第一章、认识MySQL

目标:

- 1、数据库简介
- 2、MySQL环境搭建
- 3、客户端连接MySQL服务
- 4、图形化客户端连接MySQL

一、数据库简介

1、为什么需要数据库

执久化数据: 把数据保存到可掉电式存储设备中, 以供之后使用

- 2、 基本概念
- a、数据(Data):广义的理解数据,它包含很多的种类,如文字、图形、图像、声音以及学生的档案记录等,这些都是数据
- b、数据库(DataBase):是按照数据结构来组织、存储和管理数据的仓库,是一个长期存储在计算机内的有组织、可共享统一管理的数据集合。
- c、数据库管理系统(DBMS): 实现对数据库资源进行组织,管理和存取的系统软件。如mysql, sqlserver, oracle, 达梦等
- d、数据库系统:为方便终端用户,需要使用定制的、更为简洁的应用程序(Application Program)来利用数据库,这些应用程序称为数据库应用程序
- 3、常见的数据库模型
- a、层次型
- b、网络型
- c、关系型
- 4、国内外数据库
- a、国外: oracle、sqlserver、db2、mysql、sybase
- b、国内: TiDB、DM、Oceanbase、GBase

二、MySQL环境搭建

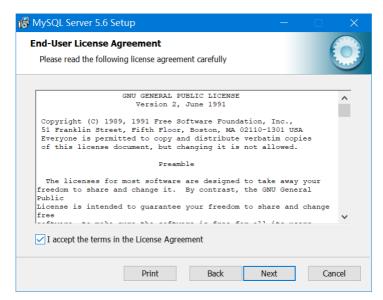
以下步骤使用MySQL5.6版本

1) 安装MySQL

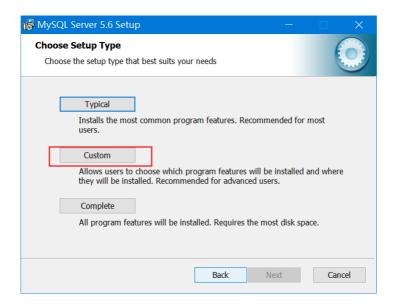
注意:以msi结尾的文件是可以直接双击安装;以zip结尾的文件需解压后,使用命令安装。

1、双击下发的文件"mysql-5.6.5-win32.msi",或在官网下载安装msi的安装文件。

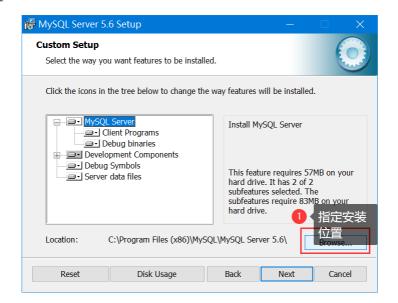
2、勾选"I accept ..."



3、单击"custom"



4、指定安装位置

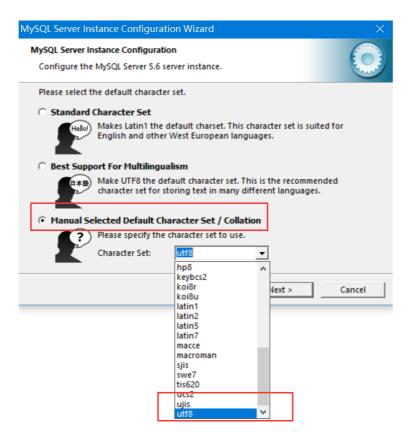




- 5、依次单击"Finish", "Install", "Finish"
- 6、安装完成后,会进入MySql服务器的配置界面,单击"Next"



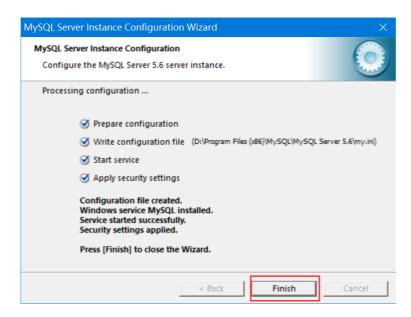
7、依次采用默认配置,单击"Next",在以下界面注意选择第三个选项,该界面用于配置默认的**字符编码**



- 8、设置MySQL的服务名称,保持默认即可。勾选导入bin目录的路径。
- 9、设置root账号的密码,并允许远程访问



10、单击"Execute"执行配置,成功后如下图,单击Finish完成配置



11、**以管理员身份打开命令行提示符工具,启动或停止mysql服务**。该"cmd.exe"工具 "C:\Windows\System32"目录下



启动和停止的命令:



2) 卸载MySQL步骤

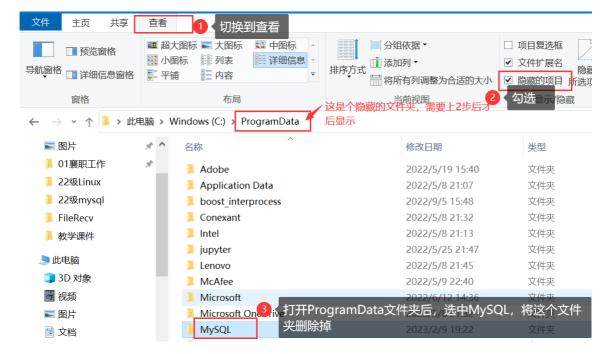
- 1、以管理员身份打开"命令行提示符"工具。
- 2、在"命令行提示符"中输入命令,停止后台MySQL服务



3、输入命令"sc delete mysql"卸载MySQL

C:\WINDOWS\system32>sc delete mysql [SC] DeleteService 成功

4、删除"C:\ProgramData\MySQL"文件夹,注意ProgramData是隐藏文件夹



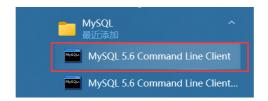
5、清空注册表

按下win+r,在运行中输入"regedit",按以下顺序找到MySQL节点,删除该节点

HKEY LOCAL MACHINE\SYSTEM\ControlSet001\Services\EventLog\Application\MySQL

三、客户端连接MySQL服务

1、按windows键,在"开始"菜单中找到"MySQL"文件夹,单击"MySQL5.6 Command Line Client"



