# 微调

微调(Fine-tuning)是大模型从"通用能力"迁移到"特定任务"的核心技术,其本质是基于迁移学习思想,预训练是利用海量的数据,巨大的算力来获得通用的知识(参数),而微调是在预训练得到的模型基础上使用少数高质量,特定方向领域的数据略微调整参数(不调整参数本身,而是调整变化量,最后加载一起),从而获得专精模型。

# 预训练 (Pre-training)

预训练是从零开始训练一个全新模型的过程,这是一个极其耗费资源和时间的过程,通常只有大型机构或公司才能完成。

**数据收集与准备:** 收集海量的、无标注的文本数据(如网页、书籍、代码等), 通常达到 TB 级别。然后进行数据清洗、去重、格式化等。

**选择模型架构**:确定模型的骨架,例如基于 Transformer 的 GPT (仅解码器, 自回归)或 BERT (仅编码器, 自编码)等架构。

# 定义训练目标(损失函数):

**自回归语言建模(如 GPT)**: 目标是预测下一个 token( $P(x_t | x_< t)$ )。给定前文,让模型预测下一个词是什么。

**自编码语言建模(如 BERT)**:目标是掩码语言建模(MLM)。随机掩盖输入中的一些 token,让模型预测被掩盖的词。

大规模分布式训练:将准备好的海量数据输入模型,在成千上万的 GPU/TPU 上进行数周甚至数月的训练。这个过程会消耗巨大的算力和电力。

**得到基础模型(Base Model)**: 训练完成后,得到一个具备了通用语言知识(语法、事实、推理能力等)的"基座模型",如 LLaMA、GPT-4、ChatGLM 等。

### 微调的功能作用

预训练模型是通用模型,但对特定任务效果不一定最好,微调的核心逻辑是"知识迁移 + 任务适配",使得微调后的模型能够专精于特定方向领域。

知识复用: 预训练模型已通过海量数据学习了通用语言规律、世界常识等基础能力(如语义理解、逻辑推理),这些知识对下游任务具有普遍价值(例如"情感分析"和"文本分类"都依赖语义理解能力)。

**定向优化**:针对特定任务(如"医疗问答""法律文书分类"),用<mark>少量标注数据</mark>"修正"预训练模型的参数,让模型聚焦于任务专属规律(如医疗术语的特殊含义、法律文本的格式规范)。

参数更新:通过反向传播算法,基于任务数据的监督信号(如"文本-标签"对)调整模型参数(部分或全部),使模型在任务上的预测误差最小化,最终形成适配任务的"专用模型"。

## 微调的基本组件

微调的核心组件围绕"任务适配"设计,缺一不可:

# 任务特定数据集

作用: 提供任务专属的监督信号, 是模型学习任务规则的"教材"。

特点: <mark>需人工标注</mark>(如"文本 - 标签""问题 - 答案"),<mark>规模远小</mark>于预训练数据(通常数千至数万样本),但需<mark>与任务高度相关</mark>(如"金融情感分析"需聚焦股市评论数据)。

# 预训练模型 Checkpoint

作用: 作为微调的"初始参数",提供通用知识基础,避免从零训练。

形式: 预训练结束后保存的模型权重文件(如 PyTorch 的.pth、TensorFlow 的.ckpt),包含模型所有层的参数(如 Transformer 的注意力层、全连接层权重)。

#### 微调策略

作用:控制参数更新的范围和方式,平衡效果与效率。

核心:决定"哪些参数更新"(全量参数/部分参数)和"如何更新"(学习率、优化器选择等),例如"冻结底层参数,仅更新顶层"可减少计算量。

#### 任务专属评估指标

作用: 衡量微调效果, 指导模型优化。

示例:分类任务用"准确率(Accuracy)""F1 值";问答任务用"精确匹配率(Exact Match)";翻译任务用"BLEU 值"。

#### 轻量训练环境

作用: 支撑微调计算, 无需预训练级别的大规模集群。

配置: 单卡 GPU (如 RTX 3090、A100) 或少量显卡, 搭配深度学习框架 (PyTorch、TensorFlow) 和分布式工具 (如 Accelerate)。

# 常用微调方法及原理

根据参数更新范围和效率,微调方法可分为两类:

# 1. 全量微调(Full Fine-tuning)

**原理**:加载预训练模型后,用任务数据更新模型的**所有参数**(从底层到顶层), 让模型在保留通用知识的同时,全方位适配任务。

**优点:** 理论上性能最优(参数调整最充分),适合数据量充足(如 10 万 + 样本)的场景。

**缺点:** 计算成本高(需更新数十亿甚至千亿参数),易因小数据导致过拟合,且保存的模型体积大(与预训练模型相当)。

适用场景: 数据充足(如通用文本分类)、算力充足(多卡 GPU)的任务。

#### 2. 参数高效微调(Parameter-Efficient Fine-tuning, PEFT)

针对全量微调的缺陷, PEFT 方法仅更新**少量参数**(通常占总参数的 0.1%-1%), 在保证性能的同时大幅降低成本。主流方法包括:

