目录

第一章	需求分析			1
第二章	系统描述			2
第三章	功能模块结构			4
第四章	主要模块算法说明			······· 7
第五章	运行结果			······ 20
第六章	课程设计总结			······ 28
第七章	参考文献	错误!	未定义	书签。
附录		错误!	未定义	书签。

第一章 需求分析

【问题描述】

设计一个校园导游程序,为来访的客人提供各种信息查询服务。

【基本要求】

- (1)设计每个记录有下列数据项:电话号码、用户名、地址;
- (2)从键盘输入个记录,分别以电话号码和用户名为关键字建立不同散列表存储;
- (3)采用一定的方法解决冲突;
- (4)查找并显示给定电话号码的记录;
- (5)查找并显示给定用户名的记录。

【实现提示】

设计不同的散列函数,尝试不同类型冲突解决方案,考察平均查找长度的变化。

提示:记录与散列表分开,达到不同关键字散列表可共享记录。

【补充内容】

- (1)自动读入硬盘中的记录,并可以选择存储更新后的记录。
- (2)提供信息检测机制,以学号作为唯一关键字,对重复学号的记录不允许插入。
- (3)提供删除功能。
- (4)提供空白检测机制,输入信息任意一项为空则不允许插入。
- (5)提供格式检测机制,输入信息的格式不正确则不允许插入(如年龄不允许输入字符或字符串)
- (6)采用不同的 hash 函数构建方法和不同的冲突处理方式。
- (7)实现用户界面。

第二章 系统描述

1. 开发语言及主要功能实现方法

本程序基于 java 语言写成,配置 java 所需环境变量。

本程序中链表和 hash 函数均未使用 java 库中已有函数,链表和 hash 函数都是使用 java 语言自己编写实现。

Java 语言实现链表和 C 语言类似,但由于 java 没有指针功能,因此可以将 节点作为单独的类,用引用的方法实现链式链接。

Hash 函数分别采用除留取余法和伪随机数法,其中伪随机数用于字符串构造 hash 函数,可根据不同的字符串生成不同的随机数。

冲突处理分别采用线性探测法、再哈希法和链地址法。

2. 单条记录所含内容

结合学生电子号码本的需求情况,选出本部周围的8项内容,作为一条记录:

学号	姓名	性别	年龄	电话号码	住址	学院	专业
0901150424	王子旭	男	19	18932463803	升华 14-236	信息院	计算机

(其余记录与此格式相同,不做重复)

3. Hash 函数及处理冲突方法

本系统分别对学号、姓名、电话号码三项构建 hash 函数,并采用不同的冲突处

理方法,具体如下:

(1) 学号散列表: 采用除留取余法构建 hash 函数,采用线性探测法处理冲突

(2) 姓名散列表: 采用伪随机数法构建 hash 函数, 采用链地址法处理冲突

(3) 电话号码散列表: 采用除留取余法构建 hash 函数, 采用再哈希法处理冲突

除留余数法

方法: f(key)=key mod p (p<=m), m 是散列表表长

随机数法

方法: f(key)=random(key)

注意 random 的随机种子需要是固定的,以便查询的时候能够根据 key 重新找到 存储位置

适用于关键字长度不等的情况

再哈希法:

方法: f i (key)=RH i (key) (i=1,2,...k)

遇到冲突就重新采用一个散列函数计算新的存储位置,可以使关键字不产生聚集

链地址法(拉链)

