**“实时实地”**

**软件项目计划书**

文档版本变更记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档版本 | 变更描述 | 主要负责人 | 完成日期 |
| 1.0 | 初始编写此文档 | 钟玉生 | 2017.6.13 |
| 1.1 | 修正文档内容 | 钟玉生 | 2017.7.11 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

*小组成员：*

*钟玉生，顾芳铭，蒙科德*

目录

[1 引言 3](#_Toc487534672)

[1.1 编写目的 3](#_Toc487534673)

[1.2 背景 3](#_Toc487534674)

[1.3 定义 3](#_Toc487534675)

[1.4 参考资料 3](#_Toc487534676)

[2 项目概述 4](#_Toc487534677)

[2.1项目目标 4](#_Toc487534678)

[2.2工作内容 4](#_Toc487534679)

[2.3主要参与人员 4](#_Toc487534680)

[2.4 产品及成果 4](#_Toc487534681)

[2.4.1 程序 4](#_Toc487534682)

[2.4.2 文件 5](#_Toc487534683)

[2.4.3 非移交产品 5](#_Toc487534684)

[2.5 验收标准 5](#_Toc487534685)

[2.5.1 代码的验收 5](#_Toc487534686)

[2.5.2 文档的验收 5](#_Toc487534687)

[2.6 完成项目的最迟期限 5](#_Toc487534688)

[2.7 本计划的审查者和批准者 6](#_Toc487534689)

[3 实施总计划 6](#_Toc487534690)

[3.1 开发过程 6](#_Toc487534691)

[3.1.1 需求分析 6](#_Toc487534692)

[3.1.2 系统设计 6](#_Toc487534693)

[3.1.3 编码及测试阶段 6](#_Toc487534694)

[3.1.4 文档、产品部署 6](#_Toc487534695)

[3.1.5 项目总结 6](#_Toc487534696)

[3.2 工作任务分解 7](#_Toc487534697)

[3.3 进度 7](#_Toc487534698)

[3.4 预算 8](#_Toc487534699)

[3.5 风险评估及对策 8](#_Toc487534700)

[3.5.1 风险评估： 8](#_Toc487534701)

[3.5.2 风险对策 9](#_Toc487534702)

[3.6 关键问题 9](#_Toc487534703)

[4 支持条件 9](#_Toc487534704)

[4.1 服务器支持条件 9](#_Toc487534705)

[4.2 客户端支持条件 10](#_Toc487534706)

[5 专题计划要点 10](#_Toc487534707)

[5.1 测试计划 10](#_Toc487534708)

[5.2 质量保证计划 10](#_Toc487534709)

[5.3 进度监控计划 10](#_Toc487534710)

# 1 引言

## 1.1 编写目的

为保证整个软件系统开发项目能够按时且保质保量的完成，使每个人在该项目的开发过程中能够发挥自己的特长及作用，使整个项目的开发过程能够顺利平稳且有序的进行，并为项目开发提供有效且有力的进度参考。

## 1.2 背景

项目名称：实时实地。

项目建设背景：

随着手机的普遍，人们已经习惯于从手机获取信息和记录信息。其中以新闻应用，朋友圈，微博，简书等手机应用为主要代表。同时，手机的定位功能已经成为每部手机的标配。但是，针对内容和定位的有机结合，在目前市场上并没有一款明确的应用能够满足这个需求，而人们的生活却又跟附近的地方有着密切的关系。所以，项目内容应运而生，主导以地理位置为主导关键点，从而开发出更加符合人们需求的内容提供类型的手机APP。

## 1.3 定义

APP：一种手机应用程序的英文缩写形式。

富文本：指文字和图片混合使用的一种形式

云存储：指将内容放到服务器上进行存储，不会因客户端的数据丢失而丢失。

Git：一种代码版本控制软件

## 1.4 参考资料

文档格式按照GB856T—88标准编写，参考

《information technology project management》 Kathy schwalbe 著，机械工业出版社

# 2 项目概述

## 2.1项目目标

本项目主要为全体拥有手机的人群，提供一个平台，方便用户了解自身所在地点附近发生的热点事件，同时提供一个发布文章，和根据地理位置搜索文章的功能。主要让用户更加快速，方便的了解到在某个地方，特别是用户所在地方的附近的相关消息。

