

# LAB-1 I2C实验报告

张翼鹏 518030910072

## 一、例程如何编译

1、首先使用`cd ../hbird -e - sdk - master`命令进入文件夹，执行命令`make dasm PROGRAM = demo_i2c`，通过查看`Makefile`文件：

```
1 dasm: software
2     $(RISCV_OBJDUMP) -D $(PROGRAM_ELF) >& $(PROGRAM_ELF).dump
3     $(RISCV_OBJCOP) $(PROGRAM_ELF) -o verilog $(PROGRAM_ELF).verilog
4     sed -i 's/@800/@000/g' $(PROGRAM_ELF).verilog
```

从上边所示文件的一部分可以看出，`dasm`是将多个命令集成在一起，第一行是执行`dump`文件，`dump`文件对C文件进行编译，`dump`文件的名称已经在`Makefile`文件的开头给出：

```
1 PROGRAM_ELF = software/$(PROGRAM)/$(PROGRAM)
```

第二行是执行`verilog`文件。

其中`PROGRAM = demo_i2c`文件指定了编译文件的文件名。

## 二、程序如何加载

进入到`vsim`文件夹后，可以看到`install`文件夹，其中的文件夹可以通过`make install`命令，通过`Makefile`中的指定位置，将其中的文件夹复制进`install`文件夹中，打开`install`文件夹中的`tb_top.v`文件。

`tb_top.v`文件部分内容如下所示：

```
1 reg [7:0] itcm_mem [0:(`E203_ITCM_RAM_DP*8)-1];
2 initial begin
3     $readmemh({testcase, ".verilog"}, itcm_mem);
4
5     for (i=0;i<(`E203_ITCM_RAM_DP);i=i+1) begin
6         `ITCM.mem_r[i][00+7:00] = itcm_mem[i*8+0];
7         `ITCM.mem_r[i][08+7:08] = itcm_mem[i*8+1];
8         `ITCM.mem_r[i][16+7:16] = itcm_mem[i*8+2];
9         `ITCM.mem_r[i][24+7:24] = itcm_mem[i*8+3];
10        `ITCM.mem_r[i][32+7:32] = itcm_mem[i*8+4];
11        `ITCM.mem_r[i][40+7:40] = itcm_mem[i*8+5];
12        `ITCM.mem_r[i][48+7:48] = itcm_mem[i*8+6];
13        `ITCM.mem_r[i][56+7:56] = itcm_mem[i*8+7];
14    end
15
16    $display("ITCM 0x00: %h", `ITCM.mem_r[8'h00]);
17    $display("ITCM 0x01: %h", `ITCM.mem_r[8'h01]);
18    $display("ITCM 0x02: %h", `ITCM.mem_r[8'h02]);
19    $display("ITCM 0x03: %h", `ITCM.mem_r[8'h03]);
20    $display("ITCM 0x04: %h", `ITCM.mem_r[8'h04]);
21    $display("ITCM 0x05: %h", `ITCM.mem_r[8'h05]);
22    $display("ITCM 0x06: %h", `ITCM.mem_r[8'h06]);
```

```

23     $display("ITCM 0x07: %h", `ITCM.mem_r[8'h07]);
24     $display("ITCM 0x16: %h", `ITCM.mem_r[8'h16]);
25     $display("ITCM 0x20: %h", `ITCM.mem_r[8'h20]);

```

其中，将指令读入`itcm_mem`寄存器中，再将其中的指令转入`ITCM.mem_r`中，其中的`ITCM`在文件开头通过`define`定义：

```

1  `define ITCM
   `CPU_TOP.u_e203_srams.u_e203_itcm_ram.u_e203_itcm_gnr1_ram.u_sirv_sim_ram

```

我对此的理解是，将已经实例化的指令存储器与`ITCM`变量进行关联。从而可以在顶层文件中使用更加底层的实例化模块。

接着阅读`vsim`文件夹下的`rtl`文件夹下的`core/e203_cpu_top.v`文件，可以看到如下图所示的部分代码：

```

e203_cpu #(.MASTER(1)) u_e203_cpu(
    .inspect_pc           (inspect_pc),
    .inspect_dbg_irq      (inspect_dbg_irq      ),
    .inspect_mem_cmd_valid (inspect_mem_cmd_valid),
    .inspect_mem_cmd_ready (inspect_mem_cmd_ready),
    .inspect_mem_rsp_valid (inspect_mem_rsp_valid),
    .inspect_mem_rsp_ready (inspect_mem_rsp_ready),
    .inspect_core_clk      (inspect_core_clk      ),

    .core_csr_clk          (core_csr_clk          ),

