

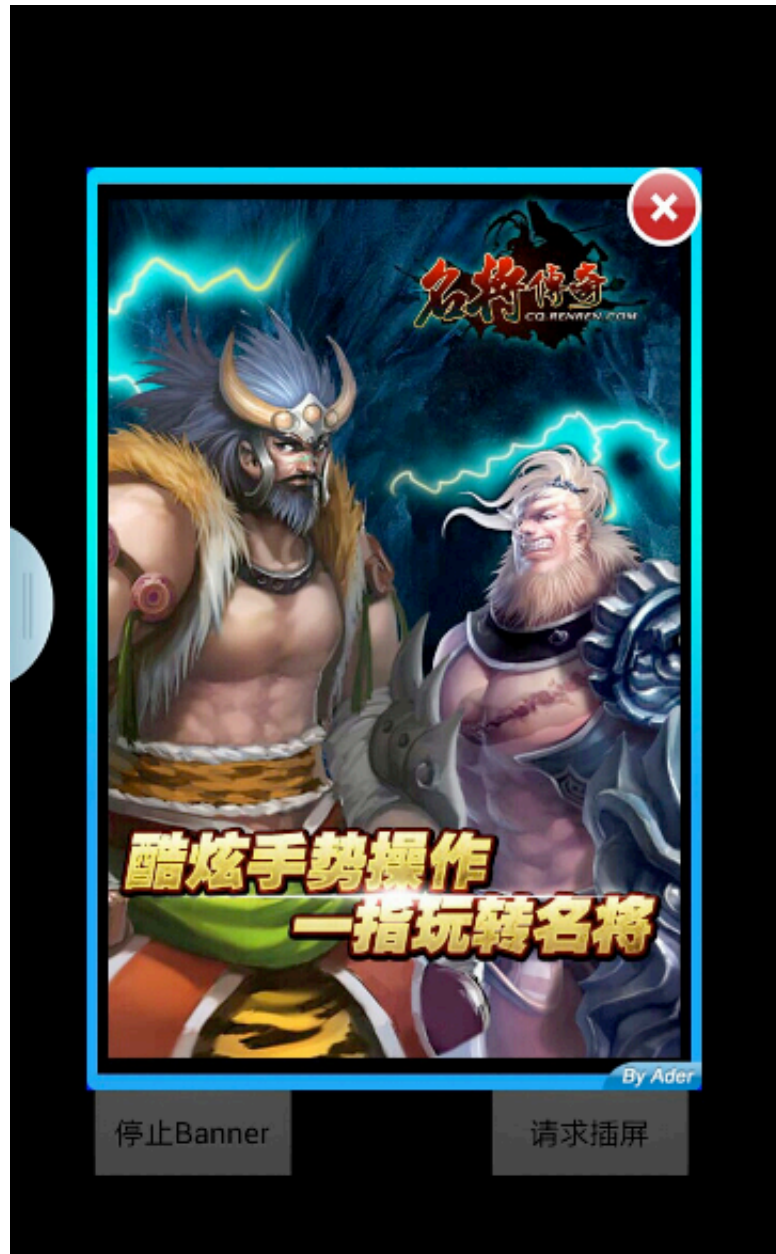
Ader 移动广告开发说明书

目 录

1.摘要.....	2
2.Ader 广告使用说明	3
2.1 申请应用 ID.....	3
2.2 使用 AderSDK 压缩包	4
2.3 在项目中导入 lib 目录	4
2.4 添加 AderSDK 依赖的 permission	5
2.5 注册下载服务	6
2.6 插屏广告的使用	6
2.7 添加渠道标示	7
3.常见问题	9
3.1 关于广告的流量	9
3.2 关于广告点击的有效性	10
3.3 关于 jar 包混淆	10

1.摘要

Ader 移动广告 SDK 是人人网推出的基于广告条和插屏广告的 SDK，第三方开发者只需嵌入到自己应用中，即可显示广告



2.Ader 广告使用说明

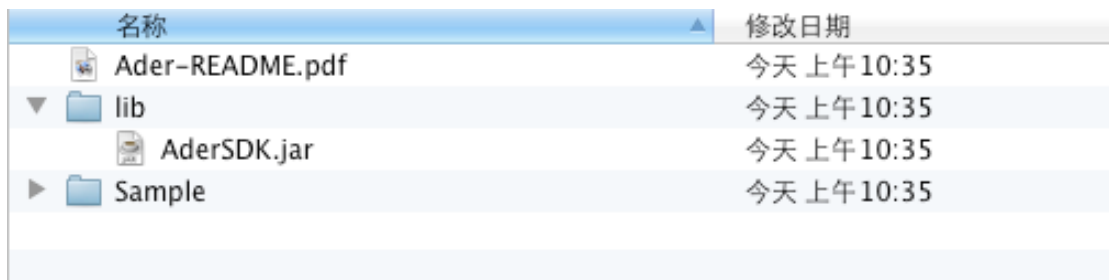
2.1 申请应用 ID

请通过移动广告平台 <http://adermob.renren.com/> 进行申请注册，通过审核后，提交应用可以获得对应的 appid，此 appid 是该应用的唯一标识。开发者需要将本参数传入 SDK，请务必检查保证正确，

