

ЛИЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ФИО:	Зыльков Даниил Алексеевич
Дата рождения:	24/11/1998
Проживание:	Россия, Лен обл., Выборский р-н, п.г. Рощино
Мобильный:	+7 (953) 372-00-88
E-mail:	zylkov.work@gmail.com
Telegram:	@Zylkov

СПЕЦИАЛЬНОСТЬ

Предпочтительная позиция: Full stack developer / Junior

ОБЩИЕ ОПИСАНИЕ ЗНАНИЙ

Знаю основы frontend и backend разработки и с моим текущими знанием и опытом умею разрабатывать не сложный веб сервис (как в примерах проектов ниже).

Мой предпочтительный стек технологий:

Python3, MySQL
JavaScript, React

У меня есть первоначальный опыт работы в **Scrum** проекте

ТЕХНИЧЕСКИЕ ЗНАНИЯ

- 1 - не уверенно знаю основы, один раз использовал.

2 - не уверенно знаю основы, пару раз использовал.

3 - уверенно знаю основы, пару раз использовал.

4 - уверенно знаю основы, много раз использовал.

5 - знаю чуть больше чем уровень основы, много раз использовал

- ▶ JavaScript (5), jQuery (4), React (3), Redux (2), Vue (2 - 3)
- ▶ HTML (4), CSS (3)
- ▶ Python 3 (4 - 5), Flask (2 - 3), Django (1)
- ▶ PHP (4) (нет большого желания с ним работать), Fat-Free (2)
- ▶ C# (1)
- ▶ MySQL (4)
- ▶ MVC (3), Microservices (1)
- ▶ Git (4), Github (3 - 4)

ЯЗЫКОВЫЕ ЗНАНИЯ

- ▶ Русский – основной
- ▶ Английский - intermediate (lower - intermediate разговорный)

ОБРАЗОВАНИЕ

- ▶ 2019 - учусь / Заочное отделение / ВО "Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого" / Высшее образование / Техник по программному обеспечению / Санкт-Петербург, Россия
- ▶ 2015 – 2019 / ФГАОУ ВО "Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого" / Среднее профессиональное образование / Техник по информационным системам / Санкт-Петербург, Россия

ПАРУ ФАКТОВ ОБО МНЕ

- ▶ Мне интересны компьютерные игры, мультипликация и психология
- ▶ Интересно, как хоби, gamedev сфера
- ▶ В последнее время увлекаюсь изучение reverse engineering и безопасность систем и приложений.

СЕРТИФИКАТЫ

Название:	Английский язык для специалистов в области информатики и вычислительной техники (продвинутый уровень)
Обучение в:	ФГАОУ ВО "СПБПУ"
В период	09/2015 – 06/2019
Регистрационный номер:	127
Файлы:	https://i.imgur.com/Tvhc6FR.png

ДОСТИЖЕНИЯ

Название:	Грамота за 2 место в номинации "Лучший студент по работе с базами данных"
Получен:	В ФГАОУ ВО "СПБПУ"
Год:	2018
Файлы:	https://i.imgur.com/Tvhc6FR.png

ОТ КУДА БЕРУ ЗНАНИЯ И КТО ВДОХНОВЛЯЕТ

- ▶ Youtube: Senior Software Vlogger, liveoverflow, shifu, АйТиБорода, coding tech, Академия Яндекса
- ▶ Habr, Medium, tproger

ОПЫТ

“Школьные подразделения”

Тип:	Учебный командный проект
Дата:	02/2018 (продолжительность работы примерно 4 - 5 недель)
Описание проекта:	Веб приложения для учебного заведения. В рамках учебной практики надо было собрать команду, распределить обязанности, спроектировать и разработать систему для автоматизации работы учебного заведения. В данном приложении учащийся мог посмотреть расписание, преподаватель мог назначить расписание и ввести журнал.
Позиция:	Технический директор и старший программист
Размер команды:	10 учеников
Что делал:	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Распределял обязанности, следил за выполнением ▶ Обучал и объяснял как разрабатывать ▶ Участвовал в проектировании API и базы данных ▶ Проводил code review ▶ Участвовал в разработки backend системы ▶ Создавал вспомогательную документацию
Инструменты и технологии:	Платформа: структура MVC (самописанная) Инструменты : Trello, Sublime text, Draw.io, Google диск и другие сервисы платформы Языки и технологии: PHP, FatFree (микрофреймворк), MySQL, JavaScript, HTML, CSS

