

- ◆ 侦听器
- ◆ 计算属性
- ♦ vue-cli
- ◆ vue 组件



#### 1. 什么是 watch 侦听器

watch 侦听器允许开发者监视数据的变化,从而针对数据的变化做特定的操作。

#### 语法格式如下:

```
\bullet \bullet \bullet
 1 const vm = new Vue({
     el: '#app',
     data: { username: '' },
     watch: {
       // 监听 username 值的变化
       // newVal 是"变化后的新值", oldVal 是"变化之前的旧值"
       username(newVal, oldVal) {
         console.log(newVal, oldVal)
11 })
```



#### 2. 使用 watch 检测用户名是否可用

监听 username 值的变化,并使用 axios 发起 Ajax 请求,<mark>检测当前输入的用户名是否可</mark>用:

```
watch: {
 // 监听 username 值的变化
  async username(newVal) {
   if (newVal === '') return
   // 使用 axios 发起请求, 判断用户名是否可用
   const { data: res } = await axios.get('https://www.escook.cn/api/finduser/' + newVal)
   console.log(res)
```



#### 3. immediate 选项

默认情况下,组件在初次加载完毕后不会调用 watch 侦听器。如果想让 watch 侦听器立即被调用,则需要使用 immediate 选项。示例代码如下:

```
watch: {
 username: {
   // handler 是固定写法,表示当 username 的值变化时,自动调用 handler 处理函数
   handler: async function (newVal) {
     if (newVal === '') return
     const { data: res } = await axios.get('https://www.escook.cn/api/finduser/' + newVal)
     console.log(res)
   },
   // 表示页面初次渲染好之后,就立即触发当前的 watch 侦听器
   immediate: true
```



### 4. deep 选项

如果 watch 侦听的是一个对象,如果对象中的属性值发生了变化,则无法被监听到。此时需要使用 deep 选项,代码示例如下:

```
1 const vm = new Vue({
 2 el: '#app',
    data: {
      info: { username: 'admin' }
 5 },
    watch: {
      info: {
        handler(newVal) {
         console.log(newVal.username)
        },
        deep: true
13 }
14 })
```



#### 5. 监听对象单个属性的变化

如果只想监听对象中单个属性的变化,则可以按照如下的方式定义 watch 侦听器:

```
\bullet \bullet \bullet
 1 const vm = new Vue({
 2 el: '#app',
     data: {
       info: { username: 'admin' }
     },
     watch: {
        'info.username': {
          handler(newVal) {
            console.log(newVal)
         }
12
13 })
```





- ◆ 侦听器
- ◆ 计算属性
- ♦ vue-cli
- ◆ vue 组件





#### 1. 什么是计算属性

计算属性指的是通过一系列运算之后,最终得到一个属性值。

这个动态计算出来的属性值可以被模板结构或 methods 方法使用。示例代码如下:

```
1 var vm = new Vue({
    el: '#app',
     data: {
      r: 0, g: 0, b: 0
    },
     computed: {
      rgb() { return `rgb(${this.r}, ${this.g}, ${this.b})` }
     },
     methods: {
       show() { console.log(this.rgb) }
11 },
12 })
```





#### 2. 计算属性的特点

- ① 虽然计算属性在声明的时候被定义为方法,但是计算属性的本质是一个属性
- ② 计算属性会缓存计算的结果,只有计算属性依赖的数据变化时,才会重新进行运算





- ◆ 侦听器
- ◆ 计算属性
- ♦ vue-cli
- ◆ vue 组件

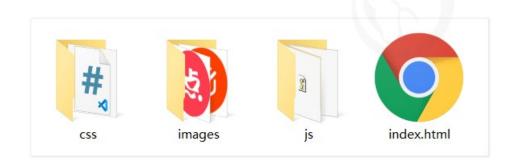
# 单页面应用程序



#### 1. 什么是单页面应用程序

单页面应用程序(英文名: Single Page Application)简称 SPA,顾名思义,指的是一个 Web 网站中只有唯一的一个 HTML 页面,所有的功能与交互都在这唯一的一个页面内完成。

#### 例如资料中的这个 Demo 项目:









#### 2. 什么是 vue-cli

vue-cli 是 Vue.js 开发的标准工具。它简化了程序员基于 webpack 创建工程化的 Vue 项目的过程。

引用自 vue-cli 官网上的一句话:

