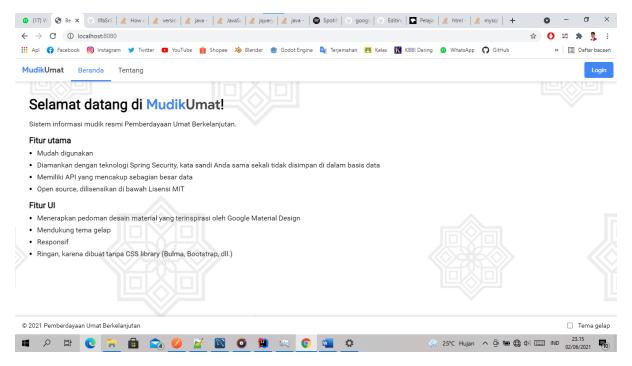
# Dokumentasi MudikUmat

Selamat datang di dokumentasi resmi MudikUmat, sistem informasi mudik Program Pemberdayaan Umat Berkelanjutan.

Sistem informasi canggih yang diamankan dengan Spring Security dan memiliki UI responsif yang berpedoman pada Desain Material, bahasa desain terpopuler saat ini yang diperkenalkan oleh Google pada tahun 2014 lalu.

Aplikasi ini menggunakan Spring Security, kata sandi pengguna tidak disimpan di dalam basis data, melainkan di-ubah menjadi kode hash yang dicampur dengan kode salt acak yang berbeda-beda setiap pengguna, hal itu juga dilakukan pada kata sandi yang dimasukkan saat login, kemudian dicocokkan dengan kode hash dan kode salt yang sudah tersimpan di basis data.

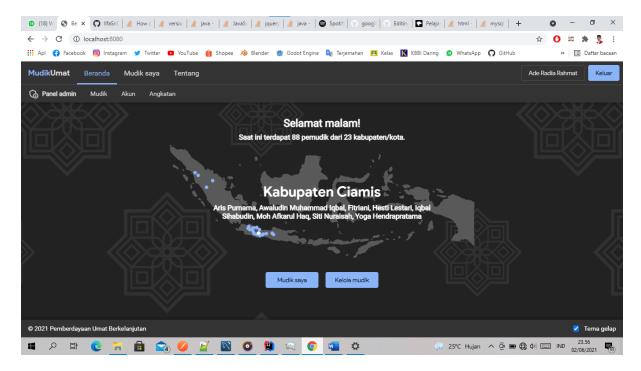
Aplikasi ini memiliki library CSS sendiri yang lebih ringan dari library CSS lainnya, seperti Bootstrap, Bulma, dan sebagainya.



UI dari aplikasi ini sepenuhnya dikembangkan dari awal, tanpa menggunakan library CSS pihak ketiga seperti Bootstrap, Bulma, dan sebagainya, sehingga benar-benar ringan.

# Tema gelap

Aplikasi ini memiliki tema gelap yang secara otomatis menyesuaikan dengan setelan sistem. Namun Anda masih bisa mengubahnya secara manual kapan saja melalui tombol Tema gelap yang terdapat di pojok kanan bawah.

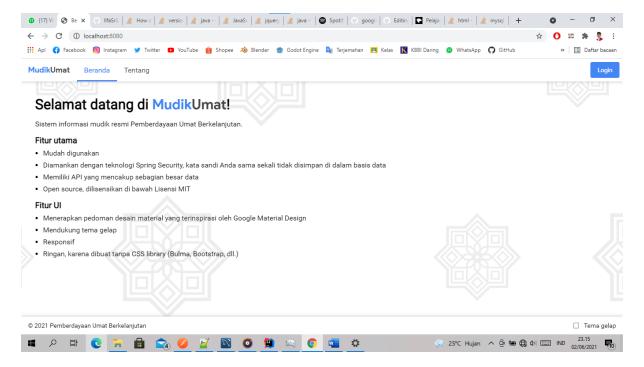


### Bilah navigasi

Bilah navigasi pada awalnya hanya terdapat 2 tombol, yaitu Beranda, Tentang, dan Login. Setelah pengguna login, maka tombol Login akan menghilang, dan akan muncul tombol 1 lagi, yaitu Mudik saya yang akan mengarahkan Anda ke halaman detail login Anda.

