1、D

2、A

3、C

4、C

5、A

6、C

7、ACD

8、C

9、C

10、D

11、B

12、C

13、ABD

14、BCD

15、CD

1. ABD
2. B
3. C
4. D
5. B
6. A
7. D
8. D
9. C
10. A
11. D
12. D
13. C
14. D
15. AD

D1．下列有关类、对象和实例的叙述，正确的是哪一项？

    A．类就是对象，对象就是类，实例是对象的另一个名称，三者没有差别

    B．对象是类的抽象，类是对象的具体化，实例是对象的另一个名称

    C．类是对象的抽象，对象是类的具体化，实例是类的另一个名称

    D．类是对象的抽象，对象是类的具体化，实例是对象的另一个名称

A2．下列类Account的构造方法中，声明正确的是？

    A．  Account (String name){)

    B．  Account (String  name)

    C．Account (name)()

    D．  NewAccount (String name){)

C3．类Account中字段声明正确的是哪项？

    A．  class  Account f

    name;

    amount;

    )

    B．  class  Account{

    String name=l.0；

    double amount="Mike";

    )

    C．  class  Accountf

    String name;

    double amount;

    )

    D．  class  Account{

    String   name= "Mike,,, double   amount=1000.0;

    )

C4．类Account中方法声明正确的是哪一项？

    A．  class  Account f

    deposit()；

    )

    B．  class  Accountf

    void deposit()；

    }

    C．  class  Accountf

    void deposit(){)

    )

    D. class Accountf

    void  deposit{)

    )

   A 5．下列有关类声明的代码片段，哪一项是正确的？

    A. package school;

    import  java. sql.\*；

    class Student {

    }

    B．import java．sql.\*；

    package school;

    class  Student f

    )

    C． package school;

    class Student{

    }

    import  java. sql.\*j

    D. package school;

    import java. sql.\*；

    private String name;

    class Student {

    }

C6．有关new关键字的描述正确的是哪项？

    A.创建对象实例的时候可以不使用new关键字

    B．new所创建的对象不占用内存空间

    C．new会调用类的构造器来创建对象

    D．new所创建的对象一定存在引用变量

ACD7．下列哪些是方法public  int  add (int a)的重载方法？（选三项）

    A.  public  int  add (long a);

    B.  public  void  add (int a)j

    C.  public void add (long a);

    D.  public  int  add (float a);

  C  8．我们定义一个Account类来描述银行账户，银行账户有账户名、金额等属性

    特征，同时有存款、取款等行为特征，下述代码适合描述的是哪项？

    A．class  Accountf

    String name;／／账户

    String amount;  ／／金额

    Account (String name)(    )

    void deposit (double mount){  ／／存款

    )

    void withdraw (double mount){  ／／取款

    }

    )

    B．class  Accountf

    String name;／／账户

    doujole amount;  ／／金额

    Account (double amount){    )

    void deposit (double mount){  ／／存款

    )

    void withdraw (double mount){  ／／取款

    )

    )

    C．class  Accountf

    String name;／／账户

    double amount;  ／／金额

    Account (String name){    )

    void deposit (double mount){／／存款

    )

    void withdraw (double mount){  ／／取款

    )

    )

    D．class Accountf

    String name;／／账户

    double amount;／／金额

    Account (String name){    )

    void deposit(){／／存款

    )

    void withdraw(){／／取款

    )

    )

    C 9．现有：

    1．  class Banana2  f

    2．    static int X=2；

    3.'public static void main (String  []  args)  {

    4．    int X=2;

    5.Banana2 b=new Banana2()；

    6．    b．go(x)；

    7．    }

    8．    static  {x+=x;  )

    9．    void go (int x)  {

    10．    ++x;

    11．    System. out.println (x);

    12．    }

    13．  }

    结果为：

    A．7

    B.  5

    C.  3

    D.  2

D 10．现有：

    1．  class TestFoo f

    2．    int x;

    3．    String y；

    4.int  getX()  {  return  x;  }

    5.String getY()  {return y;  }

    6．    void setX (int  x)  {

    7．    int Z=7：

    8．    this.x=x;

    9．    }

    10.  }

     可以添加多少个修饰符来封装此类？

    A.5

    B.  4

    C.  3

    D.  2   //public final或者 publilc abstract

    B 11．定义枚举如下：

    public  enum  Direction{

    EAST,SOUTH,WEST,NORTH

    )

    F列正确使用该枚举类型的语句是哪项？

    A. Direction Direction=EAST;

    B. Direction direction=Direction.WEST;

    C. int a- Direction.NORTH;

    n Direction direction=2；

C 12．定义类：

    package utils;

    public class Rep{

    public static String twice (String s){return s+s ；)