```

再看`demo_i2c`文件夹下，可以看到`demo_i2c.dump`文件，部分内容如下图所示：

```

Disassembly of section .init:

80000000 <_start>:
80000000:    30047073          csrwi  mstatus,8
80000004:    10001197          auipc  gp,0x10001
80000008:    ef418193          addi   gp,gp,-268 # 90000ef8 <__global_pointer$>
8000000c:    10010117          auipc  sp,0x10010
80000010:    ff410113          addi   sp,sp,-12 # 90010000 <_sp>
80000014:    00000517          auipc  a0,0x0
80000018:    08450513          addi   a0,a0,132 # 80000098 <_itcm>
8000001c:    00000597          auipc  a1,0x0
80000020:    07c58593          addi   a1,a1,124 # 80000098 <_itcm>
80000024:    02b50063          beq    a0,a1,80000044 <_start+0x44>
80000028:    00000517          auipc  a2,0x5
8000002c:    47060613          addi   a2,a2,1136 # 80005498 <__fini_array_end>
80000030:    00c5fa63          bleu   a2,a1,80000044 <_start+0x44>
80000034:    00052283          lw     t0,0(a0)
80000038:    0055a023          sw     t0,0(a1)
8000003c:    0511              addi   a0,a0,4
8000003e:    0591              addi   a1,a1,4
80000040:    fec5eae3          bltu   a1,a2,80000034 <_start+0x34>
80000044:    00005517          auipc  a0,0x5
80000048:    45450513          addi   a0,a0,1108 # 80005498 <__fini_array_end>
8000004c:    10000597          auipc  a1,0x10000
80000050:    fb458593          addi   a1,a1,-76 # 90000000 <_data>
80000054:    81818613          addi   a2,gp,-2024 # 90000710 <_global_atexit>
80000058:    00c5fa63          bleu   a2,a1,8000006c <_start+0x6c>
8000005c:    00052283          lw     t0,0(a0)
80000060:    0055a023          sw     t0,0(a1)
80000064:    0511              addi   a0,a0,4
80000066:    0591              addi   a1,a1,4
80000068:    fec5eae3          bltu   a1,a2,8000005c <_start+0x5c>
8000006c:    81818513          addi   a0,gp,-2024 # 90000710 <_global_atexit>
80000070:    8b818593          addi   a1,gp,-1864 # 900007b0 <_end>
80000074:    00b57763          bleu   a1,a0,80000082 <_start+0x82>

```

可以看到每一行的开头都为此行代码对应的地址，从8000\_0000起步，32位指令，地址每次递增4(如8000\_0004)；16位指令，地址每次递增2(如8000\_0064-8000\_0066)。结合波形。

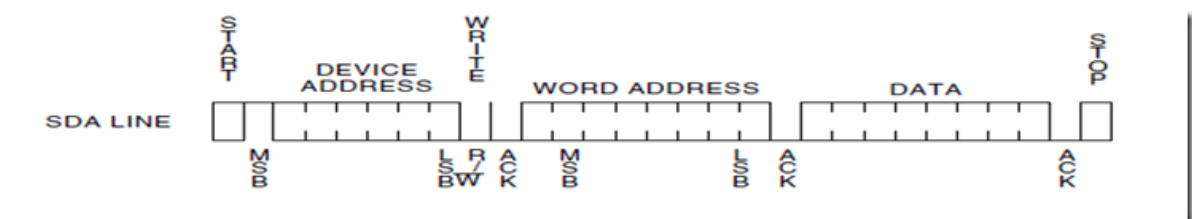
可以看到，代码中*inspect\_pc*即为指令计数器。可以从*verdi*中看到波形，部分波形如下图所示：



