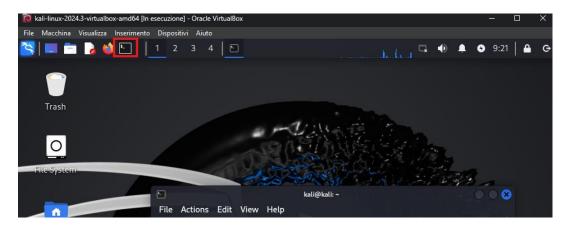
S2/L2

La consegna del nostro compito di oggi è la seguente:

"Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente."

Iniziamo quindi avviando il nostro Kali Linux e creando il nostro programma vuoto dal terminal che si trova in alto a destra.



chiameremo il nostro programma moltiplicatore, per fare ciò ci avvaliamo del compilatore di Kali (nel mio caso nano) e appena entrati scriviamo "nano moltiplicatore.c":



Ora che ci troviamo dentro dobbiamo iniziare a compore il nostro programma, iniziando dall'esplicitare la libreria e la nostra main:

```
File Actions Edit View Help

GNU nano 8.1 moltiplicatore.c

minclude <stdio.h>
int main () {
```

Ora che siamo dentro la main, dichiariamo le nostre variabili, nel nostro caso sono 3 ovvero a, b e moltiplicazione:

```
int a;
int b;
int moltiplicazione;
```

Una volta fatto ciò dobbiamo dire al programma che deve chiedere le 2 variabili a e b tramite i comandi "printf" per far comparire la richiesta e "scanf" invece per ricevere il numero:

```
printf ("inserisci a:");
scanf ("%d", δ a);

printf ("inserisci b:");
scanf("%d", δ b);
```

Abbiamo inserito "%d" per fargli sapere che le variabili sono numeri interi.

Adesso dobbiamo dirgli come fare la moltiplicazione e soprattutto tra quali variabili:

```
moltiplicazione= a * b;
```

Una volta fatto ciò abbiamo praticamente finito, dobbiamo solo dirgli di stampare la moltiplicazione tra le 2 variabili a e b sempre tramite il comando "printf":

```
printf ("il risultato e:%d\n",moltiplicazione);
return 0;
}
```

Sotto inseriamo il "return 0" in modo che l'applicazione si fermi una volta arrivati alla fine, e non dimentichiamoci di finire tutto con la graffa finale.

Fatto tutto dobbiamo verificare di aver tutto giusto, quindi facciamo CTRL+O per salvare e CTRL+X per tornare al terminale.

Ora facciamo il comando "gcc+moltiplicatore.c -o moltiplicatore" dove il primo moltiplicatore è il nome del file mentre il secondo si può scegliere a piacere:

```
(kali⊕ kali)-[~]

$ gcc moltiplicatore.c -o moltiplicatore

(kali⊕ kali)-[~]

$ ■
```

Se e tutto corretto andrà semplicemente a capo.

E ora per avviarlo dobbiamo utilizzare il comando ". / moltiplicatore":

```
(kali⊕ kali)-[~]

$ ./moltiplicatore
inserisci a:5
inserisci b:5
il risultato e:25
```

Se è tutto coretto, una volta inseriti i valori delle variabili vi dovrebbe darvi il risultato della moltiplicazione.