#### LoRA (Low-Rank Adaptation, 低秩适应)

原理: 冻结预训练模型所有参数,在 Transformer 的注意力层中插入低秩矩阵(通过分解高维矩阵为两个低维矩阵乘积,减少参数),仅更新这些低秩矩阵参数。

优点:参数更新量极小(如 70 亿参数模型仅需更新百万级参数),训练速度快,保存的模型体积小(仅需存储低秩矩阵)。

适用场景:小数据任务(如专业领域问答)、算力有限的场景(单卡训练)。

# Prefix Tuning(前缀调优)

原理: 冻结预训练模型参数,仅在输入序列前添加一段可学习的"前缀向量" (Prefix),模型通过调整前缀向量适配任务(前缀向量相当于"任务提示",引导模型生成任务相关输出)。

优点:参数更新量小(仅需学习前缀向量),尤其适合生成式任务(如文本摘要、对话)。

缺点:对分类等判别式任务效果略逊于 LoRA。

# Adapter (适配器)

原理:在 Transformer 的每一层(或部分层)中插入小型"适配器模块"(如两个全连接层 + 激活函数),冻结预训练参数,仅更新适配器模块的参数。

优点:模块化设计,可灵活插入不同层,适合多任务场景(不同任务共享预训练参数,仅替换适配器)。

缺点:参数更新量略大于 LoRA, 训练速度稍慢。

#### LoRA

LoRA 通过"低秩矩阵分解"这一核心技巧,在冻结预训练模型参数的同时,仅用少量参数更新实现高效微调。其优势在于: 低成本(参数少、算力低)、高性能(接近全量微调)、易扩展(多任务切换),因此成为大模型(尤其是 7B、13B 等中小规模模型)落地的首选微调方案,广泛应用于情感分析、专业问答、文本生成等场景。

#### LoRA 的核心原理

LoRA(Low-Rank Adaptation,低秩适应)是当前大模型参数高效微调中最流行的方法之一,由微软团队在 2021 年提出。其核心思想是通过"低秩矩阵分解"减少微调时的参数更新量,在几乎不损失性能的前提下,大幅降低计算成本和存储开销。

#### LoRA 的设计基于两个关键观察:

- 1. 预训练模型已经学习了丰富的通用知识,微调的本质是在这些知识基础上进行"微小调整"以适配特定任务,而非彻底改变模型的参数分布。
- 2. 模型微调时的参数更新量通常具有"低秩特性"——即更新矩阵可以用两个低维度矩阵的乘积近似表示,无需保存完整的高维更新矩阵。

# 1.低秩矩阵分解:核心数学基础

假设预训练模型某一层的<mark>权重矩阵</mark>为  $W \in RT \times d$ (T 为输入维度,d 为输出维度,通常是数万级,如 7B 模型的隐藏层维度为 4096)。全量微调时,我们需要更新整个矩阵 W,得到新权重  $W + \Delta W$ ( $\Delta W$  为更新量)。

LoRA 的关键改进是: 用两个低秩矩阵的乘积近似表示更新量  $\Delta W$ ,即:  $\Delta W = BA$  其中:

• A∈RT×r 是随机初始化的低秩矩阵(输入维度→低秩维度),

- $B \in Rr \times d$  是初始化为 0 的低秩矩阵(低秩维度→输出维度),
- r 是低秩维度(通常取 8、16、32, 远小于 d 和 T, 如 r=16≪4096)。

# 2. 模型结构: 仅在关键层插入低秩矩阵

LoRA 并非对模型所有层进行修改,而是**仅在 Transformer 的注意力层** (**Query 和 Value 投影层)插入低秩矩阵**(实践证明这两层对任务适配最关键)。 具体操作如下:

- 冻结预训练模型的所有原始参数(不更新 W), 仅训练 A 和 B。
- 前向传播时,输入先经过原始权重 W 得到基础输出,再加上低秩矩阵的输出 BA×输入,最终结果作为该层的输出:输出=W×输入+BA×输入

# 3. 推理阶段: 合并低秩矩阵以加速预测

训练完成后,LoRA 仅需保存低秩矩阵 A 和 B (参数总量约为  $r\times(T+d)$ , 远小于原始权重)。推理时,可将 BA 与原始权重 W 合并为 W+BA,使模型结构与原始预训练模型完全一致,无需额外计算开销: W 合并 =W+BA

#### LoRA 的核心功能

LoRA 的设计直接解决了全量微调的痛点,核心功能体现在三个方面:

#### 1. 大幅减少参数更新量,降低计算成本

全量微调一个 7B 参数的模型(如 LLaMA-7B)需要更新 70 亿参数,而 LoRA 仅需更新低秩矩阵 A 和 B。以 r=16 为例,每一层的参数更新量约为  $16\times(4096+4096)=131072$ ,整个模型(约 30 层注意力层)的总更新量仅约 400 万 参数,仅为全量微调的 0.0057%。

