

## S2/L3

Il compito di oggi ci chiede di creare un programma che crei il nome di una band tramite la città di provenienza e il nome del proprio animale domestico.

Il nostro programma sarà così strutturato:

- 1) Come prima cosa dobbiamo creare il nostro foglio dove scriveremo il nostro programma, usiamo sempre nano come compilatore ma stavolta il documento dovrà avere come estensione “.py” dato che lo scriviamo in python.

```
File Actions Edit View Help
(kali@kali)-[~/Desktop/Python ]
$ nano esercizioband.py
```

- 2) Dopo di che dobbiamo inserire 2 input, il primo per la città mentre il secondo per il proprio animale.

```
GNU nano 8.1 esercizioband.py
x= input ("inserisci la tua citta ")
y= input ("inserisci il nome del tuo animale ")
```

Nel nostro caso “x” per la città e “y” per l’animale.

- 3) L’ultimo passo e inserire il comando “print” e aggiungere la somma tra la nostra x e y.

```
print ("il nome della tua band potrebbe essere ", x + y)
```

In questo modo il programma sommerà la città e il nostro animale.

Infatti se salviamo e andiamo a provarlo ci uscirà così:

```
(kali@kali)-[~/Desktop/Python ]
$ python esercizioband.py
inserisci la tua citta Bergamo
inserisci il nome del tuo animale Scooby
il nome della tua band potrebbe essere BergamoScooby
```