否则无法获取广告。

2.2 使用 AderSDK 压缩包

在您完成应用申请之后，将收到 **AderSDK 压缩包**，请解压缩到本地磁盘。压缩包主要包含嵌入 SDK 必要的静态库文件（AderSDK.jar）、开发说明书和 Sample 工程，其中 Sample 工程为演示程序。如图 1



名称	修改日期
Ader-README.pdf	今天 上午10:35
lib	今天 上午10:35
AderSDK.jar	今天 上午10:35
Sample	今天 上午10:35

图 1: AderSDK 压缩包

2.3 在项目中导入 lib 目录

在 Eclipse 中打开您的工程(此处以 SDK 自带的 Sample 为例),
导入 AderSDK 压缩包中 lib 目录,lib 目录下的文件为必须的:
AderSDK.jar

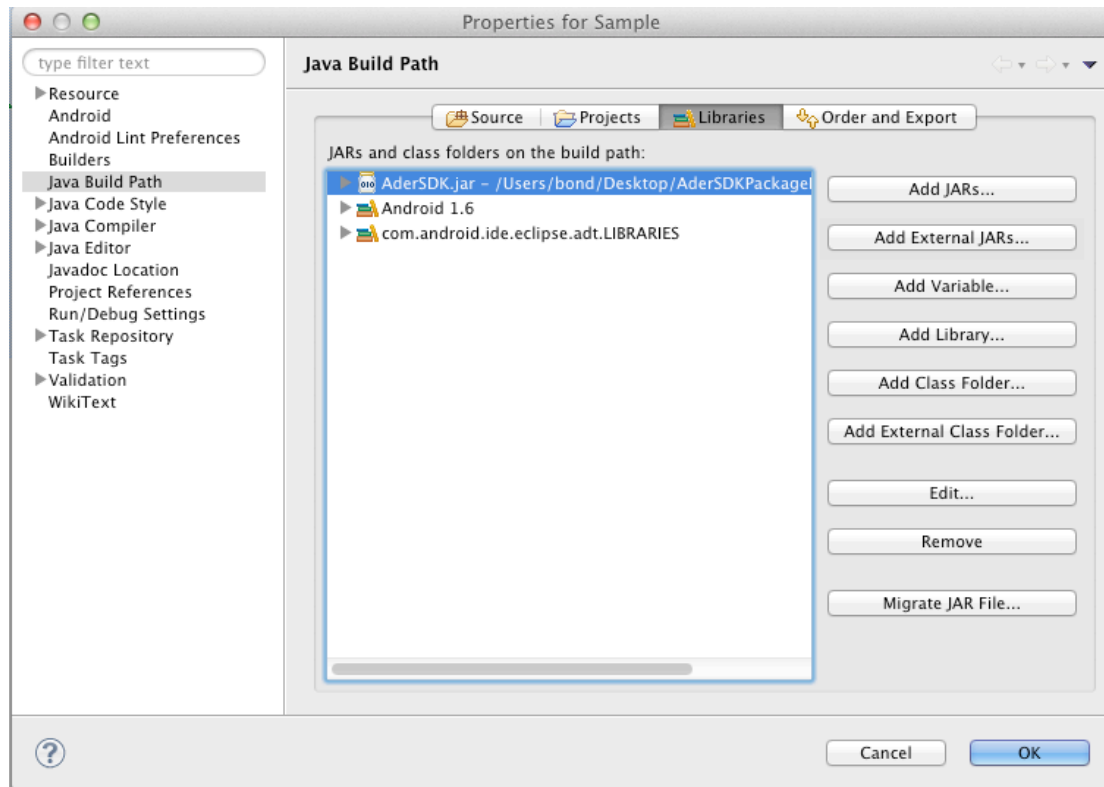


图 2：导入所需文件

2.4 添加 AderSDK 依赖的 permission

```

<!-- 必选权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission
android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" /> <!-- 网络状态
-->
<uses-permission
android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" /> <!-- mac地址 -->
<uses-permission
android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" /> <!-- imei/获取网
络供应商 -->
<uses-permission
android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" /> <!-- 允许程
序写入外部存储，如SD卡上写文件 -->

```

```

<!-- 可选权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
<!-- 允许程序从非系统拨号器里输入电话号码 -->
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" /> <!--
发送短信 -->