“Информационная система для автоматизации этапа проектирования”

Тип:	Диплом (+ производственная практика)
Дата:	От примерно 01/2019 до 06/2019
Описание проекта:	Моя цель диплома была создать вспомогательную систему для работы веб студии. В данной системе пользователь мог создать описание проекта и создать структуру приложения.
Что делал:	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Принимал заказ (описал тз) ▶ Исследовал рынок решений и технологий ▶ Проектировал систему (UML диаграммы, схема базы данных) ▶ Проектировал и разработал интерфейс системы ▶ Разрабатывал API и сам сервис
Инструменты и технологии:	Платформа: MVC (самописанная) Инструменты : Trello, Visual Studio Code, Draw.io, Google диск и другие сервисы платформы, Git Языки и технологии: PHP, FatFree(микрофреймворк), MySQL, JavaScript, jQuery
Ссылки:	Демо интерфейса приложения: (репозиторий) https://github.com/zylkov/Construct-Struct-Proj ; (демо) https://zylkov.github.io/Construct-Struct-Proj/ Диплом и схемы: https://github.com/zylkov/Construct-Struct-Proj-Info

Прототип интерфейса "Информационная система для автоматизации этапа проектирования "

Тип:	Наработки для диплома
Дата:	От примерно 01/2019 до 03/2019
Описание проекта:	Это прототип интерфейса который не использовали в финальной версии дипломного проекта по соображению веб студии. Но я хотел бы его указать так как данный интерфейс, в отличии от финального, работает по принципу SPA (одностраничное приложение)
Что делал:	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Изучил новую технологию (Material Design) ▶ Спроектировал интерфейс ▶ Разработал интерфейс ▶ Переписал библиотеку React компонента
Инструменты и технологии:	Платформа: SPA Инструменты : Trello, Visual Studio Code, Draw.io, Git Языки и технологии: JavaScript, React, Redux, Material Design
Ссылки:	Демо менеджера: (репозиторий) https://github.com/zylkov/Manager-Construct-Struct-Proj/tree/master ; (демо) https://zylkov.github.io/Manager-Construct-Struct-Proj/ Прототип менеджера структуры проекта (измененная существующая библиотека): (репозиторий) https://github.com/zylkov/React-Sortable-Tree-Theme-Construct-Proj/tree/master (демо) https://zylkov.github.io/React-Sortable-Tree-Theme-Construct-Proj/

"Телефонная книга"

Тип:	Учебная практика
Дата:	От 01/2019 до 02/2019
Описание проекта:	Цель практик заключалась в том чтобы разработать систему хранения контактов жителей и структур
Что делал:	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Проектировал систему (UML диаграммы, схема базы данных) ▶ Проектировал и разработал интерфейс системы ▶ Разрабатывал API и сам сервис
Инструменты и технологии:	Платформа: MVC (самописанная) Инструменты : Visual Studio Code, Draw.io, Git, Google диск и другие сервисы платформы Языки и технологии: PHP, FatFree(микрофреймворк), MySQL, JavaScript, Vue
Ссылки:	Интерфейс: (репозиторий) https://github.com/zylkov/TelephoneBook-Frontend-Source (демо) https://zylkov.github.io/TelephoneBook-Frontend/#/ Сервер: (репозиторий) https://github.com/zylkov/TelephoneBook-Server (база данных и её схема) https://github.com/zylkov/TelephoneBook-Server/tree/master/database

"Бот телеграмм для получения страниц комиксов из сайта Acomics ru"

Тип:	Личный проект
Дата:	Текущий проект
Описание проекта:	Этот бот я решил создать так как хотел сохранять страницы комиксов которых я читаю на телефоне а у сайта не было такой функции. Также мне пришлось создавать scraper так как у сервиса нет общедоступного API интерфейса
Что делал:	<ul style="list-style-type: none">▶ Разработка функции получения данных (scraper данных)▶ Разработка интерфейса бота (коммуникация между пользователем)
Инструменты и технологии:	Платформа: Telegram Bot Инструменты : Visual Studio Code, Git, Языки и технологии: Python3
Ссылки:	Проект: https://github.com/zylkov/Acomicgrapper-Bot