

实验 6 ALOHA

一、实验内容

(1)、设置用户数 N 和单用户的帧到达率 λ ，分别绘制出纯 ALOHA 和 Slotted ALOHA 的理论计算的 $\rho - G$ 曲线和在上述两种帧到达过程设置下的仿真 $\rho - G$ 曲线（设置 2 下先不修正 λ ）。观察结果，并解释仿真结果和理论结果有差距的原因。

(2)、在(1)的绘图结果的基础上多绘制一条仿真 $\rho - G$ 曲线：在帧到达过程设置 2 下修正 λ 使之更接近于真实的到达率，观察结果。代码中给出了一种修正方法，解释它的原理。

(3)、改变用户数 N ，重做(2)，观察总结 N 对仿真结果的影响，并解释。

二、实验体会和建议