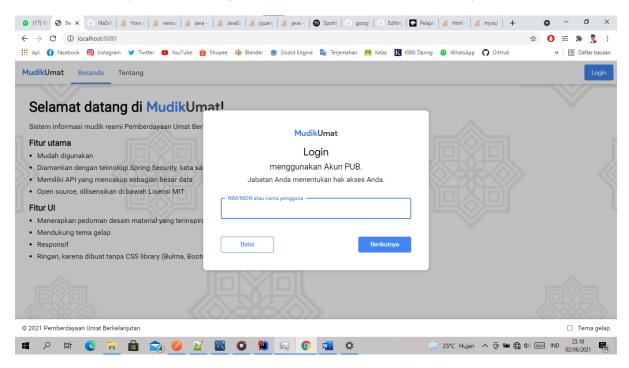
# Beranda (belum login)

Beranda berisi ucapan selamat datang kepada pengguna yang belum login. Untuk login, Anda dapat mengeklik tombol Login di pojok kanan atas.



#### Login

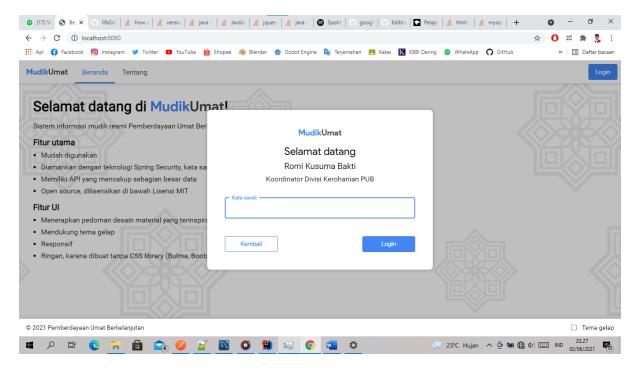
Untuk login, Anda harus mengisi NIM (untuk mahasiswa), NIDN (untuk dosen/pembina), atau nama pengguna (bagi pengguna yang sudah memiliki nama pengguna).



Setiap akun memiliki beberapa jabatan, baik jabatan saat ini maupun jabatan sebelumnya. Saat login, aplikasi akan memeriksa jabatan saat ini.

Jika Anda memiliki salah satu dari jabatan: Pembina PUB, Ketua PUB, atau Keamanan PUB, maka Anda akan memiliki hak akses sebagai admin, Anda dapat mengelola data mudik, akun, angkatan, dan sebagainya.

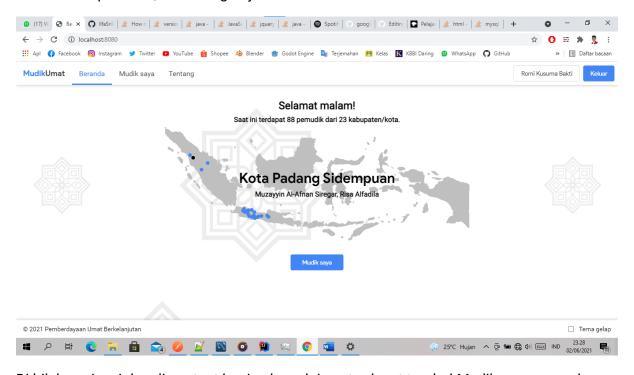
Setelah mengeklik tombol berikutnya, aplikasi akan mencari pengguna yang sesuai, jika ditemukan maka aplikasi akan memunculkan nama Anda dan jabatan Anda dan Anda akan diminta untuk mengisi kata sandi.