输入正确密码后,出现下列界面,则说明连接Mysql服务器成功

```
Enter password: *******
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with; or \g.
Your MySQL connection id is 1
Server version: 5.6.5-m8 MySQL Community Server (GPL)

Copyright (c) 2000, 2012, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

mysql>

连接成功
```

注意:如果mysql的服务未开启,输入密码后,客户端会闪退,这时需要启动服务,参考上面步骤

四、图形化工具连接MySQL服务

1、使用Navicat for MySQL 连接MySQL



2、双击连接"myconn", 打开连接



二、创建和管理MySQL数据库与表

SQL: Structured Query Language的简称,结构化查询语言

SQL包含4个部分:

DDL:数据定义语言,包括create、drop、alter等

DML: 数据操作语言,包括insert、update、delete等

DQL:数据查询语言,包括select语句

DCL:数据控制语言,包括grant、revoke、commit、rollback等

1、查看所有数据库

a、查看数据库: show databases;

b、系统数据库:

infomation_schema:提供了访问数据库元数据的方式。保存了其他数据库的信息,如数据库名,数据表,列的数据类型或访问权限等

mysql: 是MySQL的核心数据库,主要负责存储数据库的用户、权限设置、关键字等

performance_schema: 主要用于收集数据库服务器性能参数

2、创建数据库

1) 使用语句创建

语法:

```
create database [if not exists] 数据库名
[[default] character set 字符集名]
[[default] collate 排序规则名];
```

例: 创建学生数据库

```
create database studb
default character set utf8
default collate utf8_general_ci;
```

补充:

查看某个数据库的创建信息

show create database 数据库名;

2) 使用图形工具创建

a、在navicat中空白外右键,选择"新建数据库"



b、在弹出的窗口中,输入新数据库名称,指定字符集和排序规则



c、在左侧窗口空白处右键, "刷新", 如果数据库的颜色是**灰色,则是未打开状态,双击打开**后呈绿色

3、管理数据库

1) 使用语句修改数据库字符集

语法:

```
alter database 数据库名
[[default] character set 字符集名]
[[default] collate 排序规则名];
```

例:修改mydb的字符集和排序规则

```
-- 创建数据库,采用默认的字符集和排序规则
create database mydb;
-- 修改mydb的字符集为utf8、排序规则为utf8_general_ci
alter database mydb
default character set utf8
default collate utf8_general_ci;
```

2) 使用图形工具修改字符集

步骤:

- a、保证数据库是打开状态(数据库如果是打开状态,则图标呈绿色)
- b、选中某个数据库,右键->"数据库属性"
- c、在弹出的对话框中设置数据库的字符集和排序规则

3) 使用语句删除数据库

注意:删除数据库后,该数据库的所有文件都会删除,数据将全部丢失,所以需慎用。

语法:

```
drop database [if exists] 数据库名;
```

if exist: 如果数据库存在则执行删除

例:删除mydb数据库

drop database if exists mydb;

4) 使用图形工具删除数据库

步骤:

• 选中某个数据库, 右键->"删除数据库"->确定

4、数据库导出/导入

1) 将数据库导出为sql文件

步骤:

- a、保证数据库是打开状态
- b、选中所需导出的数据库,右键弹出对话框,选择"转储 sql 文件 ..."
- c、选择转储的 SQL 文件的保存位置
- d、输入 SQL 文件名和保存类型 (默认文件名与导出的数据库同名,保存类型为 sql 类型)

2) 将sql文件导入为数据库

步骤:

- a、创建一个空数据库,双击数据库,确保是打开状态
- b、选中步骤1创建的数据库,右键弹出对话框,选择"运行 sql 文件 ..."
- c、单击 浏览并选择需要运行的 SQL 的文件
- d、点击"开始",如果出现"executed successfully"字样,则表明sql 文件中的数据成功恢复至数据库中

5、数据表及数据类型

1)数据表

数据表:是数据存储的基本单位,数据表被定义为列的集合,数据在表中是按照行和列的格式来存储的

2) 常用数据类型

类型分 类	类型	取值范围或描述	示例
整数类型	int	-2147483648 ~ 2147483647	150
小数类 型	decimal	decimal(5,2) 表示小数的取值范围是-999.99~999.99	892.35
变长字 符串类 型	varchar	varchar(20) 按实际字符数量分配空间	湖北省襄阳市襄城区
日期类型	date	格式: YYYY-MM-DD (年 - 月- 日) 取值范围: 1000- 01-01 ~ 9999-12-31	1999-03- 24
时间类 型	time	格式: HH:MM:SS (时:分钟:秒) 取值范 围: -838:59:59 ~ 838:59:59 注意: 时间不限当天	08:30:00
日期时间类型	datetime	格式: YYYY-MM-DD HH:MM:SS 取值范围: 1000- 01-01 00:00:00 ~ 9999-12-31 23:59:59	2015-05- 12 14:35:00

6、DDL语句创建表

完整语法:

```
      create table 表名(

      列名1 数据类型 [约束1] [约束2],

      列名1 数据类型 [约束1] [约束2]

      ...

      );
```

