1.手动输入任意三个数，求三个数的和，差

Scanner sc=new Scanner(System.in);

System.out.println("请输人第一个数");

int num1=sc.nextInt();

import java.util.\***;**public class practises01 {  
 public practises01() {  
 }  
  
 public static void main(String[]args){  
 Scanner sc=new Scanner(System.*in*)**;** System.*out*.println("请输人第一个数")**;** int num1=sc.nextInt()**;** System.*out*.println("请输人第二个数")**;** int num2=sc.nextInt()**;** System.*out*.println("请输人第三个数")**;** int num3=sc.nextInt()**;** System.*out*.println("数据总和为"+(num1+num2+num3))**;** System.*out*.println("第一个数"+num1+"和第二数"+num2+"的差是"+(num1>num2?num1-num2:num2-num1))**;** System.*out*.println("第二个数"+num1+"和第三数"+num2+"的差是"+(num2>num3?num2-num3:num3-num2))**;** System.*out*.println("第一个数"+num1+"和第三数"+num2+"的差是"+(num1>num3?num1-num3:num3-num1))**;**}  
}

2.求BCD+2F的值

BCD

2F

public class practises02 {  
 public practises02() {  
 }  
  
 public static void main(String[]args){  
  
 System.*out*.println("BCD"+"2F")**;**}  
}

BCD2F

3.10011101 转换成八进制 和十六进制

public class practises03 {  
 public practises03() {  
 }  
  
 public static void main(String[]args){  
  
 int a=**0b10011101;** System.*out*.println("八进制输出"+Integer.*toOctalString*(a))**;** System.*out*.println("十六进制输出"+Integer.*toHexString*(a))**;** }  
}

235、9d

1. 变量的特点

A . 可变性  
B . 变量变化特征可以测量或操纵  
C . 在某一研究中的常量在另一研究中则可能是变量  
D . 在某一研究中的变量在另一研究中可能是常量

6. 基本类型的运算）一家商场在举行打折促销，所有商品都进行8 折优惠。一

位程序员把这个逻辑写成：

short price = ...; // 先计算出原价

short realPrice = price \* 8 / 10; //再计算出打折之后的价格

问：这段代码是否正确？

如果正确，假设price 为100 ，那计算之后的

realPrice值为多少？如果不正确，应该怎么改正？

不正确，数据类型不兼容short改为double

public class practises03 {  
 public static void main(String[] str) {  
 short price = **100;** // 先计算出原价  
 int realPrice = price \* **8** / **10;** //再计算出打折之后的价格}}  
 }}

7.找错

void public main(){ //1

int i=1,j; //

float f1=0.1; //f

float f2=123; //f

long l1=123141L,l2=88888888888;

double d1=2e20,d2=124;

byte b1=1,b2=2,b3=129;

j=j+10;

i=i/10;

i=i\*0.1;

char c1='a',c2=125;

byte b=b1-b2;

char c=c1+c2-1;

float f3=f1+f2;

float f4=f1+f2\*0.1;

double d=d1\*i+j;

float f=(float)(d1\*5+d2);

}

修改如下：

public class practises03 {  
 public static void main(){ //1  
  
 double i=**1,**j**;** //  
  
 float f1=**0.1f;** //f  
 float f2=**123;** //f  
 long l1=**123141L,**l2=**88888888888L;** double d1=**2e20,**d2=**124;** int b1=**1,**b2=**2,**b3=**129;** j=j+**10;** i=i/**10;** i=i\***0.1;** char c1='a'**,**c2=**125;** int b=b1-b2**;** double c=c1+c2-**1;** float f3=f1+f2**;** double f4=f1+f2\***0.1;** double d=d1\*i+j**;** float f=(float)(d1\***5**+d2)**;** }  
  
}

8.已知a,b均是整型变量，写出将a,b两个变量中的值互换的程序

int a=2;

int b=3;

int c=a;

a=b;

b=c;

a=a+b;

b=a-b;

int temp=a;

a=b;

b=temp;

9.写出下列变量a和b的运算结果。

int a = 9 / 3;=3

int b = 9 % 2;=1

10.判断代码是否有错误，如有，请修改。

float a = 2.1;

float b = (double)20.9;

int b3 = 210.9f +2.51;

int b4 = (int)20.9 + (int)2.51;

public class practises03 {  
 public static void main(String []str) {  
 double a = **2.1;** double b = (double)**20.9;** double b3 = **210.9f** +**2.51;** int b4 = (int)**20.9** + (int)**2.51;** }  
}

12.给定一个任意的大写字母A~Z，转换为小写字母

String x;//任意 的大写字母

System.out.pri

public String toLowerCase(String str){  
 char[] chars = str.toCharArray()**;** for (int i = **0;** i < chars.length**;** i++) {  
 if ('A' <= chars[i] && chars[i]<= 'Z'){  
 chars[i] += **32;** }  
 }  
 return String.*valueOf*(chars)**;**}

1. java的命名规范

1、 项目名全部小写

2、 包名全部小写

3、 类名首字母大写，如果类名由多个单词组成，每个单词的首字母都要大写。

如：public class MyFirstClass{}

4、 变量名、方法名首字母小写，如果名称由多个单词组成，每个单词的首字母都要大写。

如：int index=0;

       public void toString(){}

5、 常量名全部大写

如：public static final String GAME\_COLOR=”RED”;

6、所有命名规则必须遵循以下规则：

1)、名称只能由字母、数字、下划线、$符号组成

2)、不能以数字开头

3)、名称不能使用JAVA中的关键字。

4)、坚决不允许出现中文及拼音命名。