位置 *i*和位置 *j*的优劣,故可以扫描一遍然后找到最小值。 这个哈希值并不好维护,由于出题人没有实现过这个做法,细节方面留给读者思考。

C:先考虑所有边权都不为 0的情况应该怎么做。

首先不难看出,点集在树上的斯坦纳树即为其虚树。虚树上的边权和即为正确答案。

我们下面证明:该算法是正确的,当且仅当给定点集  $V_1$ 在 G上的虚树点集  $V_1'$ 和  $V_1$ 相同。(另一个说法 是,任意  $V_1$ 中的两个点 u,v的LCA也在  $V_1$ 中)

其充分性不难证明,下面证其必要性:

若存在属于虚树点集  $V_1'$ ,且不属于  $V_1$ 的点(下面简称虚点),则在虚树上,虚点 u至少存在三条相关联的边。在斯坦纳树中,这三条边对答案的贡献是这三条边的权值和;而在我们建立的最小生成树中,至少有一条边的权值被计算了两次(由于虚点并不在原先的点集中,所以要让这三条边的另一个端点联通,就不得不经过其中一条边两次),因而答案就是错误的。

对于边权存在0的情况,只需要将所有由0边连结的连通块视为一个点,一个连通块被选中当且仅当其中至少有一个点被选中,然后应用上述做法即可。

关于如何维护虚点:可以考虑倒着做,每次删去一个点。如果删去的这个点有三条及以上的边相连,它就转型成为虚点。如果某次删除后,某个虚点只有两条边相连,则该虚点消失。答案为 1当且仅当不存在虚点时。

## D:是一道巨大的DP题

 $n \leq 6$ 的时候,可以打表。如果你打表了,可以注意到答案只有0和1,所以输出0或者输出1都能拿到10分的好成绩!(忘记检查后面的数据点…导致输出1有15分,我谢罪TAT)现在说说正解:

首先意识到,所有直径的中点都是同一个点(当长度为偶数时),或者中边是同一条边(长度为奇数时)。不妨令这个点为根(长度为奇数时,额外在边的中间添加一个点,令为根)。此时有根树无根树一一对应(因为对于每棵树,指定的点是唯一的)

下面以长度为偶数为例,如何计算直径条数?假设直径长度为 k,则叶子节点的深度至多为  $\frac{k}{2}$  (令根节点深度为 0) ,我们将深度为  $\frac{k}{2}$ 的叶子称为有效叶子。不难看出,任意一对不属于根节点的同一棵子树的有

效叶子会产生一条直径。

此时,可以令  $F_{i,j,k}$ 表示根节点的前若干个子树已经拥有了 i个节点, j个有效叶子,和 k条直径时的答案。考虑一棵子树有效的信息只有两个,节点个数&有效叶子个数,令这两个的值为 (x,y) (下文中称为子树形态)。转移时按顺序枚举 (x,y),并更新答案(注,上述写法有滚动数组的思想在,真正意义上,应该令  $F_{p,i,j,k}$ ,表示已经考虑前 p种子树形态(不同的 (x,y))时的答案,然后让  $F_p$ 从  $F_{p-1}$ 处转移)。

为此,我们还需要用同样的技巧预处理一个数组,令  $f_{i,j,k}$ 表示一棵子树,拥有 i个节点,深度最深的点为 j,深度最深的点恰有 k个时的方案数。同样枚举每一种子树形态对答案的贡献并更新。

直径长度为奇数时,需要额外处理一件事:子树必须恰好为两棵(因为我们加入的额外节点只连结中心边的两个端点)。一个简单的做法是增加一维表示选取了几棵子树。

其实复杂度跑 n=40绰绰有余,不过为了放大常数过就还是设置了 n=40

★(6) ★(0) ★分享 举报

浏览374