项目启动文档

LifeIS小组

张仁知

2016

**项目启动会议议题清单**

**项目名称**：Gitmining **项目经理**：张云飞

**日期/时间**：2016年2月29日 **与会人员**：LifeIS小组所有成员

**联系方式**：465320868（QQ群）

**项目描述**：

程序员之间需要相互进行合作来完成项目开发，在Github上存在许多开源项目，本项目致力于挖掘Github上项目和开发人员的信息，以达到能够为程序员提供感兴趣的项目，并发现优秀项目成功的原因。

**项目目标**：

提供一个方便用户查询项目信息和开发人员信息的软件。

**交付产物**：

能够为用户提供Github上开源项目和开发人员信息的软件或平台。

**项目开发成员及角色**：

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 角色 |
| 张云飞 | 项目经理，软件工程师 |
| 肖安祥 | 技术经理，软件工程师 |
| 阮威威 | 软件工程师 |
| 张仁知 | 美工，软件工程师 |

**项目假设**：

1. 团队成员须严格履行自己的职责，保证完成分配的任务，确保项目的成功完成。
2. 严格执行项目计划，遵守项目时间表。
3. 如有疑问和困难，请在清单最后的“提问和建议”一栏填写。
4. 参考上学期项目经验，确保本学期任务能够完成的更好。

**项目初步计划**：

1. 项目完成时间：14周+2周Presentation。
2. 螺旋周期：1-3周、4-8周、9-14周
3. 风险预估：新开发工具的学习、新知识的学习、团队成员之间的磨合、进度安排。

**交流沟通计划**：

1. 团队通讯录：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 电话 | 电子邮箱 | QQ |
| 张云飞 | 13813373173 | zyf14@software.nju.edu.cn | 1370305206 |
| 肖安祥 | 18761689228 | xax14@software.nju.edu.cn | 1483809252 |
| 阮威威 | 18362923886 | rww14@software.nju.edu.cn | 1543169449 |
| 张仁知 | 18260068265 | zrz14@software.nju.edu.cn | 1272072141 |

1. 张仁知负责制作通讯录列表群发给所有人，并建立QQ群，方便团队及时联系。
2. 每周六9：00~12：00在教室召开例会。如有时间变更，必须在周五23：00之前重新确认开会时间。

**版本控制规则**：

1. 项目开发过程中的所有代码和文档等过程产出物必须上传到gitlab上。
2. 所有成员至少每周提交一次自己的工作成果，当有新的修改完成后需要及时提交gitlab。
3. 系统自动生成的文件不必提交，如编译自动产生的或工作空间自动生成的文件。
4. 没有通过编译的代码不必提交，张云飞和阮威威需在部署和协调团队成员工作环境时注意保证所有成员下载下来的代码能够在本地编译运行。
5. 每次提交时，要尽可能详细地描述清楚本次修改的内容，这部分内容可作为注释部分呈现。
6. 张云飞定期查看团队各位成员的工作完成情况，如发现有未按时完成工作任务的，及时敦促完成并提交gitlab。
7. 上传的版本命名约定如下。

上传的文件命名格式为：“阶段名 + 文件名”。

按开发的不同阶段（循环）建立目录。

严格区分文件名的大小写，避免造成混乱。

**提问和建议**：

**项目启动准备文档**

**团队名称**：画扇小组

**团队组成人员**：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 角色 | 工作职责 |
| 张云飞 | 项目经理 | 分配开发任务和资源给团队成员、管理开发过程、控制开发进度、保证团队目标的一致性等。 |
| 肖安祥 | 技术经理 | 确立软件架构、领导并协调团队的技术活动和开发工作 |
| 阮威威 | 软件工程师 | 根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发工作 |
| 张仁知 | 美工 | 根据需求确定合适的界面布局和画风设计 |

**团队建设：**

**成员通讯录**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 电话 | 电子邮箱 | QQ |
| 张云飞 | 13813373173 | zyf14@software.nju.edu.cn | 1370305206 |
| 肖安祥 | 18761689228 | xax14@software.nju.edu.cn | 1483809252 |
| 阮威威 | 18362923886 | rww14@software.nju.edu.cn | 1543169449 |
| 张仁知 | 18260068265 | zrz14@software.nju.edu.cn | 1272072141 |

