# Zadanie 2: obsługa konferencji naukowej

Zgłaszanie referatów, recenzowanie, organizacja eventu - program wystąpień, eventy typu przyjęcie, wycieczka ze zwiedzaniem itp.

#### Lista aktorów

- administrator osoba zarządzająca systemem
- prelegent osoba prezentujaca na konferencji
- recenzent osoba, która decyduje o akceptacji lub odrzuceniu referatu
- organizator osoba zarządzająca terminarzem
- słuchacz osoba słuchająca prezentacji
- dziennikarz osoba relacjonująca wydarzenie
- czas

## Przypadki Biznesowe

## PB1 Zgłoszenie referatu

Aktorzy: Prelegent, Recenzent

Scenariusz główny:

- 1. Prelegent wypełnia formularz z danymi:
- temat prezentacji
- $\bullet$  abstrakt
- dane kontaktowe
- draft publikacji.
- 2. System zapisuje publikację.
- 3. System wysyła e-mail z potwierdzeniem do prelegenta.

#### Scenariusz alternatywny 1:

- 1. Jak w scenariuszu głównym
- 2. Dane są niepoprawne.
- 3. System wyświetla komunikat o błędzie.
- 4. Powrót do punktu 1.

## Scenariusz alternatywny 2:

- 1-2. Jak w scenariuszu głównym
  - 3. Prelegent jest osobą zaproszoną.
  - 4. Publikacja jest automatycznie akceptowana.

## PB2 Dodanie nowego rodzaju posiłku

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Dodanie nowego rodzaju posiłku".
- 2. Organizator wpisuje nazwę rodzaju posiłku.
- 3. Organizator zatwierdza.
- 4. System zapisuje nowy rodzaj posiłku.
- 5. System wyświetla komunikat o sukcesie.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-3. Jak w scenariuszu głównym
  - 4. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 5. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 6. Powrót do punktu 1.

### PB3 Edycja rodzaju posiłku

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Edycja rodzaju posiłku".
- 2. System prezentuje listę rodzajów posiłku.
- 3. Organizator wybiera rodzaj posiłku z listy.
- 4. Organizator wpisuje nazwę rodzaju posiłku.
- 5. Organizator zatwierdza.
- 6. System zapisuje rodzaj posiłku.
- 7. System wyświetla komunikat o sukcesie.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym
  - 6. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 7. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 8. Powrót do punktu 1.

#### PB4 Usunięcie rodzaju posiłku

Aktorzy: Organizator

- 1. Organizator wybiera opcję "Usunięcie rodzaju posiłku".
- 2. System prezentuje listę rodzajów posiłku.

- 3. Organizator wybiera rodzaj posiłku z listy.
- 4. Organizator zatwierdza.
- 5. System usuwa rodzaj posiłku.
- 6. System wyświetla komunikat o sukcesie.

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. rodzaj posiłku został wybrany przez uczestników wydarzenia.
  - 6. System wyświetla osoby, przez które rodzaj posiłku został wybrany.
  - 7. Powrót do punktu 1.

### PB5 Dodanie nowej możliwości noclegu

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Dodanie nowej możliwości noclegu".
- 2. Organizator wpisuje nazwę, opis, miejsce i cenę możliwości noclegu.
- 3. Organizator zatwierdza.
- 4. System zapisuje nową możliwość noclegu.
- 5. System wyświetla komunikat o sukcesie.

### Scenariusz alternatywny 1:

- 1-3. Jak w scenariuszu głównym
  - 4. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 5. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 6. Powrót do punktu 1.

## PB6 Edycja możliwości noclegu

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Edycja możliwości noclegu".
- 2. System prezentuje listę możliwości noclegu.
- 3. Organizator wybiera możliwość noclegu z listy.
- 4. Organizator wpisuje nazwę, opis, miejsce i cenę możliwości noclegu.
- 5. Organizator zatwierdza.
- 6. System zapisuje możliwość noclegu.
- 7. System wyświetla komunikat o sukcesie.

 $Scenarius z\ alternatywny\ 1:$ 

1-5. Jak w scenariuszu głównym

- 6. Wprowadzone dane są niepoprawne.
- 7. System wyświetla komunikat o błędzie.
- 8. Powrót do punktu 1.

## PB7 Usunięcie możliwości noclegu

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Usunięcie możliwości noclegu".
- 2. System prezentuje listę możliwości noclegu.
- 3. Organizator wybiera możliwość noclegu z listy.
- 4. Organizator zatwierdza.
- 5. System usuwa możliwość noclegu.
- 6. System wyświetla komunikat o sukcesie.