程序员可以专注在撰写应用上,而不必花好几天去纠结 webpack 配置的问题。

中文官网: https://cli.vuejs.org/zh/





### 3. 安装和使用

vue-cli 是 npm 上的一个全局包,使用 npm install 命令,即可方便的把它安装到自己的电脑上:npm install -g @vue/cli

基于 vue-cli 快速生成工程化的 Vue 项目:

vue create 项目的名称





#### 4. vue 项目的运行流程

在工程化的项目中, vue 要做的事情很单纯:通过 main.js 把 App.vue 渲染到 index.html 的指定区域中。

#### 其中:

- ① App.vue 用来编写待渲染的模板结构
- ② index.html 中需要预留一个 el 区域
- ③ main.js 把 App.vue 渲染到了 index.html 所预留的区域中





- ◆ 侦听器
- ◆ 计算属性
- ♦ vue-cli
- ◆ vue 组件



### 1. 什么是组件化开发

组件化开发指的是:根据封装的思想,把页面上可重用的 UI 结构封装为组件,从而方便项目的开发和维护。



### 2. vue 中的组件化开发

vue 是一个支持组件化开发的前端框架。

vue 中规定: 组件的后缀名是 .vue。之前接触到的 App.vue 文件本质上就是一个 vue 的组件。



#### 3. vue 组件的三个组成部分

每个.vue 组件都由 3 部分构成,分别是:

- template -> 组件的模板结构
- script -> 组件的 JavaScript 行为
- style -> 组件的样式

其中,每个组件中必须包含 template 模板结构,而 script 行为和 style 样式是可选的组成部分。





## 3.1 template

vue 规定:每个组件对应的模板结构,需要定义到 <template> 节点中。

```
    - • • • • • 1 < template>
    2 <!-- 当前组件的 DOM 结构,需要定义到 template 标签的内部 -->
    3 </template>
```

#### 注意:

- template 是 vue 提供的容器标签,只起到包裹性质的作用,它不会被渲染为真正的 DOM 元素
- template 中只能包含唯一的根节点





### 3.2 script

vue 规定: 开发者可以在 <script> 节点中封装组件的 JavaScript 业务逻辑。

<script > 节点的基本结构如下:





#### .vue 组件中的 data 必须是函数

vue 规定: .vue 组件中的 data 必须是一个函数,不能直接指向一个数据对象。

因此在组件中定义 data 数据节点时,下面的方式是错误的:

```
data: { // 组件中,不能直接让 data 指向一个数据对象(会报错)
count: 0
```

会导致多个组件实例共用同一份数据的问题,请参考官方给出的示例:

https://cn.vuejs.org/v2/guide/components.html#data-必须是一个函数





### 3.3 style

vue 规定:组件内的 <style> 节点是可选的,开发者可以在 <style> 节点中编写样式美化当前组件的 UI 结构。 <script > 节点的基本结构如下:

```
1 <style>
2 h1 {
3  font-weight: normal;
4 }
5 </style>
```





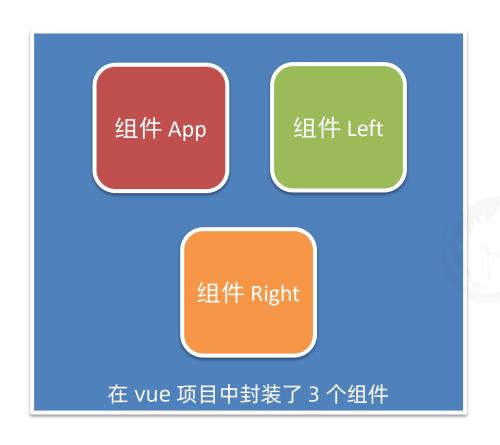
## 让 style 中支持 less 语法

在 <style> 标签上添加 lang="less" 属性,即可使用 less 语法编写组件的样式:

```
1 <style lang="less">
2 h1 {
3   font-weight: normal;
4   span {
5    color: red;
6   }
7 }
8 </style>
```



#### 4. 组件之间的父子关系





组件在被封装好之后,彼此之间是相互独立的,不存在父子关系

在使用组件的时候,根据彼此的嵌套关系,形成了父子关系、兄弟关系





### 4.1 使用组件的三个步骤

```
<div class="box">
     <Left></Left>
   </div>
import Left from '@/components/Left.vue'
export default {
 components: {
   Left
            App.vue 组件
```

步骤3: 以标签形式使用刚才注册的组件

步骤1: 使用 import 语法导入需要的组件

步骤2:使用 components 节点注册组件



## 4.2 通过 components 注册的是私有子组件

#### 例如:

在组件 A 的 components 节点下, 注册了组件 F。

则组件 F 只能用在组件 A 中;不能被用在组件 C 中。

#### 请大家思考两个问题:

- ① 为什么 F 不能用在组件 C 中?
- ② 怎样才能在组件 C 中使用 F?