Jika kata sandi yang Anda masukkan benar, maka Anda berhasil login. Beberapa saat kemudian, Anda akan dialihkan ke halaman beranda khusus pengguna yang sudah login.

#### Beranda (login sebagai bukan admin)

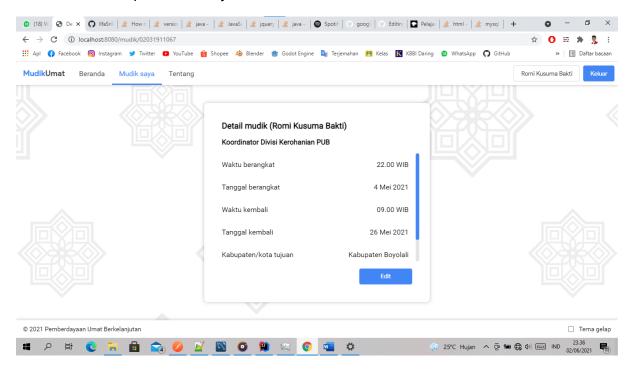
Halaman ini berisi ucapan sesuai waktu, informasi mudik, kabupaten/kota tujuan mudik, nama-nama pemudik, dan sebagainya.



Di bilah navigasi dan di content bagian bawah juga terdapat tombol Mudik saya yang akan mengarahkan Anda ke halaman detail mudik Anda.

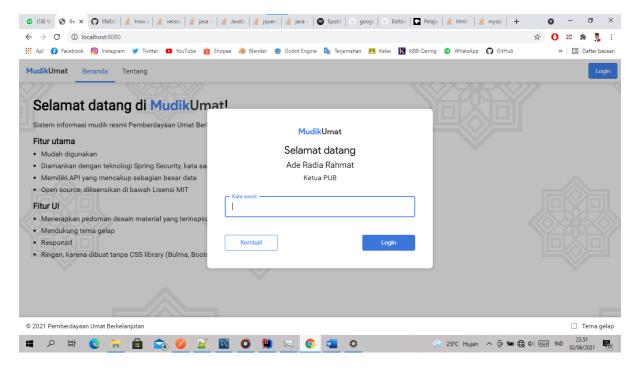
### Mudik saya (login sebagai bukan admin)

Halaman ini berisi detail mudik Anda, termasuk waktu & tanggal berangkat, waktu & tanggal kembali, dan kabupaten/kota tujuan.



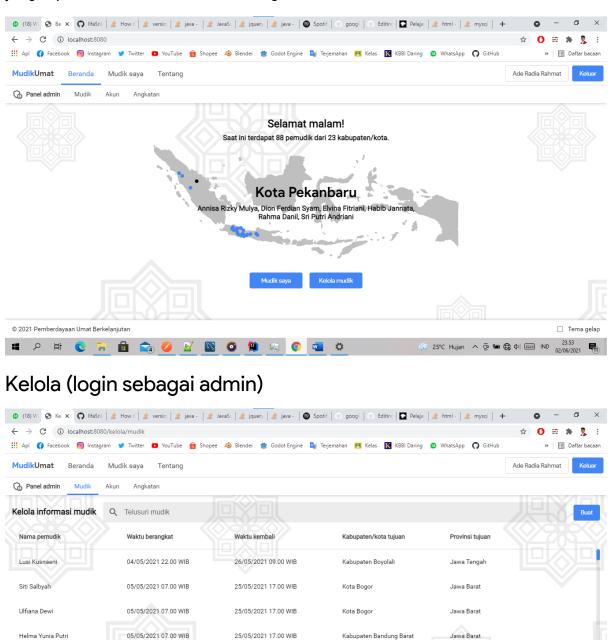
#### Login sebagai admin

Aplikasi ini menentukan 3 jabatan sebagai syarat pengguna memiliki hak akses sebagai admin, yaitu: Pembina PUB, Ketua PUB, dan Keamanan PUB.



