|  |
| --- |
| 南京大学软件学院 |
| SPORTLIFE系统设计文档 |
|  |

|  |
| --- |
| 张云飞 141250197  2016-11-2 |

目录

[1 引言 2](#_Toc465879232)

[1.1 编制目的 2](#_Toc465879233)

[1.2 参考资料 2](#_Toc465879234)

[2 产品概述 2](#_Toc465879235)

[3 逻辑视角 2](#_Toc465879236)

[4 组合视角 4](#_Toc465879237)

[4.1 开发包图 4](#_Toc465879238)

[4.2 运行时进程 5](#_Toc465879239)

[4.3 物理部署 5](#_Toc465879240)

[5 接口视角 5](#_Toc465879241)

[5.1 模块的职责 5](#_Toc465879242)

[5.2 界面层的分解 5](#_Toc465879243)

[5.3 逻辑层的分解 5](#_Toc465879244)

[5.4 数据层的分解 6](#_Toc465879245)

[6 信息视角 6](#_Toc465879246)

[6.1 数据库持久化对象 6](#_Toc465879247)

[6.2 数据库表 6](#_Toc465879248)

## 引言

### 编制目的

本报告详细完成对sportlife网站的概要设计，达到指导网站开发的目的，同时实现和测试人员及用户的沟通。

本报告面向开发人员、测试人员及最终用户而编写，是了解系统的导航。

### 参考资料

Sportlife网站需求规格说明文档。

## 产品概述

参考需求规格说明文档中对产品的概述。

## 逻辑视角

Sportlife网站系统中，选择了分层体系结构风格，将系统分为３层（展示层、逻辑层、数据层）能够很好地示意整个高层抽象。展示层包括html网站页面的实现，逻辑层包含业务逻辑处理的实现，数据层负责数据的持久化和访问。分层体系结构的逻辑视角和逻辑设计方案如图１和图２所示

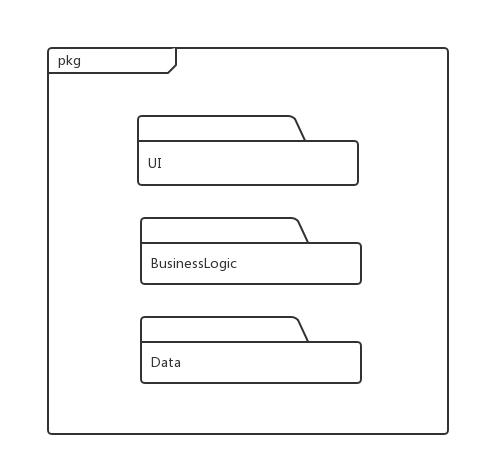
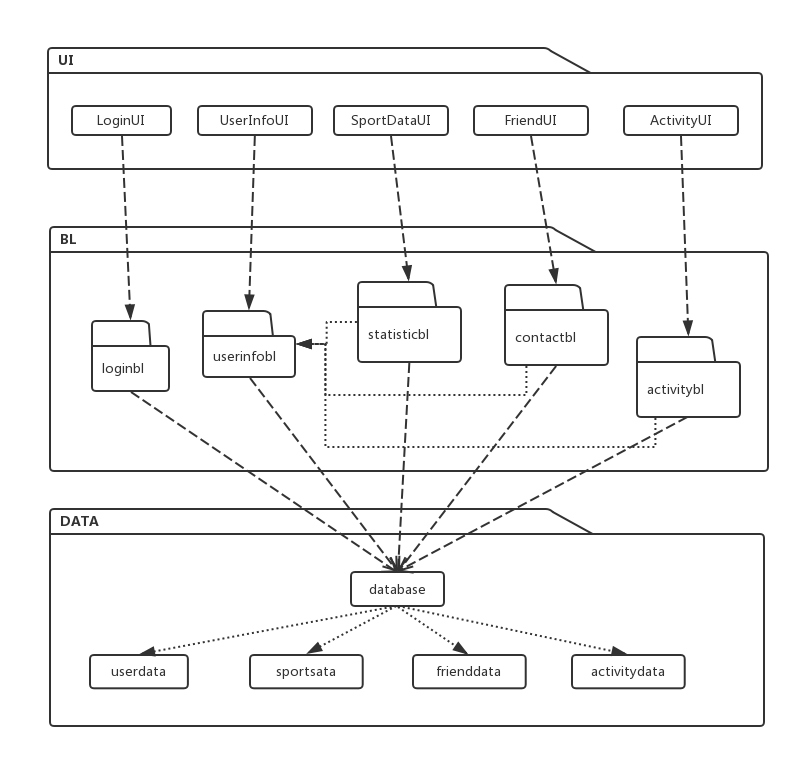


图1 分层结构逻辑视角

****

**图2** 软件体系结构逻辑设计方案

## 组合视角

### 开发包图

|  |  |
| --- | --- |
| 开发包 | 依赖的其他开发包 |
| html | Js,css,businesslogic |
| js | ,html,css |
| css | html |
| loginbl | database |
| userinfobl | database |
| statisticbl | userinfobl,database |
| contactbl | Userinfobl,database |
| activitybl | Userinfobl,database |
| database | sqlite |

### 运行时进程

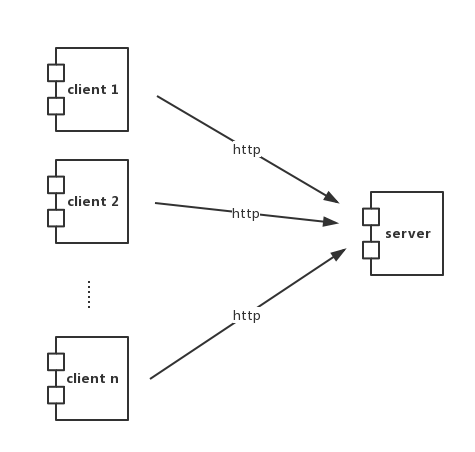


图3 进程图

### 物理部署

Sportlife系统在客户端通过使用浏览器进行访问，服务端放在服务端的机器上。

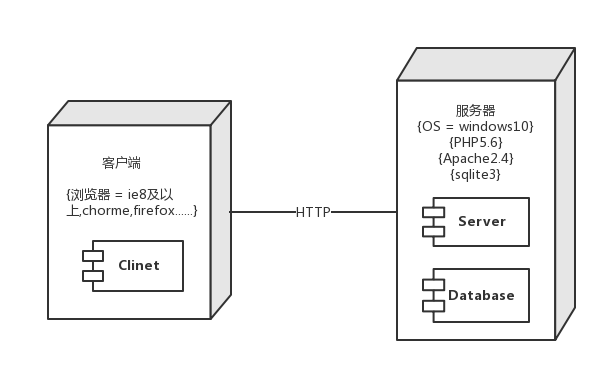


图4 部署图

## 接口视角

### 模块的职责

### 界面层的分解

### 逻辑层的分解

### 数据层的分解

## 信息视角

### 数据库持久化对象

### 数据库表