Spezifisch:

* Es soll ein funktionierendes Open-World-Obby-Spiel (Trail-System) mit mindestens 5 Trails (Obbies), einem Checkpoint-System, einem XP-System (ZXP) und einer Ingame-Währung (ZCoins) entwickelt werden.

Messbar:

* Es werden mindestens 5 Trails mit jeweils funktionierenden Checkpoints gebaut.
* Das GUI zeigt den aktuellen Fortschritt, ZXP und ZCoins an.
* Alle Kernservices (TrailService, CheckpointService, ZXPManager, ZCoinsManager) sind funktionstüchtig und getestet.

Akzeptiert:

* Das Ziel wurde vom Projektleiter (Christoph Nikl) festgelegt und wird allein umgesetzt.
* Es entspricht den Anforderungen der Schule / des Projektauftrags.

Realistisch:

* Der Umfang ist für eine Einzelperson im gegebenen Zeitraum nicht leicht machbar, da keine Free-Assets genutzt werden.

Terminiert:

* Projektbeginn: 10.04.2025
* Projektende: spätestens 05.06.2025