这意味着:

- 训练时的显存占用从数十 GB 降至数 GB (单张 RTX 3090 即可训练 7B 模型);
- 训练时间从数天缩短至数小时:
- 保存的模型文件从数十 GB(全量参数)降至数 MB(仅低秩矩阵)。

#### 2. 避免小数据过拟合,保留预训练知识

全量微调时,若任务数据量小(如数千样本),模型容易过度拟合任务数据,破坏预训练阶段学习的通用知识(如语言规律)。

LoRA 通过冻结原始参数,仅用低秩矩阵进行"微调",相当于在预训练知识的基础上做"局部修正",既能适配任务,又能保留通用能力。例如,用小数据微调医疗问答模型时,LoRA 可让模型学会识别"药名""症状"等专业术语,同时不丢失基本的语言理解能力。

#### 3. 支持多任务灵活切换,降低存储开销

由于 LoRA 仅需保存低秩矩阵(数 MB 级),一个预训练模型可搭配多个任务的 LoRA 参数,实现"一基多专"。例如:

- 基于 LLaMA-7B 模型,保存"情感分析""垃圾邮件分类""金融问答"三个任务的 LoRA 参数(共约 15MB);
- 推理时只需加载基础模型 + 对应任务的 LoRA 参数,无需为每个任务保存完整模型(节省数百 GB 存储)。

# 实例:用 LoRA 微调 LLaMA-7B 模型做 "电影评论情感分析"

以具体任务为例, 直观理解 LoRA 的使用流程和效果:

# 任务背景

目标:将通用的 LLaMA-7B 模型微调为"电影评论情感分析模型",输入电影评论(如"剧情拖沓,浪费时间"),输出情感标签(0=负面,1=正面)。

# 步骤 1: 数据准备

- 数据集: 收集 1 万条电影评论,每条包含"文本 + 标签"(如"这部电影特效惊艳,推荐!"→1),划分为训练集(8000 条)和验证集(2000 条)。
- 预处理: 用 LLaMA 的 Tokenizer 将文本转为 token ID (如"特效"→3856),标签转为数字 (0/1)。

# 步骤 2: 配置 LoRA 参数

通过 Hugging Face 的 peft 库配置 LoRA (核心参数):

from peft import LoraConfig, get peft model

```
lora_config = LoraConfig(
```

r=16, # 低秩维度, 常用 8-32

lora alpha=32, #缩放因子(控制更新量的权重)

target\_modules=["q\_proj", "v\_proj"], # 仅对注意力层的 Q 和 V 投影层插入LoRA

lora dropout=0.05, # dropout 防止过拟合

bias="none", # 不更新偏置参数

task\_type="SEQ\_CLASSIFICATION" # 任务类型: 序列分类)

# 步骤 3: 加载模型并应用 LoRA

from transformers import AutoModelForSequenceClassification, AutoTokenizer # 加载预训练模型(LLaMA-7B)和 Tokenizer

model = AutoModelForSequenceClassification.from pretrained(

"chavinlo/alpaca-native", #LLaMA-7B 的开源变体

num labels=2 # 情感标签: 0 (负面)、1 (正面))

tokenizer = AutoTokenizer.from pretrained("chavinlo/alpaca-native")

# 冻结原始参数, 仅添加 LoRA 模块

model = get peft model(model, lora config)

model.print\_trainable\_parameters() # 输出可训练参数:约 400 万(仅占总参数的 0.005%)

# 步骤 4: 训练模型

用训练集训练,仅更新 LoRA 的低秩矩阵 A 和 B:
from transformers import TrainingArguments, Trainer
training\_args = TrainingArguments(
 output\_dir="./lora\_senti",
 per\_device\_train\_batch\_size=4, # 单卡 batch size(显

per\_device\_train\_batch\_size=4, # 单卡 batch size(显存有限时设小) learning\_rate=2e-4, # LoRA 学习率通常比全量微调高(因参数少) num\_train\_epochs=5, # 小数据训练轮次少,避免过拟合 evaluation\_strategy="epoch" # 每轮评估验证集)

### trainer = Trainer(

model=model, args=training\_args, train\_dataset=train\_dataset, eval\_dataset=eval\_dataset)

trainer.train() # 训练约 2 小时 (单张 RTX 3090)

# 步骤 5: 推理与效果

训练完成后,将 LoRA 参数与基础模型合并,进行预测:

# 合并 LoRA 参数到基础模型

merged model = model.merge and unload()

# 预测示例

text="剧情拖沓,演员演技尴尬,不推荐"

inputs = tokenizer(text, return tensors="pt")

outputs = merged model(\*\*inputs)

pred = outputs.logits.argmax().item() # 输出 0 (负面),符合预期

# 效果对比

- 性能: LoRA 微调的模型在测试集上准确率达 92%,与全量微调(93%) 几乎持平。
- 成本: 训练时间从全量微调的 3 天缩短至 2 小时,显存占用从 48GB 降至 12GB,模型存储从 13GB(全量参数)降至 8MB(仅 LoRA 参数)。