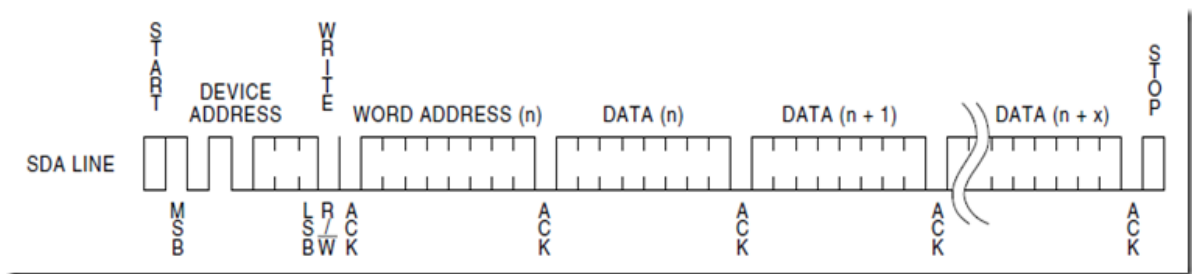
通过波形，可以看到PC值刚开始为依次递增的变化，即每次都从指令存储器中取出指令。

### 三、I2C的基本工作原理

通过查找网上的资料，我了解到I2C的工作原理如图所示：



写时序



读时序

写入数据：发送一个起始信号（*master*设备会将*SCL*置为高电平「当总线空闲时，*SDA*和*SCL*都处于高电平状态」，然后将*SDA*拉低，这样，所有*slave*设备就会知道传输即将开始。）接着是主设备会发送从设备的地址加一个读写标志位，其中写标志是0，如果有某个从设备的地址与之匹配，从设备会返回一个应答信号*ACK*，那么接下来的通信就在主设备和此从设备之间进行。主设备会继续发送一个要写入数据的寄存器地址，加一个从设备的应答信号，再紧接着发送8位数据，从设备再进行一次应答，如果数据通信就此结束，那么终止信号是在*SDA*置于低电平时，将*SCL*拉高并保持高电平，然后将*SDA*拉高。

读出数据：与写入数据相同，发送一个起始信号。接着主设备发送从设备地址加一个读写标志位，其中读标志是1。主设备发送一个寄存器地址，接下来从设备向主设备发送8位数据。

读写数据过程中，都是*SCL*为跳跃的高电平时有效，如下图所示：



结合本次项目中所用到的蜂鸟CPU以及I2C模块，在*e203\_subsys\_perips*模块下看到对*i2c\_master*和对*i2c\_slave*模块的例化，打开文件，可以看到如下图所示的信号连接：

```

i2c_master_top u_i2c_master_top (
    .wb_clk_i (clk),
    .wb_rst_i (1'b0),
    .arst_i    (rst_n),
    .wb_adr_i  (i2c_wishb_adr[2:0]),
    .wb_dat_i  (i2c_wishb_dat_w[7:0]),
    .wb_dat_o  (i2c_wishb_dat_r[7:0]),
    .wb_we_i   (i2c_wishb_we),
    .wb_stb_i  (i2c_wishb_stb),
    .wb_cyc_i  (i2c_wishb_cyc),
    .wb_ack_o  (i2c_wishb_ack),

    .scl_pad_i  (i2c_scl_pad_i),
    .scl_pad_o  (i2c_scl_pad_o),
    .scl_padoen_o(i2c_scl_padoen_o),

    .sda_pad_i  (i2c_sda_pad_i),
    .sda_pad_o  (i2c_sda_pad_o),
    .sda_padoen_o(i2c_sda_padoen_o),

    .wb_inta_o(i2c_irq)
);

i2c_slave_model u_i2c_slave_model(
    .scl(i2c_scl_pad_i),
    .sda(i2c_sda_pad_i)
);