约束说明如下:

primary key : 主键约束,保证表中任意二条记录不完全相同。一个表中只能有1个主键,主键列不能有Null值。主键允许创建在1个或多个列上。

auto_increment: 值自动增长。只能创建在整数类型,并且是主键的列。该列的值由mysql自动生成

unique: 唯一约束,与主键作用相同。一个表中可以有任意个唯一约束,唯一约束允许null值。

not null: 非空约束, 要求必须填入数据

default: 默认值,该列未输入数据时,使用默认的数据

foreign key: 主外键约束,约束某列的值必须来自于另一表的列

例: 创建班级表和学生表

```
create table classes(
    cid int primary key auto_increment, -- cid为主键, 并且值自动增长
    cname varchar(20) not null,
    major varchar(10) default '大数据' -- 设置默认值为大数据
);
create table student(
```

```
sid int primary key auto_increment,
stuno varchar(20) not null unique, -- 学号非空,并且唯一
name varchar(20) not null,
address varchar(50),
age int,
cid int,
foreign key(cid) references classes(cid) -- 指定cid是外键,引用classes表的cid
);
```

7、修改表结构

1) 修改表通用语法

alter table 表名 修改子句

2) 新增字段的修改子句

add 列名 数据类型 [约束]

例: 学生表中新增email列

alter table student add email varchar(30);

3) 更改列名的修改子句

change 旧列名 新列名 数据类型 [约束]

例:将学生表的name列更改为stuname

alter table student change name stuname varchar(20);

4) 更改数据类型的修改子句

modify 列名 新数据类型 [约束]

例:将学生表的phone列数据类型改为char(11)

alter table student modify phone char(11);

5) 删除列的修改子句

drop column 列名

例:删除学生表中的email列

alter table student drop column email;

6) 添加约束的修改子句

add constraint 约束名 约束类型(列)

例:为班级表的班级名称添加唯一约束

alter table classes add constraint uni_cname unique(cname)

例:为学生表的cid添加外键约束,引用班级表的id列

alter table student add constraint fk_cid foreign key(cid) references classes(cid);

7) 删除约束的修改子句

drop 约束类型 约束名;

例:删除学生表cid的外键约束

alter table student drop foreign key fk_cid;

例:删除班级表的班级名称的唯一约束

alter table student drop index uni_cname

8) 更改表名

alter table 旧表名 rename to 新表名 或者 rename table 旧表名 to 新表名;

例:将student表更改为stu

alter table student rename to stu;

rename table student to stu;

三、使用DML语句操纵数据

数据操作语言, 主要包含insert、delete、update语句

1、insert语句

语法:

insert [into] 表名[(列名列表)] values(值列表)

例:

insert into classes values(null,'大数据1903')

注意:

- 1、表名后如无指定列名列表,则表示向所有列插入数据,值列表中数据与列——对应
- 2、使用自动增长值,则值列表中使用null占位,使用default默认值,则值列表中使用default占位
- 3、表名后可以指定部分列名,则值列表中可以只给部分列数据,但非空的列必须给值
- 4、指定值列表时,字符串和日期类型数据需要用引号

例:

insert into student(sid,stuno,stuname,age) values(null,'19000078','张三',21)

插入多行:

insert into student(sid,stuno,stuname,age) values

(null,'19000075','张三',18),

(null,'19000076','李四',19),

(null,'19000077','王五',20)

2、update语句

语法:

update 表名 set 列1=值1 [,列2=值2,...] [where 条件表达式];

例:将学号为19000077的学生姓名更改为赵六

update student set stuname='赵六' where stuno='19000077'

例:将所有人的年龄在原来基础上增加1

update student set age=age+1

说明:

- 1、where 表达式指定了表中的哪些记录需要修改,若省略了 where 子句,则表示修改表中的所有记 录。
- 2、set 子句指定了要修改的字段以及该字段修改后的值。

3、delete语句

语法:

delete from 表名 [where 条件表达式];

例:

delete from student where stuno='19000077'

四、使用DQL查询数据

1、select完整语法

select 列名列表|* -- 指定显示的列,多个列名用逗号分隔。显示所有列用'*' 5

from 表名

-- 指定要查询的表或视图,可以多个,用逗号分隔 1

where 条件表达式

-- 指定筛选的条件 2

group by 列名

-- 指定分组规则

having 条件表达式 -- 指定对分组的结果继续筛选的条件

order by 列名 asc|desc -- 指定对查询结果进行排序

limit 偏移量,记录数 -- 指定略过多少条记录及显示的记录数

3

6

2、列名列表的用法

1) 查询所有列

```
select * from 表名;
```

2) 查询部分列

select 列名列表 from 表名;

例: 查询学生的学号和姓名

select stuno, stuname from student;

注意:多个列名用逗号分隔,最后一个列名与from之间没有逗号

3) 列使用别名显示

select 列1 [as] 别名 [,列n as 别名n] from 表名;

例: 查询学生的学号及姓名,显示中文列名

select stuno as 学号, stuname as 姓名 from student;

4) 去重

select distinct 列名 from 表名;

例:显示所有专业信息,去掉重复值

select distinct major from classes;

5) 在列中使用算术运算符

例: 查询每个班级在加10人后的人数

select *,nums+10 as 加后人数 from classes;

3、where子句

where子句用于条件筛选,可使用and或or指定一个或多个条件。

运算符	含义
=	等于
<=>	安全等于,可以比较 null
<>或!=	不等于
>=	大于等于
<=	小于等于
>	大于
<	小于
IS NULL	判断一个值是否为 null
IS NOT NULL	判断一个值是否不为 null

运算符	含义	
AND 或者 &&	逻辑与。当所有操作数均为非零值且不为 null 时,返回值为 1; 当一个或多个操作数为 0 时,返回值为 0;	
OR 或者	逻辑或 当所有操作数不为 null 且任意一个操作数为非零时,返回值为 1,否则为 0; 当有操作数为 null,且存在另一个操作数为非零时,返回值为 1,否则为 null; 当所有操作数均为 null 时,返回值为 null	
NOT 或者!	逻辑非。当操作数为 0 时,返回值为 1;当操作数为非零时,返回值为 0; 当操作数为 null 时,返回值为 null	

1) 单条件查询

例: 查询超过40人的班级信息

```
select * from classes where nums>40;
```

2) 多条件查询

例: 查询来自河南的学生中, 电话未登记的学生

```
select * from student where phone is null and address='河南';
```