#### 问题探究

#### 不同参数层对任务的影响

在 LoRA 等参数高效微调方法中,<mark>注意力层(尤其是 query 和 value 矩阵)</mark>是核心微调对象,但模型的其他参数层(如嵌入层、前馈网络层、输出层等)对下游任务也有影响,只是其作用方式、调整优先级与注意力层存在显著差异。

微调最核心的参数是注意力层的 query 和 value 矩阵,这是因为不同任务关注点以及需要提取的信息侧重点是不同的,嵌入层则相对更加普遍,且参数量巨大,一般不轻易调整,除非预训练数据集和特定任务数据集文本差异极大; ffn 层更倾向于对注意力层提取的特征进一步的深化挖掘,是锦上添花而不是最核心的层。输出层则是必须微调,直接影响任务的适配。

具体分析如下:

# 一、嵌入层(Embeddings): 通用语义的"地基"

嵌入层是模型的输入层,负责将离散的 token(如单词)转换为连续的向量表示,包含:

- **词嵌入(word embeddings)**:编码单词的通用语义(如"猫"和"狗"的向量相似性);
- 位置嵌入 (position embeddings):编码 token 在序列中的位置信息;
- 段落嵌入 (segment embeddings, 如 BERT):编码句子边界信息。

影响与调整策略:

- 核心作用:提供底层语义表示,是模型理解输入的"基础语言"。预训练模型的嵌入层在海量文本上学习了通用语义规律(如同义词、语义关联),对几乎所有下游任务都有价值。
- 为何通常冻结:
  - 。 嵌入层参数量大 (如 BERT-base 的词嵌入矩阵约占总参数的 10%),微调会显著增加参数规模,违背"参数高效"原则;
  - 。 下游任务数据集通常较小, 微调嵌入层易<mark>导致过拟合</mark>(例如将"好"的嵌入过度适配特定情感标签, 失去通用语义)。
- 特殊情况: 若下游任务的文本分布与预训练数据差异极大(如专业领域术语密集),可小范围微调嵌入层(如仅调整领域特有词的嵌入),但需配合正则化策略。

# 二、前馈网络层(FFN): 特征的"深化器"

Transformer 的每个编码器层 (encoder.layer) 在注意力层之后,都包含一个前馈网络 (FFN), 其结构通常为:

Linear(d\_model, 4\*d\_model) → Gelu → Linear(4\*d\_model, d\_model) 核心作用:

- 对注意力层输出的特征进行非线性变换和维度映射,强化局部特征(如短语级语义、语法结构);
- 弥补注意力机制的不足(注意力更关注全局依赖,FFN 更擅长局部特征 提炼)。

影响与调整策略:

- 作用次于注意力层: FFN 的功能更偏向"特征深化"而非"任务适配"。 它的输出会被传递到下一层,但其对任务特异性的影响(如情感分析中的 情感倾向)弱于注意力层(注意力直接决定"关注哪些词")。
- 微调性价比低:

FFN 参数量大(每层 FFN 的参数约是注意力层的 2 倍), 若对所有 FFN 层微调, 会导致新增参数过多(远超 LoRA 的 0.1%-1%):

实验表明(如 LoRA 原论文),仅微调注意力层已能覆盖大部分任务需求,额外微调 FFN 对效果提升有限,但会增加计算成本。

• **特殊场景**: 在长文本理解(如文档摘要)等对局部特征敏感的任务中,可选择性微调顶层 FFN(接近输出的几层),但需控制范围。

# 三、输出层(Task-specific Head): 任务的"转换器"

输出层是模型的最后一层,负责将 Transformer 的特征映射到下游任务的输出空间(如分类任务的类别概率、生成任务的 token 分布)。 核心作用:

• 直接决定模型输出与任务目标的匹配度(如情感分析中输出"正面/负面"概率)。

#### 影响与调整策略:

- **必须微调:** 预训练模型的输出层(如 BERT 的 cls 头)是为预训练任务(如 掩码语言模型)设计的,与下游任务不兼容,必须重新初始化或微调。
- **参数规模小**: 输出层参数量极少(如二分类任务仅需一个 Linear(d\_model, 2)层,约 2k 参数),微调不会增加太多负担。
- **与 LoRA 的配合**: 输出层通常独立于 LoRA 的低秩矩阵调整,直接作为可训练参数参与优化(因为其任务特异性最强,必须完全适配下游目标)。

# 四、总结: 不同层的"优先级"与设计逻辑

LoRA 等方法选择聚焦注意力层(而非其他层),本质是**按"任务影响度"和"参数效率"排序**的结果:

层类型	对任务的影响度	参数 量	微调优先 级	典型策略
注意力层(Q/V)	秘高(决定关注重点)	中	最高	必微调(LoRA 核心)
输出层	高(直接输出结果)	极小	高	必微调 (独立优化)
前馈网络层	中 (深化特征)	大	低	通常冻结,特殊任务微 调
嵌入层	低 (通用语义)	中	极低	几乎不微调

这种设计的核心逻辑是: **用最少的参数调整, 覆盖对下游任务最关键的模块**。 注意力层是任务适配的"杠杆点"(微调少量参数即可显著改变模型行为),而 其他层的作用更偏向"通用能力支撑",冻结它们既能保留预训练知识,又能最 大化参数效率。

当然,实际应用中可根据任务特性灵活调整(如领域差异大时微调部分嵌入层,长文本任务微调项层 FFN),但需始终平衡"效果提升"与"参数成本"。

# 如何冻结特定参数

首先明确一下为什么要冻结参数?

