
READ ME

1. Deneme Başlığı(level 1)

Boşluk bırakılarak yazıldığında paragraf algılıyor.

Yıldız içinde kalın yazıyor

1.1. Deneme Başlığı (level 2)

Artı ile satır atlama,
deneme satırı.

Hardbreaks ile satır atlama.
deneme satırı.

2. Lists

Numarasız liste

- \$ pwd
 - /home
 - /zeynep
 - /odev
- \$ mkdir odev

Numaralı liste

1. ls
 - a. ../Klasor1
 - i. /deneme.html

2. ls -a

3. ls Belgeler -lh



Önemli bloğu

Satır atlamayın



Dikkat bloğu

Dikkat işlem önceliği uygulayın



Uyarı bloğu

Devam etmek istediğinize emin misiniz?

3. Links

3.1. *External*

<http://edestek.kocaeli.edu.tr>

Asciidoctor [GitHub Sayfasına Git](#)¹

3.2. *With spaces and special characters*

Özel karakter kullanımı- 1²

Özel Karakter kullanımı - 2³

3.3. *Relative*

[Linkteki dosya veya htmli çalıştırma](#)⁴

¹ <https://github.com/asciidoctor>

² [https://example.org/?hl=tr\[&gl=TR\]](https://example.org/?hl=tr[&gl=TR])

³ <https://www.youtube.com/?hl=tr&gl=TR>

⁴ baslik.adoc

3.4. *Link with attributes*

[Discuss AsciiDoctor, role="external", window="_blank"](#)⁵

[Discuss AsciiDoctor](#)⁶

3.5. *Inline anchors*

Satır içi referans yapılabilir.

Satır içinde bunun gibi bir ifadeye yapılabilir.

Cross reference.


The xreflabel attribute will be used as link text in the cross-reference link.


3.6. *Block*



Figure 1. ÇİÇEK

3.7. *Inline*

Click  to get the party started.

Click  when you need a break.

3.8. *Inline image with positioning rol*



What a beautiful flower!

⁵ <http://discuss.asciidoctor.org>

⁶ <http://discuss.asciidoctor.org>

4. Videos

4.1. Block

4.2. Embedded Youtube video

C++.

```
#include <stdio.h>

int is_prime(int number);

int main()
{
    int i;

    for (i = 0; i <= 1000; i++)
        if (is_prime(i))
            printf("%d ", i);
    return 0;
}
```

Linux bash script.

```
#!/bin/bash
# Basit bir Bash Script
# Umut 10/05/2016
echo İşte sizin Ev klasörünüzdeki dosyalar:
ls ~
```

Table with two columns, a header, and two rows of content

Column 1	Column 2
1.1	2.1
1.2	2.2

READ ME