方法:将所有关键字的同义词记录在一个单链表中,在散列表中只存储所有同义词表的头指针

第三章 功能模块结构

1. 信息插入模块

功能:插入单条记录,依次输入单条记录中的信息

输入要求: 学号不允许重复、每项信息不能有空值、性别只允许男/女,年龄只允许输入数字等等。

输出结果:将该记录保存在链表中备份,依次采用三种不同的 hash 函数构建散列表索引项,并处理冲突,实现记录与散列表分开,达到不同关键字散列表可共享记录。

2. 信息修改模块

功能:按照输入学号修改相应记录,在屏幕上显示对应记录的所有信息并允许修改。

输入要求: 学号不允许重复、每项信息不能有空值、性别只允许男/女,年龄只允许输入数字等等。

输出结果:将原记录在链表中的内容更新备份,同时更新三种不同的 hash 函数构建的散列表索引项。

3. 信息删除模块

功能: 删除单条记录,同时删除链表中的记录和各散列表中的索引。

输入要求:相应记录的学号必须存在。

输出结果:同时删除链表中的记录和各散列表中的索引。

4. 信息查询模块——按照学号查找

功能:根据学号的散列值查找单条记录,实际上为查找学号散列表中的索引并获取对应的完整记录。

输入要求:相应记录的学号必须存在。

输出结果: 在屏幕上显示相关记录。

5. 信息查询模块——按照电话查找

功能:根据电话号码的散列值查找单条记录,实际上为查找电话号码散列表中的索引并获取对应的完整记录。

输入要求:相应记录的电话号码必须存在。

输出结果: 在屏幕上显示相关记录。

6. 信息查询模块——按照姓名查找

功能:根据姓名的散列值查找单条记录,实际上为查找姓名散列表中的索引 并获取对应的完整记录。

输入要求:相应记录的姓名必须存在。

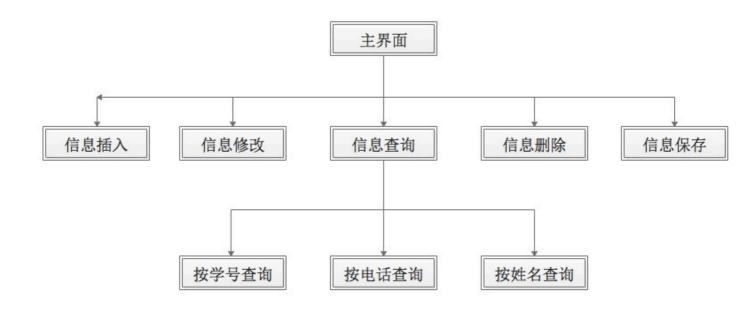
输出结果:在屏幕上显示相关记录(由于姓名可能重复,所以可能会显示多条记录)。

7. 信息保存

功能:将已有记录保存在本地

输入要求: 无

输出结果: 在本地保存所有信息。



第四章 主要模块算法说明

```
1. 学号散列表设计:
   (1) hash 函数构建方法:
  通过除留取余法构建散列表
   public int hash(int key)
      return key % arraySize;
   (2) 处理冲突方法:
   采用线性探测法,一次一步
   while(hashArray[hashVal] != null )
        {// 查找下一个位置
        hashVal =(hashVal+1 )%arraySize;
   (3) 将记录映射到散列表完成步骤:
   public void insert(Person item)
      int key = Integer.parseInt(item.ID);// 获取数据项的关键字,用于计算哈希
      int hashVal = hash(key); // 计算哈希值
      // 当前位置存有数据并且该数据未被删除
      while(hashArray[hashVal] != null )
        // 查找下一个位置
        hashVal =(hashVal+1)%arraySize;
        }
      hashArray[hashVal] = item;
                           // 找到位置
      }
```

值

```
(4) 将通过姓名查找:
                       // 表中是否存在该关键字的数据项
public int find(String key)
   int hashVal = hash(Integer.parseInt(key));
   while(hashArray[hashVal] != null)
      if(hashArray[hashVal].ID.equals(key))
         return hashVal;
      hashVal=(hashVal + 1) %arraySize;
   return -1;
public boolean modify(String key,Person newPerson)
   int index = find(key);
   if(index!=-1)
      hashArray[index] = null;
      hashArray[index] = newPerson;
      return true;
   return false;
}
(5) 删除散列表中信息
public boolean delete(String key) // 根据关键字删除数据
   int hashVal = hash(Integer.parseInt(key)); // 根据关键字计算哈希值
   while(hashArray[hashVal]!= null) // 该位置存有数据
                                       // 两者的关键字是否相同
      if(hashArray[hashVal].ID .equals(key) )
```

```
return true;
           }:
2. 电话号码散列表设计:
   (1) hash 函数构建方法:
  通过伪随机数法构建散列表
   public int hash(String key)
      return Math.abs(key.hashCode()) % arraySize;
     (2) 处理冲突方法:
    采用再哈希法
   public int rehash(String key) //再哈希
   return ((2 * Math.abs(key.hashCode()) + 1)% arraySize);
     (3) 将记录映射到散列表完成步骤:
   public void insert(Person item)
      String key = item.phone;// 获取数据项的关键字,用于计算哈希值
      int hashVal = hash(key); // 计算哈希值
      int stepSize = rehash(key); // 计算步长
            // 当前位置存有数据并且该数据未被删除
```

}

hashArray[hashVal] = null;