## PB8 Dodanie nowego warsztatu

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Dodanie nowego warsztatu".
- 2. Organizator wpisuje nazwę, opis, miejsce i cenę warsztatu.
- 3. Organizator zatwierdza.
- 4. System zapisuje nowy warsztat.
- 5. System wyświetla komunikat o sukcesie.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-3. Jak w scenariuszu głównym
  - 4. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 5. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 6. Powrót do punktu 1.

### PB9 Edycja warsztatu

Aktorzy: Organizator

- 1. Organizator wybiera opcję "Edycja warsztatu".
- 2. System prezentuje listę warsztatów.
- 3. Organizator wybiera warsztat z listy.
- 4. Organizator wpisuje nazwę, opis, miejsce i cenę warsztatu.
- 5. Organizator zatwierdza.

- 6. System zapisuje warsztat.
- 7. System wyświetla komunikat o sukcesie.

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym
  - 6. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 7. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 8. Powrót do punktu 1.

## PB10 Usunięcie warsztatu

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Usunięcie warsztatu".
- 2. System prezentuje listę warsztatów.
- 3. Organizator wybiera warsztat z listy.
- 4. Organizator zatwierdza.
- 5. System usuwa warsztat.
- 6. System wyświetla komunikat o sukcesie.

### PB11 Dodanie nowej wycieczki

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Dodanie nowej wycieczki".
- 2. Organizator wpisuje nazwę, opis, miejsce i cenę wycieczki.
- 3. Organizator zatwierdza.
- 4. System zapisuje nową wycieczkę.
- 5. System wyświetla komunikat o sukcesie.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-3. Jak w scenariuszu głównym
  - 4. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 5. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 6. Powrót do punktu 1.

### PB12 Edycja wycieczki

Aktorzy: Organizator

- 1. Organizator wybiera opcję "Edycja wycieczki".
- 2. System prezentuje listę wycieczek.
- 3. Organizator wybiera wycieczka z listy.
- 4. Organizator wpisuje nazwę, opis, miejsce i cenę wycieczki.
- 5. Organizator zatwierdza.
- 6. System zapisuje wycieczkę.
- 7. System wyświetla komunikat o sukcesie.

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym
  - 6. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 7. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 8. Powrót do punktu 1.

## PB13 Usunięcie wycieczki

Aktorzy: Organizator

Scenariusz główny:

- 1. Organizator wybiera opcję "Usunięcie wycieczki".
- 2. System prezentuje listę wycieczek.
- 3. Organizator wybiera wycieczka z listy.
- 4. Organizator zatwierdza.
- 5. System usuwa wycieczkę.
- 6. System wyświetla komunikat o sukcesie.

### PB14 Dodanie nowej konferencji

Aktorzy: Administrator

Scenariusz główny:

- 1. Administrator wybiera opcję "Dodanie nowej konferencji".
- 2. Administrator wpisuje nazwę i opis konferencji.
- 3. Administrator zatwierdza.
- 4. System zapisuje nową konferencję.
- 5. System wyświetla komunikat o sukcesie.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-3. Jak w scenariuszu głównym
  - 4. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 5. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 6. Powrót do punktu 1.

## PB15 Edycja konferencji

Aktorzy: Administrator

Scenariusz główny:

- 1. Administrator wybiera opcję "Edycja konferencji".
- 2. System prezentuje listę konferencji.
- 3. Administrator wybiera konferencja z listy.
- 4. Administrator wpisuje nazwę i opis konferencji.
- 5. Administrator zatwierdza.
- 6. System zapisuje konferencję.
- 7. System wyświetla komunikat o sukcesie.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym
  - 6. Wprowadzone dane są niepoprawne.
  - 7. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 8. Powrót do punktu 1.

## PB16 Usunięcie konferencji

Aktorzy: Administrator

Scenariusz główny:

- 1. Administrator wybiera opcję "Usunięcie konferencji".
- 2. System prezentuje listę konferencji.
- 3. Administrator wybiera konferencja z listy.
- 4. Administrator zatwierdza.
- 5. System usuwa konferencję.
- 6. System wyświetla komunikat o sukcesie.

### PB17 Rejestracja na warsztat

Aktorzy: Słuchacz/Dziennikarz/Prelegent

- 1. Uczestnik wybiera opcję "Rejestracja na warsztat".
- 2. System prezentuje listę warsztatów.
- 3. Uczestnik wybiera warsztat.
- 4. Uczestnik zatwierdza.
- 5. System generuje rachunek do zapłacenia.
- 6. System zapisuje rezerwację.