- 3) 模糊查询
- a、like 与通配符'*', '_'结合使用

语法: select 列名 from 表名 where 列 like '模糊值';

例: 查询电话号码以17开头的学生姓名及班级编号

```
select stuname, cid from student where phone like '17%';
```

例: 查询名字以c开头, 四个字母的学生信息

```
select * from student where stuname like 'c___';
b、in 运算符
语法: select 列名 from 表名 where 列 in (值列表);
例: 查询班级编号为1,3,4的学生信息
 select * from student where cid in(1,3,4);
c、not in 运算符
d. between ..and..
语法: select 列名 from 表名 where 列 between 值1 and 值2;
注意:
 • 值1小于值2
 • 查询结果中包含值1和值2
例: 查询班级人数在35到40人之间的班级信息
 select * from classes where nums between 35 and 40;
4、定制查询结果
1) 排序 order by子句
语法: `select 列名 from 表名 order by 列1[,列2] [asc|desc];
```

说明: 升序是asc, 默认是升序, 所以asc可以省略; 降序使用desc

例: 查询所有学生信息, 按班级编号排序显示

```
select * from student order by cid;
```

例: 查询所有学生信息, 按班级编号升序和生日排序降序显示

```
select * from student order by cid,birthday desc;
```

2) 使用limit限制查询记录数

语法: SELECT 列名 FROM 表名 LIMIT [偏移量,] 记录数;

例: 查询所有学生信息,显示前5条记录

```
select * from student limit 5;
```

例: 查询所有学生信息,显示从第6条开始的3条记录

```
select * from student limit 5,3;
```

五、聚合函数和分组查询

1、聚合函数

1) sum: 求某列值的总和

语法:

select sum(列名) from 表名;

2) max: 返回某列的最大值

3) min: 返回某列的最小值

4) avg: 返回某列的平均值

5) count: 统计记录行数

语法:

select count(*) from 表名; -- 返回该表的行数, null值也参与统计 select count(列) from 表名; -- 返回某列的非null行数, null值不参与统计

2、group by分组

1) group by作用

根据一定规则将数据集划分若干个小组

2) 语法

select 聚合函数(列名)

-- group by通常与max,min,count,sum,avg结合使用,即分组后对每

组进行统计

from 表名

group by 列名列表 [having 条件表达式] -- 按某列值的不同来分组

-- 分组统计后,再次条件筛选

注意:在select后的列,要么是聚合列,要么是分组依据列,否则查询结果无意义。

例: 统计班级表中不同省份的人数

select address,count(*) from student group by address

例:统计登记电话的学生中不同省份的人数,按人数多少排序

select address,count(*) 人数 from student where phone is not null group by address order by 人数

- group by 用于分组
- order by 用于排序

3) 多字段分组

group by 子句的分组依据可以是一个列名列表,分组优先级从左至右,即先按第一个列进行分组,然后在第一个列值相同的记录中,再根据第二个列的值进行分组, 依次类推。

例: 统计不同班级不同省份的学生人数

select cid,address,count(*) from student group by cid,address

4) having 子句

having 子句用于分组统计后,对统计的数据进行条件筛选。

例:统计不同班级不同省份的学生人数,仅显示人数超过2人的记录

select cid,address,count(*) 人数 from student group by cid,address having 人数>2

注意: where用于原表数据的条件筛选, having用于分组统计后的条件筛选

例:统计大数据的3个班中各个省份的学生人数及平均分,仅显示学生人数大于2人的记录,按平均分降序显示

select address,count(*) 人数,avg(score) 平均分 from student where cid in(1,2,3) group by address having 人数>2 order by 平均分 desc

六、MySQL函数

1、数学函数和控制流函数

1) 数学函数

a、ceil(num) 对num向上取整

如: select ceil(23.1) 返回24

b、floor(num) 对num向下取整

如: select floor(23.7) 返回23

c、round(num) 对num四舍五入取整

如: select round(23.7) 返回24

d、round(num,d) 对num保留d位小数

如: select round(23.75645,2) 返回23.76

e、truncate(num,d) 对num进行截取操作

如: select truncate(23.75645,2) 返回23.75

2) 控制流函数

a、if(表达式,值1,值2)

判断表达式的条件,如果为true则返回值1,否则为值2。在mysql中,非0的值或非null的值作为条件时,也为true。

例:

SELECT if(20>10,'大于','小于') -- 返回大于

b、ifnull(值1,值2)

如果值1不是null,则返回值1,否则值2

例:

SELECT IFNULL(null,'未分配')

-- 返回未分配

2、字符串函数

作用:用于处理字符串数据。

1) char_length(str): 计算str的字符个数,返回数值

2) concat(s1,s2,...): 连接多个字符串,返回字符串

- 3) insert(str,pos,len,newstr): 替换字符串,在str中pos位置开始,将len长度的内容替换为newstr。返回字符串
- 4) replace(str,oldstr,newstr): 替换字符串,在str中查找oldstr,将其替换为newstr。返回字符串
- 5) substr/substring(str,pos,len): 截取字符串,在str中从pos开始截取len长度字符串。返回字符串。
- 6) locate(s1,str): 查找字符串,返回子字符串s1在字符串str中第一次出现的位置,未找到返回0。返回数值

3、日期函数

作用:用来处理日期和时间的值

1) curdate():返回系统的日期

2) curtime():返回系统的时间

3) now(): 返回系统日期和时间

4) dayofweek(date):返回date是一周的哪一天,返回值为1~7。1为周日。

5) year(date)/month(date)/day(date):返回date所对应的年或月或日

6) date_add(date,interval 数值 type): 返回在date基础上添加时间间隔。type表示时间间隔的类型。adddate函数与date_add函数功能及用法相同。

常用type类型取值如下:

type值	描述说明
YEAR	对日期中年份部分添加时间间隔
MONTH	对日期中月份部分添加时间间隔
DAY	对日期中天的部分添加时间间隔
HOUR	对日期中小时部分添加时间间隔
MINUTE	对日期中分的部分添加时间间隔