参数储存着模型预训练后得到的通用知识和语言规律,底层参数(如词嵌入,早期注意力层)通常编码了基础语义特征(如词性,句法结构等),冻结这些参数可避免被下游任务的小数据集"污染"。冻结参数后可大大降低训练成本,缓解因小数据集导致的过拟合问题。概括来说,冻结参数是为了保留预训练知识,降低训练成本,缓解过拟合。

那么如何冻结参数呢?

冻结参数的本质是**阻止优化器更新这些参数**,在实现上通过设置参数的 requires grad 属性为 False 完成。具体冻结哪些参数需根据任务特性决定:

- **全量冻结预训练参数**: 仅训练新增的适配层(如 LoRA 的低秩矩阵), 这是 LoRA 的标准做法。
- **部分冻结**: 冻结底层参数(如前 N 层),训练高层参数 + 适配层。适用于下游任务与预训练目标差异较大的场景(如从文本生成到情感分析)。

# 参数冻结逻辑

通过 model.base\_model.parameters()获取预训练模型主体参数(排除分类头),设置 requires\_grad=False 使其不可训练。

## 方案 1: 冻结所有预训练参数(LoRA 标准做法)

for param in model.base\_model.parameters(): #获取的参数是字典,键为参数名,值为对应参数张量

param.requires grad = False # 冻结 BERT 主体参数

部分冻结时,通过参数名称(如 layer.0.、layer.1.)区分不同层,选择性冻结底层。

## 方案 2: 部分冻结 (例如: 冻结前 4 层, 训练后 8 层+LoRA)

# for name, param in model.base model.named parameters():

```
# if "layer." in name:

# layer_num = int(name.split("layer.")[1].split(".")[0])

# if layer_num < 4: # 冻结前 4 层

# param.requires_grad = False

# else:

# param.requires grad = False # 冻结嵌入层等非层参数
```

# LoRA 与冻结的协同

get\_peft\_model 会在 target\_modules(如注意力层的 query/value 矩阵)上注入低秩矩阵(W = W0 + BA,其中 W0 是冻结的预训练参数,B/A 是可训练的低秩矩阵)。此时仅 B/A 参数可训练,实现参数高效微调。

```
#4. 配置 LoRA 并注入适配器
```

```
lora_config = LoraConfig(
r=8, # 低秩矩阵的秩,控制参数数量
lora_alpha=32,
```

target\_modules=["query", "value"], #BERT 中注意力层的 query 和 value 矩阵

```
lora_dropout=0.05,
bias="none", # 不训练偏置项
task_type="SEQ_CLASSIFICATION",
)
```

model = get\_peft\_model(model, lora\_config) # 注入 LoRA 适配器,仅适配器参数可训练

#### 验证冻结效果

model.print\_trainable\_parameters()可查看可训练参数占比(通常 LoRA 仅占 0.1%-1%),确认冻结是否生效。

# lora 为什么仅需微调注意力层的 query 和 value 矩阵?

LoRA 选择仅微调注意力层的 query 和 value 矩阵,本质是因为:

- 1. 二者分别决定注意力的 "查询目标" 和 "提取内容",是下游任务适配的核心;
- 2. 预训练模型的 key 矩阵已具备较强通用性,无需额外调整;
- 3. 这种选择能在参数效率和任务效果之间取得最优平衡。

在 LoRA(Low-Rank Adaptation)中,通常选择仅微调注意力层的 query 和 value 矩阵(而非 key 或其他模块),这一设计并非随机,而是基于注意力机制的核心作用、下游任务需求以及参数效率的综合考量。具体原因可从以下三方面理解:

# 1. 注意力机制中 query 和 value 的核心作用

Transformer 模型的注意力机制是其性能的核心,而 query、key、value 三个 矩阵的功能存在本质差异:

- **key 矩阵**: 将输入特征转换为 "键向量"(Key),主要用于提供上下文信息的 "标识",其作用更偏向于**通用特征的编码**(如文本中的语义标识)。 预训练模型在海量数据上已学习到较为通用的 key 表示,对下游任务的适配性较强,无需频繁调整。
- query 矩阵:将输入特征转换为 "查询向量"(Query),用于 "主动查询"上下文信息(即 "我需要关注什么")。其核心作用是针对下游任务动态调整关注的内容(如情感分析中关注情感词,命名实体识别中关注实体词),对任务特异性需求更敏感。
- value 矩阵: 将输入特征转换为 "值向量"(Value),用于提供被关注位置的具体信息(即 "关注的内容是什么")。其作用是提取与任务相关的特征细节,同样需要根据下游任务进行针对性调整。