```

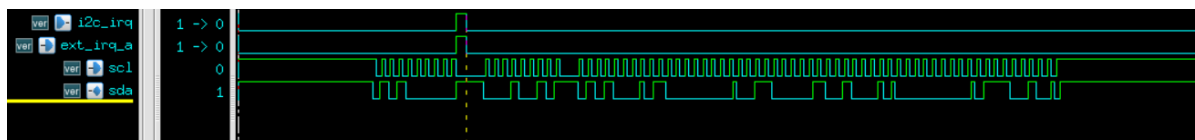
上图所示的代码片段中，只有i2c\_req信号是向CPU发送的，i2c的从设备中的scl信号和sda信号是如下图所示产生的：

```

assign i2c_scl_pad_i = i2c_scl_padoen_o? 1'bz:i2c_scl_pad_o;
pullup p1(i2c_scl_pad_i); //shangla
assign i2c_sda_pad_i = i2c_sda_padoen_o? 1'bz:i2c_sda_pad_o;
pullup p2(i2c_sda_pad_i);

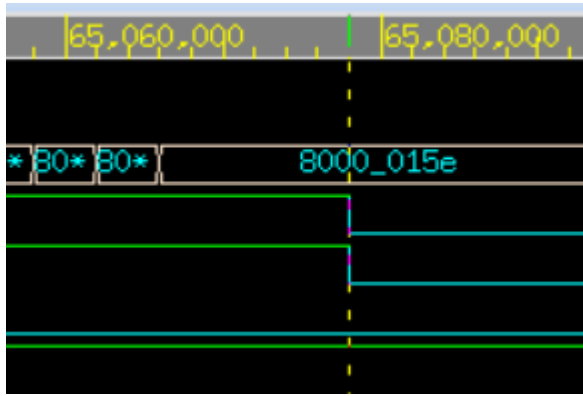
```

可以看到，i2c\_scl\_pad\_i和i2c\_sda\_pad\_i信号会分别根据i2c\_scl\_padoen\_o和i2c\_sda\_padoen\_o信号进行选择，如果为高阻态，那么会有pullup进行拉高。这一点可以根据代码结合网上查找到的I2C协议分析得出。为了分析整个I2C信号是如何从CPU到I2C主从设备之间如何变化的。波形如下图所示：



可以看到，当I2C传递完从设备地址信号之后，会将i2c\_irq信号拉高，做i2c的中断请求。

放大之后，可以看到代码中在i2c\_irq信号拉高后，PC值如下图所示为8000\_015e：



再结合之前所说的demo\_i2c,dump文件，找到PC值为8000\_015e对应的那一行如下图所示：

```

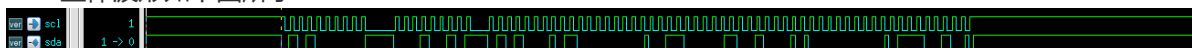
8000015e: 0141      addi    sp,sp,16
80000160: 8082      ret
80000162: <OV_WriteReg>:
80000162: 1101      addi    sp,sp,-32
80000164: ca26      sw     s1,20(sp)
80000166: c452      sw     s4,8(sp)
80000168: 84ae      mv     s1,a1
8000016a: 8a2a      mv     s4,a0
8000016c: 85aa      mv     a1,a0
8000016e: 90000537  lui     a0,0x90000
80000172: c84a      sw     s2,16(sp)
80000174: 00050513  mv     a0,a0
80000178: 8932      mv     s2,a2
8000017a: 8626      mv     a2,s1
8000017c: cc22      sw     s0,24(sp)
8000017e: ce06      sw     ra,28(sp)
80000180: c64e      sw     s3,12(sp)
80000182: 5b7000ef  jal     ra,80000f38 <iprintf>
80000186: 100427b7  lui     a5,0x10042
8000018a: fa000713  li     a4,-96
8000018e: 00e781a3  sb     a4,3(a5) # 10042003 <__stack_size+0x10041803>
80000192: f9000713  li     a4,-112
80000196: 00e78223  sb     a4,4(a5)
8000019a: 10042437  lui     s0,0x10042
8000019e: 00444783  lbu     a5,4(s0) # 10042004 <__stack_size+0x10041804>
800001a2: 8b89      andi    a5,a5,2
800001a4: ffed      bnez    a5,8000019e <OV_WriteReg+0x3c>
800001a6: 90000537  lui     a0,0x90000
800001aa: 02450513  addi    a0,a0,36 # 90000024 <_sp+0xffff0024>
800001ae: 6ab000ef  jal     ra,80001058 <puts>
800001b2: 47c1      li     a5,16
800001b4: 014401a3  sb     s4,3(s0)
800001b8: 00f40223  sb     a5,4(s0)