例: 查询'2022-03-11'增长2天后的日期

```
select date_add('2022-03-11',INTERVAL 2 DAY) -- 返回'2022-03-13'
```

7) datediff(date1,date2):返回两个日期之间相隔的天数。

8) date_format(date,格式字符串): 返回按格式字符串指定的格式显示的date值

常用格式说明符如下:

格式说明符	描述说明
%y / %Y	2位的年份 / 4位的年份
%m	月份的数字表现形式
%d	月中某一天的数字表现形式
%H	24时制显示的小时
%i	数字形式表现的分钟数
%s	数字形式表现的秒数
%T / %r	24时制的时间(hh:mm:ss) / 12时制的时间,后跟AM或PM

4、系统信息和加密

1) 系统信息函数

a、user(): 获取当前登录用户及服务器地址。

b、database(): 获取当前正在使用的数据库。

c、LAST_INSERT_ID(): 获取最后一个自动生成的ID值。

注意:

- 如果向一个表插入多条数据,则函数返回第一条数据产生的ID值。
- 函数结果与表无关,向表1插入数据后,再向表2插入数据,则该函数返回的结果是表2中的ID值。

2) 加密函数

password(str):返回对字符串str进行加密后的字符串。不可逆。

md5(str):对str计算出一个md5 128比特校验和,返回32位十六进制的字符串。

encode(str,pass_str):将pass_str作为密钥对str进行加密。可使用decode解密

decode(crypt,pass_str):将pass_str作为密钥对加密后的密文crypt进行解密。

七、连接查询

当查询的数据来自于多个表时,就要考虑使用连接查询。

1、交叉连接

语法:

```
select 列名列表 from 表1 cross join 表2 [where 表1.列名=表2.列名]
```

注意: 当使用交叉连接后, 会产生迪卡尔乘积, 返回的记录数是2个表的记录数之积。一般不用交叉连接

2、内连接

内连接:返回2个表相匹配的数据

语法:

```
      select 列名列表 from 表1 inner join 表2 on 表1.列名=表2.列名 [where 条件]
      或

      select 列名列表 from 表1,表2 where 表1.列名=表2.列名 [and 其他条件]
      -- 推荐写法
```

例: 查询学生学号, 姓名及班级名称

```
select stuno,stuname,classname from student s inner join classes c on
s.cid=c.cid;
select stuno,stuname,classname from student s ,classes c where s.cid=c.cid;
```

例: 查询学号为'Xx2201001'的学生姓名、班级编号和班级名称

```
select s.cid,stuname,classname from student s inner join classes c on
s.cid=c.cid where stuno='Xx2201001';
select s.cid,stuname,classname from student s,classes c where s.cid=c.cid and
stuno='Xx2201001';
```

3、外连接

1) 分类:

左外连接: 显示左表所有记录及右表相匹配的记录

右外连接:显示右表所有记录及左表相匹配的记录

全外连接:显示所有连接表中的所有记录

2) 左外和右外语法:

```
select 列名列表 from 表1 left join 表2 on 表1.列名=表2.列名 [where 条件]-- 左外连接select 列名列表 from 表1 right join 表2 on 表1.列名=表2.列名 [where 条件]-- 右外连接
```

例:显示所有班级信息及学生信息

分析:如果使用内连接查询,这时只会显示部分班级信息,因为在学生表中仅有部分班级编号。这里需要使用左外或右外连接

```
select * from classes c left join student s on c.cid=s.cid; -- 左外连接 select * from student s right join classes c on c.cid=s.cid; -- 右外连接
```

3) 全连接语法

```
select 列名列表 from 表1
union
select 列名列表 from 表2
```

注意: 在使用全连接时, 2个查询的表中列要相同

例:显示所有学生及所有班级信息

```
select * from classes c left join student s on c.cid=s.cid
union
select * from classes c right join student s on c.cid=s.cid;
```

4、子查询

子查询是一个嵌套在select、insert、update、delete语句或其他子查询中的查询语句,任何允许使用表达式的地方均可使用子查询。

实质:一个select 子句的查询结果作为另一个子句的输入值。

1) 单行子查询: 查询结果仅返回单行单列的数据,将该数据做为另一查询语句的输入值单行子查询的结果可以使用=,<,>,>=,<= 来比较

例: 查询大数据2203班所有的学生信息

思路: 先从班级表中查询2203班的编号, 再将编号做为学生表的条件, 查询对应的学生信息

```
select * from student where cid=(select cid from classes where classname='大数据2203')
```

例: 查询分数大于全班平均分的学生信息

思路: 先求全班平均分, 再将平均分做为查询其他学生信息的条件

```
select * from student where score>(select avg(score) from student)
```

例:查询"张鹏飞"所有的订购的商品编号同,商品数量及商品金额

思路: 先求张鹏飞的客户编号,再查询该客户编号在orders订单表中对应的订单编号,再将订单编号做为orderdetail订单详细表的查询条件

```
SELECT goodsid,quantity,money from ordersdetail where ordersid= (SELECT ordersid from orders where customerid= (SELECT customerid from customer where customername='张鹏飞'));
```

2) 多行子查询: 子查询结果返回多行单列的数据

多行子查询的结果可以用 in, not in, all, any 运算符来比较

例: 查询大数据技术的学生信息

```
SLECT * from student WHERE cid in (SELECT cid from classes where major='大数据技术')
```

例: 查询比所有河南学生分数高的学生信息

```
SELECT * from student where score>all
(SELECT score from student WHERE address='河南')
```

例: 查询比任一河南学生分数高的学生信息

```
SELECT * from student where score>ANY
(SELECT score from student WHERE address='河南')
```