简言之,query 决定 "关注哪里",value 决定 "提取什么",二者直接影响注意力分布和最终输出的任务相关性,是下游任务适配的关键;而 key 更多承担通用标识功能,预训练的通用特征已足够。

#### 2. 下游任务对 guery 和 value 的敏感性更高

LoRA 的目标是通过少量参数适配下游任务(如分类、问答等),而下游任务往往对模型的 "注意力分配能力" 要求极高:

- 例如在情感分析中,模型需要学会关注 "好 / 坏 / 精彩" 等情感词;在 问答任务中,需要关注与问题相关的上下文片段。这些能力的核心是 query 矩阵对任务目标的 "理解"(即知道该查什么)和 value 矩阵对关键信息的 "提取"(即知道该取什么)。
- 相比之下, key 矩阵的主要功能是将文本转换为通用的 "键", 供 query 匹配, 其通用特征在预训练阶段已充分学习, 下游任务对其调整的需求较低。

因此,仅微调 query 和 value 即可高效提升模型对下游任务的适配性,无需改动 key 矩阵。

# 3. 参数效率与效果的平衡

LoRA 的核心优势是 "参数高效"(仅训练少量参数), 而选择 query 和 value 作为目标模块, 是在 "参数量" 和 "效果" 之间的最优权衡:

• 若同时微调 query、key、value,参数量会增加 50% (以 BERT 为例,每 层注意力有 3 个矩阵,选 2 个可减少 1/3 参数),但效果提升有限(因 key 的贡献较低)。

• 若仅微调 query 或仅微调 value, 虽参数更少, 但无法同时覆盖 "关注哪里 " 和 "提取什么" 两个核心环节, 效果会下降。

实践证明(LoRA 原论文及后续研究),仅微调 query 和 value 矩阵,既能将新增参数量控制在极低水平(通常占模型总参数的 0.1%-1%),又能达到与全量微调接近的效果,是性价比最高的选择。

这一设计也体现了参数高效微调的核心思想**:精准定位对下游任务最关键的** 模块,用最少的参数实现最优适配。

## 低秩为什么能够表征所有信息?

总结: 低秩矩阵的"有效性"源于"任务特性 + 模型冗余"的结合 低秩矩阵并非"能表征所有信息",而是**恰好能表征下游任务所需的"增量信息"**—— 因为:

- 1. 预训练模型已提供了大部分通用信息;
- 2. 下游任务的适配仅需少量关键维度的调整;
- 3. 低秩结构通过聚焦这些关键维度,用极少参数实现了高效适配。

这正是 LoRA 的精妙之处:不追求"完整表达所有可能的变化",而是利用任务与模型的特性,用最低成本捕捉"最关键的调整"。

LoRA(Low-Rank Adaptation)中低秩矩阵能够有效表征下游任务所需信息的核心原因,并非"低秩矩阵本身能表达所有信息",而是**预训练模型已具备强大的通用能力,下游任务的适配仅需在原有知识基础上做"细微调整",而这些调整恰好可以通过低秩结构高效捕捉**。具体可从以下三个角度理解:

#### 1. 低秩矩阵的本质: 捕捉"关键变化方向"

低秩矩阵的核心特性是"参数少但能聚焦核心模式"。

假设预训练模型的某层权重矩阵为 W0 (高秩,如维度为  $d\times d$ ), LoRA 通过低秩分解将参数更新表示为:  $\Delta W=BA$ 

其中  $A \in Rd \times r$ 、 $B \in Rr \times d$ , $r \ll d$  (通常 r=8.16)。

这种分解的本质是: 将高维空间中的参数更新压缩到 r 个 "关键方向"上。下游任务的适配不需要改变模型所有维度的权重,而只需在少数对任务敏感的维度上调整(例如情感分析中对"情感词"敏感的维度)。低秩矩阵 BA 正是通过这 r 个方向,精准捕捉这些关键调整,而忽略无关的冗余变化。

# 2. 预训练模型的"冗余性": 提供充足的"基础信息"

大型预训练模型(如 BERT、GPT)具有极强的"过度参数化"特性 —— 模型参数量远超拟合训练数据所需的最小值。这种冗余性使其:

- 已学习到海量通用知识(语法、语义、世界常识等),覆盖了下游任务所需的大部分基础信息;
- 存在大量"等价参数组合",即不同的参数配置可实现相似的功能(例如 用不同的权重矩阵组合表达相同的语义关联)。

因此,下游任务的适配不需要"从零开始学习",而只需在预训练模型的基础上"修修补补"。这些"修补"本质上是对预训练知识的"微调"而非"重构",而这种微调的幅度和方向往往是有限的(低秩的)。