Beranda (login sebagai admin)

Saat pengguna login sebagai admin, maka akan muncul bilah navigasi tambahan (di bawah bilah navigasi) yang disebut Panel admin. Di sini terdapat 3 tombol yang mewakili entitas yang dapat dikelola: Mudik, Akun, dan Angkatan.



Di halaman kelola Anda dapat melihat daftar, menelusuri, melihat detail, mengedit, menghapus, serta menambah data.

25/05/2021 17.00 WIB

25/05/2021 17.00 WIB

Jawa Barat

Jawa Barat

☐ Tema gelap

Kabupaten Bandung Barat

Kota Banjar

#### Melihat detail data

Salma Rizkiyanti Alamsya

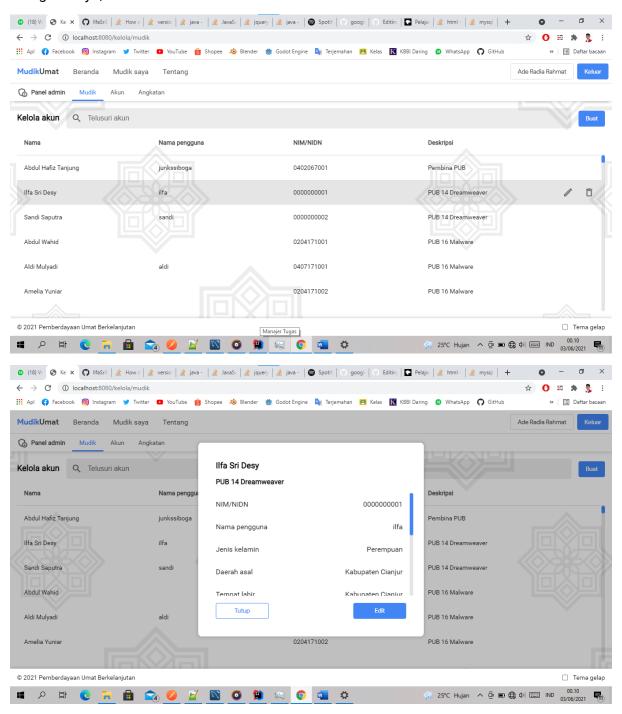
© 2021 Pemberdayaan Umat Berkelanjutan

Sihabudin Ali

05/05/2021 07.00 WIB

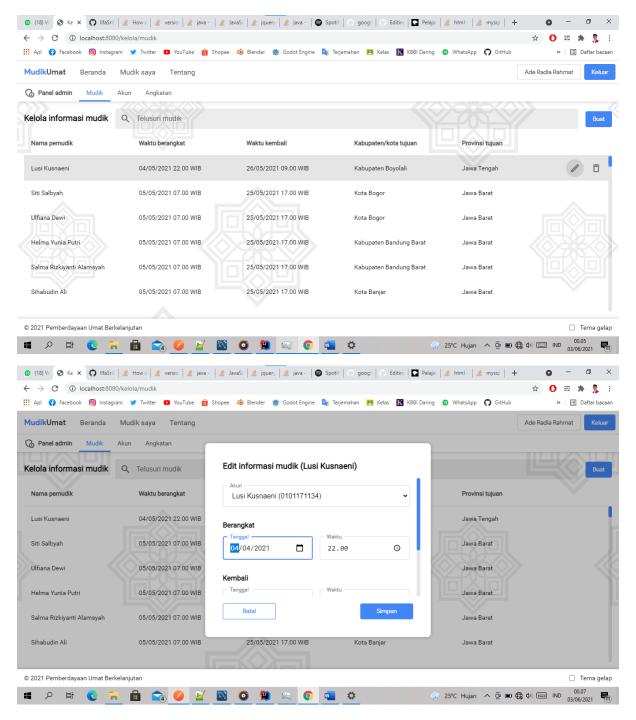
05/05/2021 07.00 WIB

Untuk melihat detail data, Anda dapat mengarahkan mouse Anda ke data kemudian mengekliknya, maka akan muncul detail data.