- 3) 在其他语句中使用子查询
- a、在update语句中使用子查询

例:将班级表的人数登记有误,统计学生表每个班的人数更新到班级表

将统计每个班人数的子查询做为一个虚拟表与classes表连接,将虚拟表的数据更新到班级表

```
update classes c,
(SELECT cid,count(*) number from student GROUP BY cid) b
set c.nums=b.number where c.cid=b.cid
```

- b、在select语句中使用子查询
- 例: 查询班级信息及每个班级的最高分

```
SELECT c.cid,classname,nums,major,tmp.max from classes c left JOIN (select cid,max(score) max FROM student GROUP BY cid) tmp on c.cid=tmp.cid
```

八、索引和视图

1、索引的概念和作用

1) 索引: 是一种单独的、物理的对数据库**表中一列或多列的值进行排序**的一种**存储结构**

2) 作用:加快对数据的检索

3) 分类:

• 普通索引

• 唯一索引: 具有唯一约束的列, 即为唯一索引

• 主键索引: 主键列, 即为主键索引

全文索引空间索引

缺点:维护需要时间,占磁盘空间。

2、索引的创建和使用

1) 创建索引

语法一:

CREATE INDEX 索引名 ON table_name (字段名[长度],...[ASC|DESC])

语法二:

ALTER TABLE 表名 ADD INDEX[索引名](字段名(长度),...[ASC|DESC])

2) 查看索引

SHOW INDEX from 表名;

3) 删除索引

语法一:

Drop index 索引名 on 表名

语法二:

alter table 表名 drop index 索引名

3、视图的概念和作用

- 1) 视图: 是一种虚拟的表,结构形式和表一样,可以进行查询,修改,删除或更新操作。
- 2) 优点:
 - 定制用户数据
 - 简化数据操作
 - 提高数据的安全性
 - 重用sql语句

4、视图的创建和使用

1) 创建语法

```
create [or replace] view 视图名[(列名列表)] as 查询语句;
```

• or replace: 当视图存在,则修改该视图

例: 创建视图, 视图中仅显示学生的学号,姓名和分数

```
create view view_student
as
select stuno 学号,stuname 姓名,score 分数 from student;
```

使用视图:可以查询视图,修改或删除视图

```
select * from view_student;
update view_student set 姓名='朱一龙' where 学号='Xx2201002';
delete from view_student where 学号='Xy2101022';
```

注意: 在对视图进行删除或修改的时候, 影响的是视图引用的原表的数据。

2) 查看视图的详细信息

```
DESCRIBE 视图名;
SHOW CREATE VIEW 视图名;
```

3) 修改视图

```
alter view 视图名
as
查询语句;
```

4) 删除视图

drop view 视图名;

九、变量、存储过程和触发器

1、变量

1) 变量分类:

局部变量: 仅在begin和end中使用,如函数或存储过程

用户变量: 用户定义的变量, 作用域为当前连接

会话变量: 服务器为每个连接的客户端维护一系列会话变量。

全局变量:整个服务器运行时有效

2) 局部变量

局部变量定义:

```
declare 变量名 变量类型 [default 值];
```

局部变量赋值:

```
set 变量名=值;
selele 列 into 变量 from 表名;
```

3) 用户变量

用户变量定义并赋值:

```
set @变量名=值;
select @变量名:=值;
select 列 into @变量名 from 表名;
```

例:声明变量保存jack的学号

```
select @sno:=stuno from student where stuname='jack';
select @sno;
```

注意: 用户变量名以@开头

4) 会话变量

显示会话变量:

```
show session variables [like '%关键字%']
```

会话变量赋值:

```
set @@session.变量名称=值;
set session 变量名=值;
set 变量名=值
```

例:修改自动递增步长的会话变量为2

```
set auto_increment=1
```

5) 全局变量

显示全局变量:

```
show global variables;
```

全局变量赋值:

```
set @@global.变量名=值;
set global 变量名=值;
```

例:修改最大连接数的全局变量为1000

```
set global max_connections=1000;
```

注意: 会话变量和全局变量由系统创建

2、函数

函数用于实现某种特定的功能,前面学习了字符串函数,数学函数,日期函数等。mysql也允许自定义函数。

定义函数语法:

```
create function 函数名称([参数列表]) RETURNS 返回值类型
函数体
return 具体值
```

调用函数语法:

```
select 函数名([参数]);
```

例: 定义函数, 用于得到学生对应的学号

```
-- 定义函数
CREATE FUNCTION getStuno(name varchar(10)) RETURNS VARCHAR(20) -- 定义函数,有一个参数name,返回类型是varchar
BEGIN
DECLARE stunoo VARCHAR(20);
SELECT stuno INTO stunoo FROM student WHERE stuname=name;
RETURN stunoo; -- 返回的具体值
end;
-- 调用函数
select getstuno('jack');
```

例:编写从1累加到100的函数

```
CREATE FUNCTION getsum() RETURNS int
BEGIN -- 函数开始
DECLARE a int default 1;
declare sum int default 0;
WHILE a<=100 DO -- while循环开始
set sum=sum+a;
set a=a+1;
end while; -- 循环结束
RETURN sum; -- 返回的具体值
END; -- 结束函数

-- 调用函数
select getsum();
```

3、存储过程

1) 存储过程概念

一组为了**完成特定功能的**SQL**语句集**,在第**一次**使用经过**编译后**,再次调用就**不需要重复编译**,因此**执行效率比较高**

2) 存储过程优点

• 重复使用:存储过程可以重复使用

• 提高效率:存储过程在第一次使用的时候会编译,一次编译后不用再次编译,提高执行效率。

• 减少网络流量:调用的时候只需要传递存储过程的名称和参数。

• 安全性:参数化的存储过程可以防止sql注入。

3) 存储过程语法:

```
create procedure 存储过程名([[in |out| inout]参数名 数据类型)
begin
    过程体;
end;
```