# 3. 下游任务的"有限特异性":调整需求可被低秩结构覆盖

下游任务(如分类、问答)与预训练任务(如掩码语言模型)虽有差异,但差异通常是"局部的":

- 预训练任务已掌握通用的语言理解能力,下游任务只需调整模型对"任务特有信号"的关注度(例如情感分析关注情感词,命名实体识别关注实体词);
- 这些"特有信号"对应的特征维度往往是有限的(远小于模型总维度 d), 因此对模型参数的调整也集中在少数维度上,恰好符合低秩结构的表达能力。

实验也证实了这一点: LoRA 原论文中,即使 r=8(远小于 BERT 的 d=768), 在多数任务上仍能达到与全量微调接近的效果,说明下游任务的调整需求确实可 被低秩矩阵覆盖。

### 如何将保存的低秩参数与原参数融合得到微调后的模型?

在 LoRA 微调中,训练过程中保存的是低秩矩阵参数(即 LoRA 适配器的A和B矩阵),而非完整的模型参数。若要得到最终可用的微调模型,需要将这些低秩参数与预训练模型的原始参数融合(即计算 W=W0 +BA)。以下是具体的实现方法(基于 Hugging Face 的 peft 库):

#### 核心原理

LoRA 的参数存储形式是"原始预训练参数 W0"+"低秩矩阵 A 和 B"。 融合时,需将低秩矩阵的乘积(BA)叠加到原始参数上,得到最终的微调参数 W。 融合后,模型可脱离 LoRA 框架独立使用,与普通模型完全兼容。

#### 实现步骤 (代码示例)

假设已用 LoRA 训练并保存了模型(通常保存的是 peft\_model 的适配器参数),融合步骤如下:

# 1. 加载预训练模型和 LoRA 适配器

首先需要加载原始预训练模型和训练好的 LoRA 低秩参数:

from transformers import AutoModelForSequenceClassification, AutoTokenizer from peft import PeftModel

#1. 加载原始预训练模型(与 LoRA 训练时使用的模型一致)

base\_model\_name = "bert-base-uncased"
base\_model = AutoModelForSequenceClassification.from\_pretrained(
 base\_model\_name,
 num\_labels=2)
tokenizer = AutoTokenizer.from\_pretrained(base\_model\_name)
# 2. 加载训练好的 LoRA 适配器(低秩参数)
lora\_model\_path = "./lora\_results" # LoRA 训练时的 output\_dir
model = PeftModel.from\_pretrained(base\_model, lora\_model\_path)

2. 融合低秩参数与原始参数

使用 peft 库提供的 merge\_and\_unload()方法,自动完成参数融合并移除 LoRA 适配器:

#3. 融合参数(核心步骤) merged\_model = model.merge\_and\_unload()

merge and unload()的作用:

- 。 遍历所有注入了 LoRA 适配器的模块(如注意力层的 query 和 value 矩阵);
- 。 计算 W=W0 +BA,将低秩矩阵的更新合并到原始参数中;
- 。 移除模型中的 LoRA 适配器结构,返回一个纯 PyTorch 模型(与普通预训练模型结构一致)。

# 3. 保存融合后的模型

融合后的模型可像普通模型一样保存和加载:

#4. 保存融合后的完整模型

merged\_model.save\_pretrained("./final\_finetuned\_model") tokenizer.save\_pretrained("./final\_finetuned\_model")

### 4. 验证融合效果

可通过对比融合前后的模型输出,确认融合是否正确:

#### # 测试文本

text = "This movie is amazing! I love it."
inputs = tokenizer(text, return\_tensors="pt")
# 融合前的 LoRA 模型输出 with torch.no\_grad():
 outputs\_lora = model(\*\*inputs)
 logits\_lora = outputs\_lora.logits
# 融合后的模型输出 (应与 LoRA 模型完全一致)
with torch.no\_grad():
 outputs\_merged = merged\_model(\*\* inputs)
 logits\_merged = outputs\_merged.logits
print("LoRA 模型输出:", logits\_lora)
print("融合后模型输出:", logits merged) # 两者应完全相同

#### 关键细节

- 1. **融合时机**:通常在训练完成后、部署前进行融合,因为融合后的模型推理 速度更快(无需实时计算 W0 +BA)。
- 2. **参数占用:** 融合后的模型参数量与原始预训练模型相同(因为只是修改了参数值,未改变结构),而 LoRA 适配器本身仅占用少量磁盘空间(通常几 MB)。
- 3. **可逆性:** 融合是单向操作(融合后无法分离出 LoRA 适配器),因此建议同时保留原始预训练模型和 LoRA 适配器,以便后续调整或重新融合。

#### 总结

通过 peft 库的 merge\_and\_unload()方法,可一键完成 LoRA 低秩参数与原始参数的融合,得到一个可独立使用的微调模型。这一步骤是 LoRA 训练流程的最后环节,确保模型能以高效方式部署到生产环境。

#### 显存是什么?和参数的关系是什么?

显存(Video Memory,简称 VRAM)是显卡(GPU)上的专用内存,主要用于临时存储 GPU 处理的数据,包括模型参数、输入数据、中间计算结果等。它是GPU 高效运行的核心资源,直接影响模型训练和推理的速度与可行性。