**工作时间表**：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 周一 | 周二 | 周三 | 周四 | 周五 | 周六 | 周日 |
| 8：00~10：00 | 有课 | 有课 | 有课 | 有课 | 有课 | 开会 |  |
| 10：00~12：00 |  |
| 14：00~16：00 | 有课 | 有课 | 有课 | 有课 | 有课 |  |  |
| 16：00~18：00 |  |  |
| 18：00~21：00 | 集体开发（待定） |  | 集体开发（机房） | 集体开发（研讨间） |  |  |

**沟通计划**：

**例会制度**

1. 每周六9：00~12：00召开例会，讨论团队进度、完成的任务、遇到的问题、目标修订、达成的共识等，所有成员需在开会前准备好以上内容。
2. 例会由专人记录并形成小结，结束后1小时内群发给团队成员。

**沟通规范：**

**信息共享、透明公开**

团队成员所找到的所有项目相关的资料为集体共有，需上传到版本控制系统上；任何有关项目开发的变更需要及时以群发邮件或抄送给全体成员的方式告知所有人。

**正式沟通渠道**

技术讨论E-mail用统一的格式并且抄送给团队所有成员；非正式的讨论用QQ，但要保存聊天记录并导出备份；源代码格式有统一规范、相关定义有统一规定等。

**团队成员职责：**

**分配合适的任务给每位成员：**

1. 项目经理要完成启动阶段的项目计划。
2. 技术经理要初步确定项目的技术方案。
3. 软件工程师学习具体的开发技术，与技术经理保持沟通联系。
4. 美工人员学习具体的UI开发技术和PS技术。

**制定相关赏惩条例：**

项目经理是团队成员职责的监督者和仲裁者，由他核定每位成员的任务是否完成，如果无故拖延任务完成时间，项目经理以电子邮件形式通报团队每位成员，并给出最终限定期限要求该成员必须完成相应工作。

**版本控制规则：**

1. 项目开发过程中的所有代码和文档等过程产出物必须上传到gitlab上。
2. 所有成员至少每周提交一次自己的工作成果，当有新的修改完成后需要及时提交gitlab。
3. 系统自动生成的文件不必提交，如编译自动产生的或工作空间自动生成的文件。
4. 没有通过编译的代码不必提交，张云飞和阮威威需在部署和协调团队成员工作环境时注意保证所有成员下载下来的代码能够在本地编译运行。
5. 每次提交时，要尽可能详细地描述清楚本次修改的内容，这部分内容可作为注释部分呈现。
6. 张云飞定期查看团队各位成员的工作完成情况，如发现有未按时完成工作任务的，及时敦促完成并提交gitlab。
7. 上传的版本命名约定如下。

上传的文件命名格式为：“阶段名 + 文件名”。

按开发的不同阶段（循环）建立目录。

严格区分文件名的大小写，避免造成混乱。

**项目启动会议：**

**项目描述**：

程序员之间需要相互进行合作来完成项目开发，在Github上存在许多开源项目，本项目致力于挖掘Github上项目和开发人员的信息，以达到能够为程序员提供感兴趣的项目，并发现优秀项目成功的原因。

**项目目标**：

提供一个方便用户查询项目信息和开发人员信息的软件。

**交付产物**：

能够为用户提供Github上开源项目和开发人员信息的软件或平台。

**项目假设**：

1. 团队成员须严格履行自己的职责，保证完成分配的任务，确保项目的成功完成。
2. 严格执行项目计划，遵守项目时间表。
3. 如有疑问和困难，请在清单最后的“提问和建议”一栏填写。
4. 参考上学期项目经验，确保本学期任务能够完成的更好。

**项目初步计划**：

1. 项目完成时间：14周+2周Presentation。
2. 螺旋周期：1-3周、4-8周、9-14周
3. 风险预估：新开发工具的学习、新知识的学习、团队成员之间的磨合、进度安排。