存储过程设置参数时,在参数名前还可以指定参数的来源及用途,区别如下。

- IN:表示输入参数,即参数是在调用存储过程时传入到存储过程里面使用,传入的数据可以是直接数据(如5),也可以是保存数据的变量。
- OUT:表示输出参数,初始值为NULL,它是将存储过程中的值保存到OUT指定的参数中,返回给调用者。
- INOUT:表示输入输出参数,即参数在调用时传入到存储过程,同时在存储过程中操作之后,又可将数据返回为调用者
- 未指定参数用途,则默认是输入参数(in)

调用语法:

CALL 存储过程名称([实参列表]);

语法说明:

- 实参列表传递的参数需要与创建存储过程的形参相对应。
- 当形参被指定为IN时,则实参值可以为变量或是直接数据;
- 当形参被指定为OUT或INOUT时,调用存储过程传递的参数必须是一个变量,用于接收返回给调用者的数据

a、无参存储过程

例:编写存储过程,用于查询学生学号及班级名称

```
drop PROCEDURE if EXISTS getinfo1; -- 如果存在则删除getinfo1
CREATE PROCEDURE getinfo1()
BEGIN
SELECT stuno, classname from classes c, student s
where c.cid=s.cid;
END;
-- 调用无参存储过程
CALL getinfo1();
```

b、输入参数的存储过程

例:-定义存储过程,用于根据班级名称查询学生信息

```
drop PROCEDURE if EXISTS getinfobyname;
CREATE PROCEDURE getinfobyname(cname VARCHAR(20))
BEGIN
SELECT c.classname,s.* FROM student s,classes c
WHERE c.cid=s.cid AND c.classname=cname;
end;
-- 调用输入参数的存储过程
CALL getinfobyname('大数据2202')
```

例:根据参数显示分页内容

```
DROP PROCEDURE if EXISTS pagingByIndexAndSize;
CREATE PROCEDURE pagingByIndexAndSize(page int,size int)
BEGIN

DECLARE skip int;
set skip=(page-1)*size;
-- limit中偏移量的计算公式(page-1)*size
SELECT * from student LIMIT skip,size;
end

-- 调用分页存储过程
CALL pagingByIndexAndSize(3,5);-- 显示学生第3页的5条记录
```

c、输入输出参数的存储过程

例: 查看某个职称最高的工资,得到工资,用于后续计算

```
drop PROCEDURE if EXISTS proc_querySalaryByRankName;
create PROCEDURE proc_querySalaryByRankName(rankname VARCHAR(20),out salary INT)
BEGIN
SELECT max(e.salary) INTO salary from employee e,rank r where e.rankid=r.rankid
and r.RankName=rankname;
END;

-- 调用输入输出存储过程
set @salary=0; -- 声明保存输出参数的变量
CALL proc_querySalaryByRankName('工程师',@salary);
SELECT @salary;
```

4) 存储过程与函数的区别

- 返回值上的不同:函数有且只有一个返回值,存储过程可以返回多个结果集。
- 参数的不同:函数的参数只是输入函数,而存储过程的参数类型有三种:in,out,inout。

十、流程控制语句、事务和触发器

1、流程控制语句

1) 条件判断语句

a、IF语句:一般在函数或存储过程中使用

语法:

```
if 条件1 then 语句1;
[elseif 条件2 then 语句2;]
[else 语句n;]
end if;
```

例: 创建存储过程, 用于更新指定班级名的人数, 如果低于40人则+5人, 如果大于40人则+3人

```
CREATE PROCEDURE updateClassNum(cname VARCHAR(20))
BEGIN

DECLARE num INT;
SELECT nums into num from classes where classname=cname;
if num>40 THEN -- 判断该班级的人数是否大于40人
    update classes set nums=nums+5 WHERE classname=cname;
ELSE
    update classes set nums=nums+3 WHERE classname=cname;
end if;-- 结束if语句,注意加;号
END

-- 调用存储过程,传入数据
CALL updateClassNum('大数据2202')
```

b、Case语句

语法1:

```
case 变量
when 值1 then 语句1
when 值2 then 语句2
else 语句n
end case;
```

语句2:

```
case
when 条件1 then 语句1
when 条件2 then 语句2
else 语句n
end case;
```

例:显示学生信息及分数层次,如果>90显示优秀,如果>80良好,如果>60中等,<60不及格

```
SELECT *,
CASE
WHEN score>90 THEN '优秀'
WHEN score>80 THEN '良好'
WHEN score>60 THEN '中等'
else '不及格'
end '层次'
from student
```

注意:上例中的case在select语句中使用,则end后可以不跟case,同时then后的语句没有;号。

2) 循环语句

循环语句仅用于begin..end语句块内。如函数和存储过程

a、while循环

语法:

```
while 条件 do
循环体;
end while;
```

b、repeat循环

语法:

```
repeat -- 直接执行循环体
循环体;
until 条件 -- 循环退出条件,与while条件相反
end repeat;
```

c、loop循环

语法:

```
标识:loop
循环体; —— 循环体内可用'leave 标识'跳出循环
end loop;
```

2、游标

- 1) 概念:一种能从多条数据记录的结果集中每次提取一条记录的机制。
- 2) 游标的使用
 - a、声明游标 declare 游标名 cursor for 表名或查询结果;
 - b、打开游标 open 游标名;
 - c、读取记录 fetch 游标名 into 变量1[,变量2,...]; 每条记录有几个列,则需要有几个变量
 - d、关闭游标 close 游标名;

例: 读取班级名称, 利用游标将所有班级名称整合成一个完整的字符串

```
CREATE PROCEDURE getClassname()
BEGIN
   DECLARE cname VARCHAR(20);
                             -- 保存每一条记录中的班级名
   DECLARE result VARCHAR(200) default '';-- 保存最终结果的字符串
   DECLARE error int default 0: -- 是否还有结果的标识
   DECLARE youbiao CURSOR FOR SELECT classname from classes; -- 声明游标,遍历20条
班级名称
   DECLARE CONTINUE HANDLER for not found set error=1;-- 声明事件处理程序,当找不到
数据时, 让error变量为1
   OPEN youbiao; -- 打开游标
   1p:LOOP
       FETCH youbiao into cname; -- 执行一次fetch 只能读一条
       set result=CONCAT(result, cname, ', '); -- 将班级名拼接到result中
       if error=1 THEN -- 当error为1时,表示已没有数据
        leave lp; -- 离开loop循环
       end if;
   end loop;
   CLOSE youbiao; -- 关闭游标
   SELECT result; -- 查询结果
end;
```