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. Miejsce zostało zajęte w międzyczasie.
  - 6. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 7. Powrót do punktu 1.

### PB18 Rejestracja na wycieczkę

Aktorzy: Słuchacz/Dziennikarz/Prelegent

Scenariusz główny:

- 1. Uczestnik wybiera opcję "Rejestracja na wycieczkę".
- 2. System prezentuje listę wycieczek.
- 3. Uczestnik wybiera wycieczkę.
- 4. Uczestnik zatwierdza.
- 5. System generuje rachunek do zapłacenia.
- 6. System zapisuje rezerwację.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. Miejsce zostało zajęte w międzyczasie.
  - 6. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 7. Powrót do punktu 1.

### PB19 Rejestracja na posiłek

Aktorzy: Słuchacz/Dziennikarz/Prelegent

Scenariusz główny:

- 1. Uczestnik wybiera opcję "Rejestracja na posiłek".
- 2. System prezentuje listę posiłków.
- 3. Uczestnik wybiera posiłek.
- 4. Uczestnik zatwierdza.
- 5. System generuje rachunek do zapłacenia.
- 6. System zapisuje rezerwację.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. Miejsce zostało zajęte w międzyczasie.
  - 6. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 7. Powrót do punktu 1.

## PB20 Rejestracja na nocleg

Aktorzy: Słuchacz/Dziennikarz/Prelegent

Scenariusz główny:

- 1. Uczestnik wybiera opcję "Rejestracja na nocleg".
- 2. System prezentuje listę noclegów.
- 3. Uczestnik wybiera nocleg.
- 4. Uczestnik zatwierdza.
- 5. System generuje rachunek do zapłacenia.
- 6. System zapisuje rezerwację.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. Miejsce zostało zajęte w międzyczasie.
  - 6. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 7. Powrót do punktu 1.

## Przypadki Systemowe

## FU1 Rejestracja na warsztat

Aktorzy: Słuchacz/Dziennikarz/Prelegent

Scenariusz główny:

- 1. Uczestnik wybiera opcję "Rejestracja na warsztat".
- 2. System prezentuje listę warsztatów.
- 3. Uczestnik lokalizuje warsztat na liście.
- 4. Uczestnik zatwierdza.
- 5. System generuje rachunek do zapłacenia.
- 6. System zapisuje rezerwację.

Scenariusz alternatywny 1:

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. Miejsce zostało zajęte w międzyczasie.
  - 6. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 7. Powrót do punktu 1.

## FU2 Rejestracja na wycieczkę

Aktorzy: Słuchacz/Dziennikarz/Prelegent

- 1. Uczestnik wybiera opcję "Rejestracja na wycieczkę".
- 2. System prezentuje listę wycieczek.
- 3. Uczestnik lokalizuje wycieczkę na liście.
- 4. Uczestnik zatwierdza.
- 5. System generuje rachunek do zapłacenia.
- 6. System zapisuje rezerwację.

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. Miejsce zostało zajęte w międzyczasie.
  - 6. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 7. Powrót do punktu 1.

### FU3 Rejestracja na posiłek

Aktorzy: Słuchacz/Dziennikarz/Prelegent

Scenariusz główny:

- 1. Uczestnik wybiera opcję "Rejestracja na posiłek".
- 2. System prezentuje listę posiłków.
- 3. Uczestnik lokalizuje posiłek na liście.
- 4. Uczestnik zatwierdza.
- 5. System generuje rachunek do zapłacenia.
- 6. System zapisuje rezerwację.

## Scenariusz alternatywny 1:

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. Miejsce zostało zajęte w międzyczasie.
  - 6. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 7. Powrót do punktu 1.

### FU4 Rejestracja na nocleg

Aktorzy: Słuchacz/Dziennikarz/Prelegent

- 1. Uczestnik wybiera opcję "Rejestracja na nocleg".
- 2. System prezentuje listę noclegów.
- 3. Uczestnik lokalizuje nocleg na liście.
- 4. Uczestnik zatwierdza.
- 5. System generuje rachunek do zapłacenia.
- 6. System zapisuje rezerwację.

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym
  - 5. Miejsce zostało zajęte w międzyczasie.
  - 6. System wyświetla komunikat o błędzie.
  - 7. Powrót do punktu 1.

# Diagram przypadków biznesowych

Diagram przypadków systemowych