// 删除

```
while(hashArray[hashVal] != null )
         // 查找下一个位置
         int i = 1;
         hashVal =(hashVal+stepSize)%arraySize;
      hashArray[hashVal] = item;
                               // 找到位置
    (4) 将通过电话号码查找:
public int find(String key) // 表中是否存在该关键字的数据项
  int hashVal = hash(key);
  int stepSize = rehash(key); // 计算步长
  while(hashArray[hashVal] != null)
     if(hashArray[hashVal].phone.equals(key))
        return hashVal;
     hashVal=(hashVal + stepSize) %arraySize;
  return -1;
    (5) 删除散列表中信息
   public boolean delete(String key) // 根据关键字删除数据
      int hashVal = hash(key); // 根据关键字计算哈希值
      int stepSize = rehash(key); // 计算步长
      while(hashArray[hashVal]!= null) // 该位置存有数据
          {
                                         // 两者的关键字是否相同
         if(hashArray[hashVal].phone .equals(key) )
             {
```

```
hashArray[hashVal] = null; // 删除
          return true;
        hashVal=(hashVal + stepSize) %arraySize; // 关键字不相同,继续
查找下一个
     return false;
                            // 未找到
3. 姓名散列表设计:
   (1) hash 函数构建方法:
  通过伪随机数法构建散列表
   public int hashFunc(String key) // 计算哈希值
     return Math.abs(key.hashCode()% arraySize);
     }
    (2) 处理冲突方法:
   采用链地址法 (插入、删除、更新、查询全部包含在内)
   class listNode //定义节点表
                               // 可以动态存储数据,扩充容量
   public Person person;
                                // 链接到下一个
   public listNode next;
```



```
public listNode(Person node)
                                                   //构造函数
        { person= node; }
                                //获取关键字
    public String getKey()
        { return person.name; }
    public String getID()
                                //获取 ID
    { return person.ID; }
    }
    class Link
                 //LinkList
    public listNode head;
                                         // 链表头
                            // 构造器
    public Link()
        \{ head = null; \}
    public void insert(Person person) // 插入
        listNode node = new listNode(person);
        node.next = head;//头插
        head = node;
        }
    public boolean delete(String key,String id)
                                                    //删除
        listNode previous = null;
        listNode current = head;
        while(
                                                        !=
                                current
                                                                            null
&&!key.equals(current.getKey())&&!id.equals(current.getID()) //未找到
           previous = current;
```



```
current = current.next; // 查找下一个
      }
   if(previous==null)
                              // 要删除数据项为表头
      head = head.next; //
                                      删除表头
                                   // 不是表头
   else
      previous.next = current.next; // 删除 current
   if(current==null)return false;//删除失败
   else return true;
   }
public Person[] find(String key) // 查找
   java.util.ArrayList<Person> arrayList = new java.util.ArrayList<Person>();
   int num = 0;
   listNode current = head;
   while(current != null )
      {
      if(key.equals(current.getKey())) // 找到
         arrayList.add(current.person);
         num++;
      current = current.next;
   Person p[] = new Person[num];
   for(int i=0;i<num;i++)
      p[i] = arrayList.get(i);
   if(num==0)return null;
   return p;
```



```
}
}
public class Hash_name
private Link[] hashArray;
private int arraySize;
      Hash_name(int size)
public
   arraySize = size;
   hashArray = new Link[arraySize]; // 初始化数组,数组中存储的是链表
   for(int j=0; j<arraySize; j++)</pre>
                               // 初始化每个数组元素
     hashArray[j] = new Link();
   }
public int hashFunc(String key) // 计算哈希值
   return Math.abs(key.hashCode()% arraySize);
   }
public void insert(Person person) // 插入数据
   {
   String key = person.name; //获取关键字
   int hashVal = hashFunc(key); // 计算关键字哈希值
   hashArray[hashVal].insert(person); // 插入哈希表中对应的位置
   }
public boolean delete(String key,String id) // 根据关键字删除数据
```



```
int hashVal = hashFunc(key); // 计算关键字哈希值
        boolean flag = hashArray[hashVal].delete(key,id); // 删除哈希表中对应数
据
        return flag;
    public Person[] find(String key) // 查找
        int hashVal = hashFunc(key);
        Person p[] = hashArray[hashVal].find(key);
        return p;
        }
    public void saved() throws Exception{
        File file = new File("hash name.txt");
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream(file);
        PrintStream ps = new PrintStream(fos);
        for(int i=0;i<arraySize;i++)</pre>
        {
            Link node = hashArray[i];
            if(node==null)
                continue;
            listNode target = node.head;
            while(target!=null)
            {
                ps.println("===
                ps.println("学号: "+target.person.ID);
                ps.println("姓名: "+target.person.name);
                ps.println("性别: "+target.person.sex);
                ps.println("年龄: "+target.person.age);
                ps.println("电话: "+target.person.phone);
                ps.println("地址: "+target.person.address);
                ps.println("学院: "+target.person.department);
```



4. 记录插入模块设计:

从界面上文本框中读取字符串,并进行判断:首先各项都必须按照要求,比如年龄不能为字符,学号不能为字符等等;然后判断是否有某项为空,有空则不允许插入;最后检测学号是否重复,重复则不允许插入。

