第三次组会记录

【时间】：2020.11.19

【地点】： 清真食堂

【参会人】：俞思霖、张玉涵、蔡艳菲、丁溪、张乃川、洪林旭、王方璇（应到7人，实到7人）

【记录人】： 张玉涵

整体流程

1. 总结上周的进度
2. 布置游戏开发的进度时间表
3. 布置任务

详细内容

1. 上周视频组（俞思霖，洪林旭，王方旋）制作并录制了两个教学视频视频，游戏组（蔡艳菲，张玉涵，丁溪，张乃川）主要进行编程软件的安装与环境搭建，以及相关语言（如java, cocos2d-x）的学习。
2. 初步决定以初级阶段的开发为主要内容，中级阶段的开发根据进度进行调整，游戏开发日程表详情见附表。
3. 视频组和游戏组按照日程表领取任务。

附表：

**游戏开发日程表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | | 任务 |
| 半周 | 11月19日 星期四 | 第三次组会 |
| 11月22日 星期天 | 1.游戏组：上传变量矿区部分代码。  2.视频组：变量矿区的两个视频字幕音效完成；语法丛林四个裸视频录制完成。 |
| 倒数第三周 | 11月26日 星期四 | 第四次组会  讨论进度：是否能够做雪雾冰山地图，如果可以，进行游戏设计并录制讲解视频。 |
| 11月29日 星期天 | 上传变量矿区全部代码、语法丛林部分或全部代码。（如果开发雪雾冰山，讲解视频应于今日录制完成） |
| 倒数第二周 | 12月3日 星期四 | 第五次组会 |
| 12月6日 星期天 | 上传基本完成的代码 |
| **最后一周** | 12月7日-12月9日 | 测试、修改代码 |
| 12月10日 星期四 | 第六次组会 |
| 12月11日 星期五 | 上传最终版本的代码 |
| 12月12日 星期六 | 发布会ppt/视频的制作 |
| 12月13日 星期天 |
|  | 12月14日 星期一 | 发布会 |