```

```
<uses-permission
android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" /> <!-- 改变WiFi状态 -->
<uses-permission
android:name="android.permission.CHANGE_CONFIGURATION" /> <!-- 允许当前应用改变配置，如定位 -->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_CALENDAR"
/> <!-- 写入日程，但不可读取 -->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_CALENDAR"
/> <!-- 允许程序读取用户的日程信息 -->
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
<!-- 允许程序获取当前或最近运行的应用 -->
<uses-permission
android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS" /> <!-- 挂载、反挂载外部文件系统 -->
<uses-permission
android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" /> <!-- 允许定位服务 -->
```

2.5 注册下载服务

在 AndroidManifest.xml 中添加注册下载服务代码如下：

```
<service android:name="com.rrgame.sdk.download.RRGDownloadService"
android:exported="false">

</service>
```

提示：如果是自定义包名用户 *rrgame* 需要替换成自定义的名称

2.6 插屏广告的使用

1、初始化插屏广告，代码如下

```
String appID = "815028da298e49869acb37849abf2c15";
interstitialAd = new RRGScreen (this,
    appID, testMode, isApplyLbs);
interstitialAd.setAdListener(this);
```

参数说明：

```
this : Context;
appID : 你的appid
```

testMode : **true**或者**false**, 分别代表测试模式和发布模式; 发布时候请 确保此参数为**false**.

isApplyLbs:**true**或者**false**, 分别代表支持或不支持定位服务.默认情况下值为**true**,支持定位.注意: 如支持定位服务, 需要添加相应的 **permission**.

2、设置插屏广告缩放比例

```
interstitialAd. setZoomType (zoomtype);
```

参数说明:

zoomtype: 广告尺寸缩放的比例, 可以设置三种, 分别是
RRGScreen.**ZOOM_100**, (100%比例显示)
RRGScreen.**ZOOM_75**, (75%比例显示)
RRGScreen.**ZOOM_50**. (50%比例显示)

在请求插屏广告之前设置。

3、请求插屏广告

目前根据设备自动匹配尺寸.

4、相应广告通知

```
@Override
public void onScreenFailed(int errorCode, String errorMsg) {
    // TODO Auto-generated method stub
    AderLogUtils.d("errorCode:" + errorCode + "#errorMsg:" +
        errorMsg);
}

@Override
public void onScreenPresent() {
    // TODO Auto-generated method stub
    AderLogUtils.d("");
}

@Override
public void onScreenDismiss() {
    // TODO Auto-generated method stub
    AderLogUtils.d("");
}
```

在相应Activity中实现 implements RRGScreenListener。

设置监听:

```
interstitialAd.setListener(this);
```

5、销毁广告

当用户点击关闭插屏广告的时候，插屏广告被移除

6、获取 sdk 版本号

开发者可调用 `getSDKVersion` 方法，查询当前 SDK 版本信息.

```
interstitialAd.getSDKVersion();
```

2.7 添加渠道标示

请在`application`下创建数据标签,设置渠道号(注意: 不要放到`activity`、`service`等标签下面)

```
<application >
  <meta-data android:name="cid" android:value="2" />
```

渠道标识对照表

渠道号	渠道名称	渠道号	渠道名称
1	91 手机助手	22	安丰下载
2	安卓市场	23	爱米商店
3	安智市场	24	安卓星空
4	掌上应用汇	25	APK 小游戏
5	360 市场	26	网易
6	腾讯应用	27	能助手
7	机锋市场	28	天网下载
8	N 多市场	29	泡椒网
9	Goole 电子市场	30	历趣
10	豌豆荚	31	魅族市场
11	小米市场	32	搜 APP

12	NearMe 软件商店	33	十字猫
13	百度	34	多多市场
14	豌豆荚	35	宝软网
15	联想乐商店	36	飞流下载
16	华为智慧云	37	三星乐园
17	当乐	38	摩托智件园
18	酷派市场	39	淘宝
19	木蚂蚁市场	40	阿里云
20	优亿市场	41	搜狐
21	3G 安卓市场	42	UC

3.常见问题

3.1 关于广告流量

Ader推出的插屏广告秉承用户至上,在流量方面会最大化的减少流量,防止对用户造成流量的丢失。我们的请求协议经过压缩,最大化的缩减请求广告流量。所以在流量上面,用户可以放心使用。

3.2 关于广告点击的有效性

目前Ader点击的有效性采用过滤重复机制算法,若一个广告被多次点击,则SDK只会给服务器汇报一次,默认只记录第一次点击效果。因此,重复的点击默认是无效的。

3.3 关于 jar 包混淆

积分墙sdk已经对jar包进行过混淆,请在打包时不要对sdk的jar包进行二次混淆。

在proguard.cfg中添加如下代码:

```
-dontwarn com.rrgame.sdk.**  
  
-keep public class com.rrgame.sdk. **
```

提示:如果是自定义包名用户 *rrgame* 需要替换成自定义的名称