

С КАКВО СЪМ ГОРД...

...защото обичам да говоря за себе си

Заданието е прекрасно и ми хрумнаха много идеи, но една главна се откри от всичките. Когато видях снимки на тези квартали те ми крещяха **RANDOMNESS**. Затова и аз реших да направя почти всичко на принципа на псевдо-случайността - къщите/блоковете са случайни (избира на случаен принцип от 5 типа), техните прозорци са на случайни места (това добави ефект на лоша архитектура), цветовете им са случайни (избира от масив с избрани от мен цветове), широчините им са случайни, броят на прозорците също е случаен (избира между 1 и 4) броят на облаците е случаен (избира между 3 и 8), типът на облаците е случаен (избира на случаен принцип от 3 типа), 'нагънката' на асфалта е случайна (тук мислих да използвам Perlin noise, но ми се стори като overkill и се спрях на случайни височини между -0.5 и 0). Друго нещо с което съм горд е, че използвах доста текстури. Кодът е максимално подреден също.

Като за финал, надявам се да Ви хареса, на мен наистина ми харесва, времето прекарано в правенето на този проект беше доста забавно и ползотворно - дори тръгнах да чета **Three.js Essentials** на **Jos Dirksen**.