1. 报文的内容不按顺序到达目的结点是分组交换 ，而报文的内容总是按顺序到达目的结点是虚电路交换方式
2. 在OSI参考模型中，自下而上第一个提供端到端服务的层次是运输层
3. 局域网中最常用的传输介质是无屏蔽双绞线
4. 使用集线器的计算机网络中，当一方在发送时，其他机器不能发送；集线器可以堆叠级连使用，线路总长度不能超过以太网最大网段长度; 集线器只包含物理层协议; 集线器只能提供信号的放大功能，可以中转信号
5. 计算机网络中，表征数据传输可靠性的指标是误码率
6. 物理层的协议数据单元（Protocol Data Unit，PDU）是比特流(Bits)
7. 载波侦听多路访问信道是广播共享信道
8. 传统以太网的物理拓扑结构是总线型
9. 就交换技术而言，以太网采用的是分组交换技术
10. 波特率等于比特率一半，数据率等于波特率
11. 虚拟局域网：可以使用交换机的端口划分虚拟局域网，且虚拟局域网可以跨越多个交换机；虚拟网络是建立在局域网交换机上的，以软件方式实现的逻辑分组；在虚网中的逻辑工作组各节点可以分布在同一物理网段上，也可以分布在不同的物理网段上
12. 逆向地址学习：MAC地址/端口号对应关系不存在,交换机就将该对应关系加入端口转发表；交换机检查帧的源地址与进入交换机端口号对应关系；通过不断删除过时的、已经不使用的表项，交换机能够维护一个动态的端口转发表
13. 计算机在局域网络上的硬件地址也可以称为MAC地址，这是因为硬件地址是传输数据时，在传输媒介访问控制层用到的地址。
14. 决定局域网特性的主要技术有：传输媒体、拓扑结构和媒体访问控制技术，其中最重要的是媒体访问控制技术
15. 列介质访问控制方法中，可能发生冲突的是CSMA
16. 虚拟局域网VLAN可以用来分隔广播域。
17. ICMP协议用于控制数据报传送中的差错情况
18. 当路由器接收的IP报文中的目标网络不在路由表中时，将采取的策略是丢掉该报文 y
19. 当一台主机从一个网络移到另一个网络时, 必须改变它的IP 地址，但不需改动MAC 地址
20. 在Internet中，路由器可连接多个物理网络，此时的路由器有多个IP地址，每个IP地址与各相连的物理网中具有相同网络号，并占用一个主机号
21. 如果网络层使用数据报服务，那么为每个到来的分组做路由选择
22. 静态路由和动态路由的区别在:动态路由可随着网络的通信连或者拓扑结构的变化而自适应调整，而静态路由则需要手工去调整相关信息
23. 关于链路状态路由算法，具有快速收敛的特性，采用洪泛式更新路由表信息，全网路由器的拓扑数据库是一致的
24. 一个通路中最多可包含的路由器数量：16
25. OSPF向全网广播，RIP仅向相邻路由器广播
26. 从运输层的角度看，通信的真正端点是主机中的进程
27. 当运输层采用无连接的UDP协议时，这种逻辑通信信道是一条不可靠信道。
28. 端口用一个16位端口号进行标志
29. 在滑动窗口协议中，发送方糊涂窗口综合症是指发送方 TCP 每次接收到**1**字节的数据后就发送。
30. 在TCP的拥塞控制中，使用慢开始算法后，每经过一个传输轮次，拥塞窗口 cwnd 就加倍
31. MAC地址长度为48位，硬件地址通常称为“MAC地址”，目的地址与源地址分别表示帧的接收主机与发送主机的硬件地址
32. CSMA/CD发送流程：边发边听，先听后发
33. 生成树协议作用：当局域网拓扑发生变化时，能够重新计算并形成新的无环路的结构。使得任意两个网桥或交换机之间只有一条有效帧传输路径。以太网的透明网桥使用生成树协议。
34. 中继器和集线器的使用可以导致冲突域增加
35. 虚电路服务和数据报服务本质的差别在于是将顺序控制，差错控制和流量控制等通信功能交割通信子网完成，还是由端系统自己完成。数据报方式中，网络节点要为每个分组做路由选择，如虚电路方式中，只要在链接建立时确定路由。虚电路提供了可靠的通信功能，能保证每个分组正确到达，且保持原来顺序，而数据报方式中，数据报不能保证数据分组按序到达，数据的丢失也不会被立即发现。