# 计算机体系结构(研讨课)实验报告

实验项目 prj3 小组编号 28 组员姓名 刘景平、张钰堃、付博宇

## 1 逻辑电路结构与仿真波形的截图及说明

### $1.1. \exp 10$

### 1.1.1. 添加算术指令

1. 添加算术指令首先需要增加有关指令类型的译码信号,按照之前的格式,写明该指令的汇编代码和具体操作,以 slti 和 sltui 指令为例:

```
//slti rd, rj, si12
//rd = (signed(rj) < SignExtend(si12, 32)) ? 1 : 0
assign inst_slti = op_31_26_d[6'h00] & op_25_22_d[4'h8];
//sltiu rd, rj, si12
//rd = (unsigned(rj) < SignExtend(si12, 32)) ? 1 : 0
assign inst_sltiu = op_31_26_d[6'h00] & op_25_22_d[4'h9];</pre>
```

- 2. 需要根据指令类型译码信号更改其他相关的译码信号,如 gr—we、aluop 等,剩余的指令通路与之前的算术指令相同。
- 3. 注意到 andi, ori, xori 指令的立即数扩展模式是零扩展,与之前的算术指令不同,需要单独处理。

```
assign need_ui12 = inst_andi | inst_ori | inst_xori; //立即数扩展模式
assign imm = src2_is_4 ? 32'h4 :
    need_si20 ? {i20[19:0], 12'b0} :
    need_ui5 ? {27'b0,rk[4:0]} :
    need_si12 ? {{20{i12[11]}}, i12[11:0]} :
    need_ui12 ? {20'b0,i12[11:0]} :
    32'b0 ;
```

### 1.2. exp11

#### 1.2.1. 添加转移指令

- 1. 添加转移指令首先需要增加有关指令类型的译码信号,按照之前的格式,写明该指令的汇编代码和具体操作,以 beq 和 bne 指令为例:
- 2. 需要根据指令类型译码信号更改其他相关的译码信号,如 gr—we、br-target 等,剩余的指令通路与之前的转移指令相同。
- 3. 为了同时处理有符号数和无符号数的比较,需要利用加法进行判断,在 ID 模块中加入了一个小加法器。

首先将 rd 中的值取反,然后将 rj 与 rd 相加,并加入一个进位 1,计算出一个 33 位的加法结果,其中最高位 cout 为进位。对于无符号数的比较而言,如果没有进位则说明 rj 小于 rd,即 unsigned\_rj\_less\_rkd 为 1。对于有符号数的比较而言,如果 rj 的符号为 1,而 rd 的符号位为 0,则可直接说明 rj 小于 rd,即 signed\_rj\_less\_rkd 为 1;如果 rj 和 rd 的符号位相同,则需要比较 rj 与 rd 的加法结果的符号位,如果为 1 则说明 rj 小于 rd,即 signed\_rj\_less\_rkd 为 1。

## 2 实验过程中遇到的问题、对问题的思考过程及解决方法

## 3 实验分工

### 3.1. exp10

张钰堃负责添加算术指令,刘景平负责添加除法指令,付博字负责添加乘法指令。

### 3.2. exp11

张钰堃负责添加转移指令,刘景平负责添加 load 指令,付博宇负责添加 store 指令。