#### 4.3 注册全局组件

在 vue 项目的 main.js 入口文件中,通过 Vue.component() 方法,可以注册全局组件。示例代码如下:

```
1 // 导入需要全局注册的组件
2 import Count from '@/components/Count.vue'
3
4 // 参数1: 字符串格式,表示组件的"注册名称"
5 // 参数2: 需要被全局注册的那个组件
6 Vue.component('MyCount', Count)
```



## 5. 组件的 props

props 是组件的自定义属性,在封装通用组件的时候,合理地使用 props 可以极大的提高组件的复用性!它的语法格式如下:

```
1 export default {
2 // 组件的自定义属性
3 props: ['自定义属性A', '自定义属性B', '其它自定义属性...'],
4
5 // 组件的私有数据
6 data() {
7 return {}
8 }
9 }
```





### 5.1 props 是只读的

vue 规定:组件中封装的自定义属性是只读的,程序员不能直接修改 props 的值。否则会直接报错:

要想修改 props 的值,可以把 props 的值转存到 data 中,因为 data 中的数据都是可读可写的!

```
1 props: ['init'],
2 data() {
3   return {
4     count: this.init // 把 this.init 的值转存到 count
5  }
6 }
```





## 5.2 props 的 default 默认值

在声明自定义属性时,可以通过 default 来定义属性的默认值。示例代码如下:





## 5.3 props 的 type 值类型

在声明自定义属性时,可以通过 type 来定义属性的值类型。示例代码如下:

```
\bullet \bullet \bullet
 1 export default {
    props: {
      init: {
       // 用 default 属性定义属性的默认值
        default: 0,
        // 用 type 属性定义属性的值类型,
        // 如果传递过来的值不符合此类型,则会在终端报错
        type: Number
11 }
```



## 5.4 props 的 required 必填项

在声明自定义属性时,可以通过 required 选项,将属性设置为必填项,强制用户必须传递属性的值。示例代码如下:

```
\bullet \bullet \bullet
  1 export default {
     props: {
       init: {
         // 值类型为 Number 数字
         type: Number,
         // 必填项校验
          required: true
10 }
```



#### 6. 组件之间的样式冲突问题

默认情况下,写在.vue 组件中的样式会全局生效,因此很容易造成多个组件之间的样式冲突问题。

导致组件之间样式冲突的根本原因是:

- ① 单页面应用程序中,所有组件的 DOM 结构,都是基于唯一的 index.html 页面进行呈现的
- ② 每个组件中的样式,都会影响整个 index.html 页面中的 DOM 元素

## 组件的基本使用



#### 6.1 思考: 如何解决组件样式冲突的问题

为每个组件分配唯一的自定义属性,在编写组件样式时,通过属性选择器来控制样式的作用域,示例代码如下:

```
• • •
 1 <template>
    <div class="container" data-v-001>
      <h3 data-v-001>轮播图组件</h3>
 4 </div>
 5 </template>
 7 <style>
 8 /* 通过中括号"属性选择器",来防止组件之间的"样式冲突问题",
     因为每个组件分配的自定义属性是"唯一的" */
10 .container[data-v-0001] {
    border: 1px solid red;
12 }
13 </style>
```

## 组件的基本使用



### 6.2 style 节点的 scoped 属性

为了提高开发效率和开发体验, vue 为 style 节点提供了 scoped 属性,从而防止组件之间的样式冲突问题:

```
1 <template>
    <div class="container">
     <h3>轮播图组件</h3>
    </div>
 5 </template>
 7 <style scoped>
 8 /* style 节点的 scoped 属性,用来自动为每个组件分配唯一的"自定义属性",
     并自动为当前组件的 DOM 标签和 style 样式应用这个自定义属性,防止组件的样式冲突问题 */
10 .container {
    border: 1px solid red;
12 }
13 </style>
```

## 组件的基本使用



#### 6.3 /deep/ 样式穿透

如果给当前组件的 style 节点添加了 scoped 属性,则<mark>当前组件的样式对其子组件是不生效的</mark>。如果想让某些样式对子组件生效,可以使用 /deep/ 深度选择器。

```
1 <style lang="less" scoped>
2 .title {
3    color: blue; /* 不加 /deep/ 时,生成的选择器格式为 .title[data-v-052242de] */
4 }
5
6 /deep/ .title {
7    color: blue; /* 加上 /deep/ 时,生成的选择器格式为 [data-v-052242de] .title */
8 }
9 </style>
```



传智播客旗下高端IT教育品牌