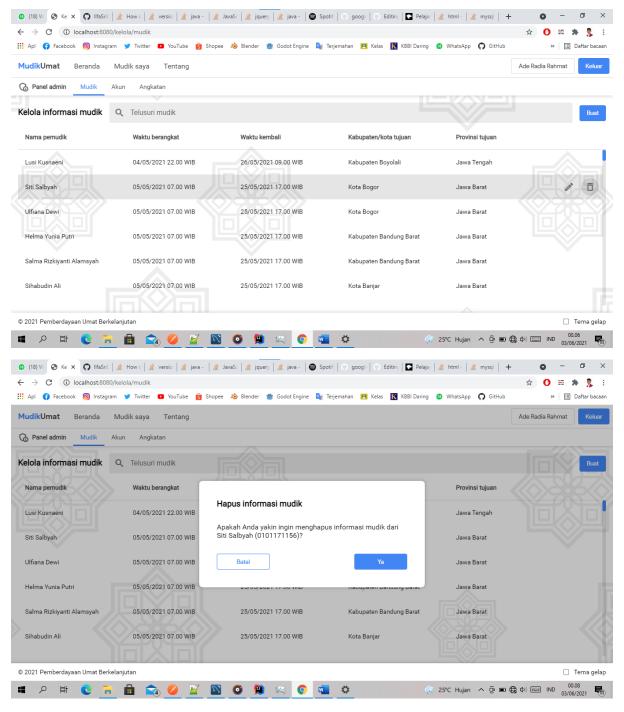
# Mengedit data

Untuk mengedit data, Anda dapat mengarahkan mouse Anda ke data yang ingin diedit, maka akan muncul tombol edit, klik tombol itu untuk mengedit data.

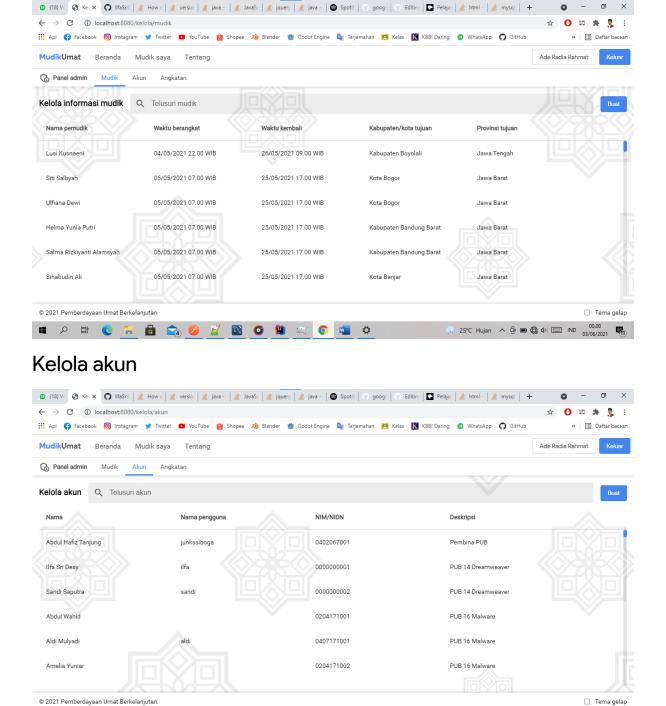


# Menghapus data

Untuk menghapus data, Anda dapat mengarahkan mouse Anda ke data yang ingin dihapus, maka akan muncul tombol hapus, klik tombol itu untuk menghapus data.



Kelola informasi mudik



25°C Hujan ∧ @ **→** ⊕ Φ Φ) ■ IND 00.01

Kelola angkatan

**4** 夕 掛 🕲 🔒 🖻 😋 💋 🔟 🖎 🧿 🚇 😥 👩 👊 💠