然后在链表中添加完整记录,同时建立学号、电话号码、姓名的索引。

```
String ID = jtf1.getText();

String name = jtf2.getText();

String sex =choose;

String age = jtf4.getText();

String phone = jtf5.getText();

String address = jtf6.getText();

String department = jtf7.getText();

String major = jtf8.getText();
```



```
try{
                      Integer.parseInt(ID);
                      Integer.parseInt(age);
                      Double.parseDouble(phone);
                 }catch (Exception ex) {
                   JOptionPane.showMessageDialog(this, "学号、年龄或电话号
码格式错误");
                   return;
                 }
if(ID.equals(null)||name.equals(null)||sex.equals(null)||age.equals(null)||phone.equals
(null)||
   address.equals(null)||department.equals(null)||major.equals(null)
   ||ID.equals("")||name.equals("")||sex.equals("")||age.equals("")||phone.equals("")||
                   address.equals("")||department.equals("")||major.equals(""))
                 {
                    JOptionPane.showMessageDialog(this, "记录不能有空值");
                    return;
                 }
                int n = JOptionPane.showConfirmDialog(this, "确认添加?","确
认",JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
                if(n!=0)return;
                Person p = new Person(ID, name, sex, age, phone, address,
department, major);
               boolean flag = linklist.addNode(p);
               if(flag==false)
                    {
                   JOptionPane.showMessageDialog(this, "插入失败,请检查 ID
是否重复");
                   return;
```

```
}
hash_ID.insert(p);
hash_phone.insert(p);
hash_name.insert(p);

int m = JOptionPane.showConfirmDialog(this, "继续添加?","确
认",JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
if(m!=0)this.dispose();
```

5. 记录修改模块设计:

首先根据给定的学号选择相应记录,显示在屏幕上,允许用户自行修改。

从界面上文本框中读取字符串,并进行判断:首先各项都必须按照要求,比如年龄不能为字符,学号不能为字符等等;然后判断是否有某项为空,有空则不允许插入;最后检测学号是否重复,重复则不允许插入。

然后在链表中更新完整记录,同时更新学号、电话号码、姓名的索引。

算法同上,不再重复。

6. 记录删除模块设计:

删除输入学号对应的记录,同时删除链表中的节点和各索引表中



的索引。

```
String id = JOptionPane.showInputDialog("请输入你要修改的记录的 ID 号: ");

Person target = linklist.searchNode(id);

if(target==null)
{

JOptionPane.showMessageDialog(this, "此 ID 不存在!");

return;
}

linklist.deleteNode(target.ID);
hash_ID.delete(target.ID);
hash_phone.delete(target.phone);
hash_name.delete(target.name,id);

JOptionPane.showMessageDialog(this, "成功删除!");
```



第五章 运行结果

1.主界面





2.添加记录





出现非法数据拒绝添加记录









3.修改记录



通过学号查找记录并修改





4.删除记录

输入相应学号后, 学号存在则删除, 不存在则操作失败

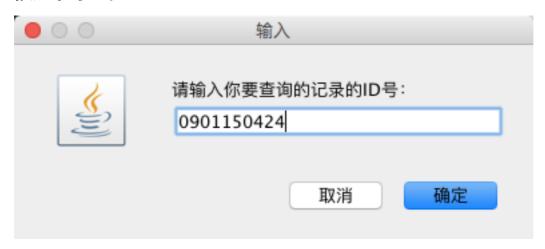


5.查询界面





按照学号查找



查找信息如下





按照电话号码查找以及按照姓名查找显示同上

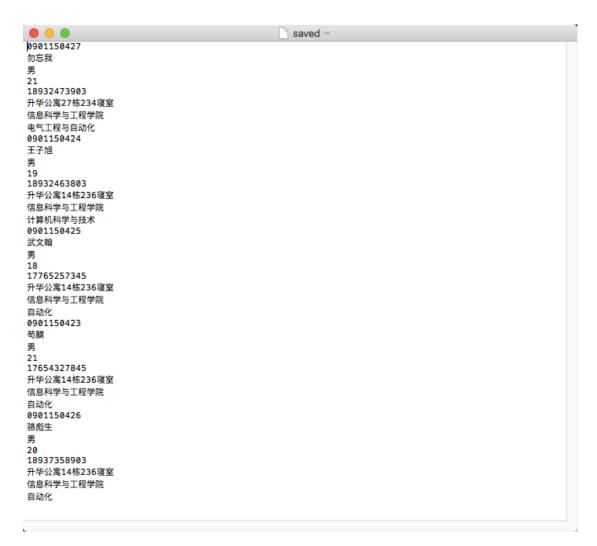




除此之外, 还可以在本地保存所有信息







为方便调试,在将链表中信息保存下来的同时,也保留了按照不同散 列表索引值查找的信息,为方便观察记录在散列表中的存储和次序。

第六章 课程设计总结

问题

- 1. 人机交互的问题,用户界面如何设计得美观且易于使用,在此使用 java UI 设计,设计友好美观的界面,方便用户使用。
- 2. 怎样能利用合理的哈希函数构建算法和冲突处理算法。
- 3. 如何实现记录与散列表分开,达到不同关键字散列表可共享记录。