```

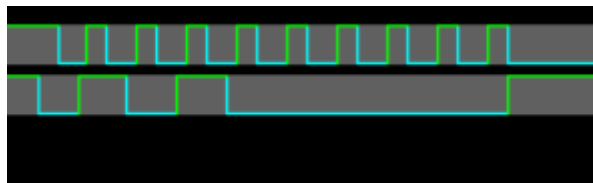
从上图中的红色部分可以看出，这些部分对应的是进入了C文件中的OV\_WriteReg函数，向I2C发送寄存器地址和数据。

## 四、波形截图验证输出

整体波形如下图所示：

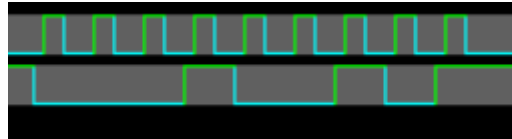


起始信号加从设备地址加读写标志加应答信号：



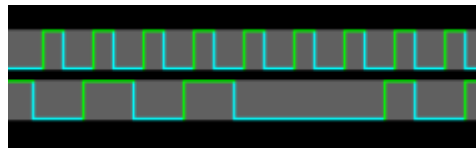
(从设备地址<<1+写标志)

寄存器地址:



(首地址0x12加应答信号)

我的学号为518030910072, 第一个数据为0x51:



(01010001) 对应0x51

第二个数据为0x80:



(10000000) 对应0x80

以此类推。

## 五、C文件需要更改的地方

如果不修改C文件中的写函数, 那么每次写数据都要重新发送一遍从设备地址和寄存器地址。

修改后的函数为(注释有乱码):

```
1  uint8_t OV_WriteReg(uint8_t regID, uint8_t *regDat, int length)
2  {
3      printf("write addr : %x ,write data :%x \n", regID, regDat);
4      //phase 1
5      I2C_REG(I2C_REG_TXR)= SLAVE_ADDR<<1 +0 ;// 0 = write
6      I2C_REG(I2C_REG_CR) = 0x90;          //1001 0000  // start bit and WR
7      bit
8      while ((I2C_REG(I2C_REG_SR)&0x02)!=0x00)
9      {
10         }//纒□晶鍛戒护宸荏桐鑒賤齧
11         printf("phase 1 cmd sent\n");
12
13         //phase 2
14         I2C_REG(I2C_REG_TXR)= regID ;//灝鳴□鑒戰€佺殒ID瑁皆繡濃勸珥錯?
15         I2C_REG(I2C_REG_CR) = 0x10; //鑒戰€佺耕聰惧□瀛愬漚鎬€  // WR bit
16         while ((I2C_REG(I2C_REG_SR)&0x02)!=0x00)
17         { }//纒□晶鍛戒护宸荏桐鑒賤齧
18         printf("phase 2 cmd sent\n");
```

```

19
20
21     for (int i = 1; i <= length; i++){
22         I2C_REG(I2C_REG_TXR)=regDat[i-1]; // 灝鳴□鎏戰€佺琬鑠版崕鍐嶯樂綢漢
勸珥錯?         I2C_REG(I2C_REG_CR) = 0x10; // WR bit
23         while ((I2C_REG(I2C_REG_SR)&0x02)!=0x00)
24             { } // 纒□晶鍛戒护宸荏桐鎏戔齧
25     }
26     // phase 3
27     // I2C_REG(I2C_REG_TXR)=regDat; // 灝鳴□鎏戰€佺琬鑠版崕鍐嶯樂綢漢勸珥錯?
// I2C_REG(I2C_REG_CR) = 0x10; // WR bit
28     // while ((I2C_REG(I2C_REG_SR)&0x02)!=0x00)
29     // { } // 纒□晶鍛戒护宸荏桐鎏戔齧
30
31     // phase 4
32     I2C_REG(I2C_REG_CR)=0x40; // stop bit
33     printf("stop \n");
34
35     return 0;
36 }

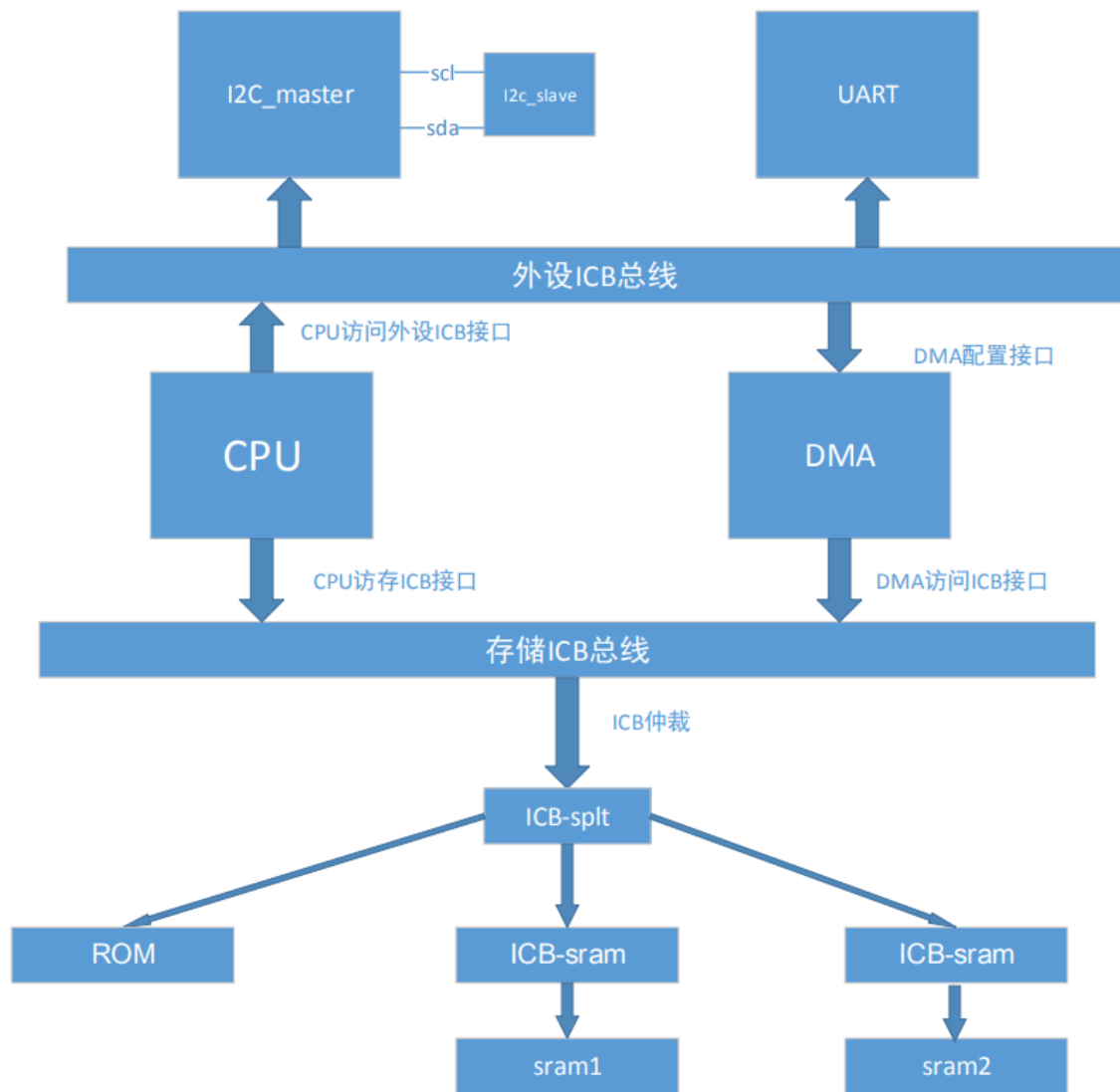
```

相比之前函数修改的地方在于，第三部分发送数据用for循环重复发送数据，而函数的参数列表之前为一个数据，现在用指针接收一个数组，再多一个数组长度参数`length`。

## 六、SOC结构

引用附件中的一张图片：





具体的从处理器到I2C的通路在I2C工作原理中已经说明。