3、事务

1) 作用:事务保证数据库中数据的一致性和可恢复性

2) 概念: 一个由用户所定义的完整的工作单元。一个事务内的所有语句作为一个整体来执行

3) 四大特性:

• 原子性: 事务中的操作语句是一个不可分割的整体, 要么全部执行, 要么全部不执行。

• 一致性: 事务执行前后, 数据库数据的状态保持一致, 以保持所有数据的完整性。

• 隔离性: 事务A所作的修改与其它并发事务所作的修改隔离。

• 持久性: 一个事务成功完成之后,它对数据库所作的改变是永久性的。

4) 事务使用:

开启事务: start transaction;

提交事务: commit;

回滚事务: rollback;

例:使用存储过程向学生表添加1条信息,则班级表人数也需更新。将insert和update语句做为事务整体提交。

```
CREATE PROCEDURE proc_tran()
BEGIN

DECLARE error int default 0; -- 声明变量,用于标识异常

-- 声明事件处理程序,当有异常或警告发生,修改标识变量为1;

DECLARE CONTINUE HANDLER FOR SQLWARNING,SQLEXCEPTION set error=1;
start transaction; -- 开启事务
INSERT into student values(null,'Xx2002220','aaa',null,null,null,87,2);
UPDATE classes SET nums=nums+1 where cid=2;
IF error=0 then

COMMIT; -- 当没有异常则提交事务
ELSE
```

```
ROLLBACK; -- 有异常回滚事务,所有语句都不执行
END if;
end
-- 调用存储过程
CALL proc_tran();
```

4、触发器

1) 概念:是与表的事件insert、update、delete相关的一种特殊的存储过程。触发器的执行是由事件触发的。

2) 语法:

```
-- CREATE TRIGGER 触发器名 触发时间 触发事件
CREATE TRIGGER 触发器名 AFTER|BEFORE INSERT|UPDATE|DELETE
ON 表名 FOR EACH ROW
BEGIN
触发器内容;
END;
```

- AFTER|BEFORE: 表示触发的时间,是在操作之前还是操作之后发生。
- INSERT | UPDATE | DELETE: 触发事件的语句类型。如果是insert,表示向指定表插入数据时,该触发器被触发。
- 触发器内容: 触发器被触发后, 执行的sql语句。

注意:在触发器中使用new表示表的新数据。old表示表的旧数据。

例: 当删除班级表数据时,将被删除的数据记录下来。

思路:

先创建一个日志表,记录操作班级表的用户,时间和其他列的数据。

再在班级表上创建delete触发器,当删除班级表数据时,触发器自动向日志表中记录被删除的数据。

```
DROP TABLE if EXISTS mylogs;
CREATE TABLE mylogs(
   id int auto_increment PRIMARY key,
   ope_type VARCHAR(50),
   ope_user VARCHAR(50),
   ope_date datetime,
   classname VARCHAR(50),
   nums int,
   major VARCHAR(50)
);
DROP TRIGGER if EXISTS tri_classes; -- 如果tri_classes触发器存在则删除
-- 在班级表中创建触发器,当删除数据之后,自动向日志表中保存被删除的数据及操作信息
CREATE TRIGGER tri_classes AFTER Delete ON classes for EACH ROW
BEGIN
INSERT INTO mylogs
VALUES(null, 'delete', user(), now(), old.classname, old.nums, old.major);
end;
```

十一、用户权限

1、用户管理

1) 查看所有用户

用户信息存储在mysql数据库的user表中

```
select host,user from mysql.user;
```

2) 使用create语句创建用户

语法:

主机: localhost表示本机, 其他主机需要指定主机ip地址。

密码:是该用户登录的密码,password用于对密码加密。

3) 使用insert语句创建用户

向mysql数据库中的user表插入一条数据。要使用insert插入用户,需对user表有insert权限。

```
INSERT
mysql.`user`(host,user,authentication_string,ssl_cipher,x509_issuer,x509_subject
)
VALUES('localhost','admin2',PASSWORD('123456'),'','','');
```

4) 删除用户

语法:

```
drop user '用户名'@'主机名'; -- drop语句删除用户
delete from mysql.user where user='用户名' and host='主机名'; -- delete语句从user
表中删除用户
```

2、权限管理

1) 授予权限语法:

```
grant 权限列表 [列名列表] on 数据库.表名 to '用户名'@'主机名';
```

参数说明:

- 权限列表:表示用户的权限,用逗号分隔。 all privileges 表示所有权限;
- 数据库.表名:表示用户权限作用在哪个数据库的哪个表,例: test.student 、test.*、*.*

常用权限列表:

权限	作用范围	作用
all	服务器	所有权限
select	表、列、视图	选择列
insert	表、列	插入行
update	表、列	更新行
delete	表	删除行
create	数据库、表、索引	创建
drop	数据库、表、视图	删除
alter	表	修改表结构

2) 查看用户权限

```
SHOW GRANTS for '用户名'@'主机';
```

3) 收回权限

revoke 权限列表 [列名列表] on 数据库名.表名 from '用户名'@'主机名';

3、windows下对数据库进行备份和还原

1) 使用mysqldump命令备份

注意:必须进入mysql安装路径的bin目录再执行命令。

2) 使用mysql命令对数据还原

C:\Program Files (x86)\MySQL\MySQL Server 5.6\bin>mysql -u root -p school < d:\demo.sql