# 显存与参数的关系

模型参数是显存的主要占用者之一,二者的关系可以从以下几个角度理解:

#### 1. 参数直接占用显存

模型的每一个参数(如权重矩阵、偏置项)在加载到 GPU 时,都会占用一定的显存空间。具体来说:

- 一个 32 位浮点数 (float32) 参数占用 4 字节显存;
- 一个 16 位浮点数 (float16) 参数占用 2 字节显存;
- 更低精度(如 int8、float8)的参数占用空间更少。

例如,一个 10 亿参数的模型(如 GPT-2):

- 用 float32 存储时,显存占用约 4GB(10 亿 × 4 字节);
- 用 float16 存储时,显存占用约 2GB,节省一半空间。

# 2. 显存不仅包含参数,还有其他开销

除了模型参数,显存还需要存储:

- 输入数据:如批量的文本、图像等(批量越大,占用越多);
- 中间计算结果: 模型各层的输出张量(如 Transformer 的注意力矩阵、前 馈网络输出等);

• 优化器状态: 训练时优化器(如 Adam)需要存储的动量、二阶矩等信息 (通常是参数的 2-3 倍大小)。

因此, **实际显存占用远大于模型参数本身的大小**。例如, 训练一个 10 亿参数的模型, 加上中间结果和优化器状态, 可能需要 20GB 以上的显存。

#### 3. 参数效率影响显存需求

参数越少的模型(或参数高效微调方法,如 LoRA),对显存的需求越低:

- 全量微调时,模型所有参数都需要加载到显存,且优化器需存储所有参数 的状态;
- LoRA 仅训练少量低秩矩阵参数(通常是原模型的 0.1%-1%),显存占用可大幅降低(主要节省优化器状态的显存)。

# 4. 显存不足会导致训练 / 推理失败

如果模型参数 + 中间数据的总大小超过显存容量,会触发"显存溢出 (OOM, Out Of Memory)"错误,导致程序中断。因此,显存大小是限制可训练模型规模的关键因素(例如,显存不足时无法训练超大模型)。

# 总结

- **显存**是 GPU 的专用内存,用于存储模型运行时的所有数据(参数、输入、中间结果等)。
- 参数是显存的重要组成部分,其数量和精度直接影响显存占用。
- 显存需求 = 参数占用 + 输入数据 + 中间结果 + 优化器状态,因此实际占用远大于参数本身。
- 减少参数数量(如用 LoRA)或降低精度(如 float16),是降低显存需求的主要手段。

#### model.base model.parameters()

在 PyTorch 中,model.base\_model.parameters()返回的是一个参数迭代器 (generator),其中每个元素是一个独立的 torch.Tensor 对象(即模型中的单个参数矩阵或向量,如权重矩阵、偏置项等)。

它的结构特点可以总结为:

#### 1. 数据结构本质

- **不是字典**,也不是按层分组的列表,而是**扁平的参数迭代器**,直接遍历所有可训练参数(以 torch.Tensor 为单位)。
- 迭代顺序与模型的层结构一致(从输入层到输出层依次返回各层的参数)。

#### 2. 参数的层级对应关系

以 BERT 模型为例, model.base model 是完整的 Transformer 结构, 包含:

- embeddings (词嵌入层)
- encoder (编码器层,内含 12 层 layer)
- 每个 layer 包含 attention (注意力层)、intermediate (中间层)、output (输出层)等子模块

parameters()迭代器会按以下顺序返回参数:

- 1. 先返回 embeddings 层的所有参数(词嵌入矩阵、位置嵌入矩阵等)
- 2. 再依次返回 encoder.layer.0 到 encoder.layer.11 每层的参数:
  - 。 每层的注意力层 (query/key/value 权重矩阵、偏置项等)
  - 。 每层的中间层(dense 权重矩阵、偏置项等)
  - 。 每层的输出层(dense 权重矩阵、偏置项等)

# 3. 如何查看参数的层级信息?

如果需要知道每个参数对应的层结构,可以用 named\_parameters()(返回(参数名称,参数张量)的迭代器),例如:

for name, param in model.base model.named parameters():

print(name) # 打印参数对应的层级名称

# 示例输出:

# encoder.layer.0.attention.self.query.weight

# encoder.layer.0.attention.self.query.bias

#...(后续参数)

通过参数名称可以清晰看到其所属的层(如 layer.0 表示第 1 层)和具体模块(如 attention.self.query 表示注意力层的 query 矩阵)。

总结

- model.base\_model.parameters()返回**单个参数张量(Tensor)的迭代器**,按模型层结构顺序排列。
- 若需查看参数对应的层级信息,使用 named\_parameters()获取(名称, 张量) 对,名称中包含完整的层级路径。

这种设计的目的是方便遍历所有参数进行统一操作(如冻结、初始化等), 而无需关心具体的层级结构。