    }

    再定义另一个类Demo:

    l.//insert code here

    2.public class Demo{

    3.   public static void main (String[]  args){

    4.System. out .println( twice( "Hello"));

    5．    }

    6．}

    在第一行插入哪项代码，可以使程序正常编译和执行？

    A．import utils.\*;

    B. import utils.Rep.\*;

    C. import static utils.Rep.twice;

    D. static import utils.Rep.twice;

ABD13．现有：

    public  class  TestDemo{

    private int X-2；

    static int y=3；

    public  void method(){

    final int i=100;

    int j  =10;

    class Cinner {

    public void mymethod(){

    //Here

    }

    }

    }

    }

在Here处可以访问的变量是哪些？（选三项）

A．X

 B.  y

 C.  j

 D．  i

BCD14．现有如F包结构：

    com

    |一一X

    |    |一一Alpha.class

    |    |

    |    |一一y

    I         |一一Beta.class

    |

    |l-- Gamma.class

  和类：

    class Test  {  Alpha a；  Beta b; Gamma c;  }

  哪三个必须加入到类Test中，以使其通过编译？（选三项）

  A. package y；

  B. package com;

  C. import com.x.y.\*;

  D. import com.x.\*;

CD 15．现有2个文件：

    1．package x;

    2. public class X{

    3.public static void doX()  {System.out.print("doX");}

    4.  }

  和：

    1．  class Find{

    2.public static void main(String  []  args)  {

    3．    //insert code here

    4．    }

    5.  }

    哪两行分别插入到类Find的第3行将编译并产生输出“doX”？（选两项）

    A．doX()；

    B． X．doX()；

    C．x．X．doX()；

    D. x.X myX=new x.X();myX.doX();

ABD1．下列关于继承优点的叙述正确的是哪几项？（选三项）

    A．可以创建更为特殊的类型

    B．消除重复代码

    C．执行效率高

    D．便于维护

B 2．在子类中调用父类中被覆盖的方法时需要使用哪项关键字？

    A．this

    B．super

    C．new

    D．以上都不是

C 3．现有

    public class Parentt

    public void change (int x){)

    )

    public class Child extends Parent{

    ／／覆盖父类change方法

    }

    下列哪个声明是正确的覆盖了父类的change方法？

    A.  protected void change (int x){}

    B.  public void change(int x,  int y){}

    C.  public void change (int x){}

    D.  public void change (String s){}

D 7．程序：

    public class Pet{

    public void speak(){

    System.out.print（"pet"）；

    }

    }

    public class Cat extends Pet{

    pulolic void  speak(){

    System.out.print("Cat")；

    }

    }

    public class Dog extends Pet(

    public  void  speak(){

    System.out.print("Dog");

    }

    }

    执行代码

    Pet[]  p=  {new Cat (),new Dog(),nex Pet()};

    for (int i=O;i<p.length;i++)

    p[i] .speak()；

    后输出的内容是哪项？

    B. Cat Cat Cat

    C. Cat Dog Dog

    D. Cat Dog Pet

C 9．现有：

    2.  class Cat  {

    3.Cat (int c)  {System.out.print {"cat"+c+" ");  }

    4．    }

    5.  class SubCat extends Cat  {

    6.SubCat (int c){super (5); System.out.print ("cable");}

    7．    SubCat()  {  this (4)；  }

    8.public static void main (String  []  args)  {

    9.SubCat s= new SubCat();

    10.    }

    11.  }

 结果为：

    A. cat5

    B. cable

    C. cat5 cable

    D. cable cat5

A 10.  class Beverage {

      2.     Beverage ()  {  System.out.print ("beverage ");  }

      3.  }

      4.  class Beer extends Beverage {

      5.   public static void main{string [] args) {

      6.        Beer b = new Beer (14) ;

      7.   }

      8.   public int Beer(int x) {

      9.       this () ;

      10.      System.out.print ("beerl") ;

      11.   }

      12.  public Beer() { System.out.print("beer2 "); }

       13. }

    结果是什么?

     A. beerl beverage

     B. beer2 beverage

     C. beverage beer2 beerl

编译失败

AD 15．现有：

    1．  class HorseRadish  {

    2．    ／／insert code here

    3.protected HorseRadish (int x)    {

System.out.println ("bok choy");

    5．    }

    6．    }

    7. class Wasabi extends HorseRadish  {

    8.public static void main (String  []  args)    (

    9.Wasabi w=new Wasabi();

    10，    }

    11.  }

    分别插入到第2行，哪两项允许代码编译并产生”bok choy”输出结果？（选

    两项）

    A. protected HorseRadish()  {this (42)；}

    B.  protected HorseRadish()  {}

    C.  ／／just a comment

    D.  protected  HorseRadish()  {  new HorseRadish (42);}