## 2.2工作内容

1，制作和修订项目开发计划

2，进行计划跟踪与监控

3，按照计划内容按时完成任务

4，配合SQA的质量保证工作

5，提交测试，评测开发产品

6，交付最终工作产品

7，项目实施总结

8，项目验收

## 2.3主要参与人员

项目总监：刘志老师，程兴国老师

项目经理：钟玉生

项目成员：顾芳铭，蒙科徳

## 2.4 产品及成果

### 2.4.1 程序

软件名称：实时实地

编程语言：Java

功能：能够接收附近的文章，主要包括类似新闻等的热点事件文章，或者可以选择其他类型的文章。能够发布附带当前地理位置的图文混合的文章，能够按地理位置搜索相关的文章。

运行环境：

手机APP：Android 5.0+

服务器：Java8 + mysql 5 + tomcat 7以上

### 2.4.2 文件

软件开发文档：

1，软件项目立项报告

2，软件项目计划书

3，软件需求说明书

4，软件架构设计说明书

5，详细设计说明书

6，用户手册

### 2.4.3 非移交产品

所有软件开发文档、软件开发源代码

## 2.5 验收标准

### 2.5.1 代码的验收

最后在交付客户之前进行小组内评审，代码编写符合规范，实现功能与文档保持一致，代码书写风格统一，没有下列错误：软件缺陷造成数据丢失，不符合设计要求，应用内界面切换速度耗时高于1s。

### 2.5.2 文档的验收

完成所有要求的文档，文档合格符合标准，功能符合要求，清晰易读，没有语病歧义。

## 2.6 完成项目的最迟期限

最迟期限为：2017.7.14

## 2.7 本计划的审查者和批准者

项目总监：刘志，程兴国

# 3 实施总计划

## 3.1 开发过程

### 3.1.1 需求分析

当进行可行性分析完成，项目立项后，有关设计开发人员就业务流程，功能需求进行资料收集，整理。在完成对有关数据的手机和归纳、分析整理后，确定用户的需求，对软甲必须完成的功能进行定义，再次基础上完成需求说明书。直至2017.6.15日截止。

### 3.1.2 系统设计

根据确定的需求，对整个系统惊喜分析设计，对概念模型、存储模型、完整性控制等进行定义，对系统功能模块进行详细设计，定义数据库总体结构，编码命名规范等。直至2017.6.18日截止。

### 3.1.3 编码及测试阶段

完成程序的系统设计后，开始进行代码的编写和数据库的设计，以及进行对完成模块的测试。为了避免错误的积累，采用边开发边测试的模式，对每个模块都安排人进行单独测试，系统联调即系统测试，对系统异常进行纠正。同时对容量，速度等进行性能测试。直至2017.7.10日截止。

### 3.1.4 文档、产品部署

当完成文档和产品的开发后，对所有成果进行部署，完成用户培训工作，完善各类围挡，系统投入运行阶段。

### 3.1.5 项目总结

项目结束后，对项目研发，部署等开发过程中的问题，经验教训总结备案，以利于项目经验的积累和开发时间的缩短。

## 3.2 工作任务分解

工作情况

|  |  |
| --- | --- |
| 工作内容 | 主要负责人 |
| 项目立项报告 | 钟玉生 |
| 项目开发报告 | 钟玉生 |
| 需求分析 | 蒙科德 |
| 系统分析 | 顾芳铭 |
| 详细设计 | 钟玉生 |
| 数据库建立 | 顾芳铭 |
| 界面设计 | 蒙科德 |
| 测试计划 | 蒙科德 |
| 测试报告 | 蒙科德 |
| 项目开发总结报告 | 钟玉生 |
| 用户操作手册 | 顾芳铭 |
| 软件安装、测试 | 钟玉生 |
| 用户培训 | 蒙科德 |
| 后期维护 | 顾芳铭 |

注：主要负责人为该向工作任务的主要承担人员，其他开发人员听从负责人的协助安排。

## 3.3 进度

进度安排

|  |  |
| --- | --- |
| 时间 | 内容 |
| 6月12日-6月18日 | 完成项目初始化，详细设计，项目分工，app界面的初始原型构建 |
| 6月17日-6月26日 | 确定并完成app界面构建和实现，及相关的跳转逻辑 |
| 6月18日-7月2日 | 完成服务端的搭建和对应数据库的设计实现 |
| 6月30日-7月7日 | 完成手机app和服务器的完全交互， |
| 7月6日-7月12日 | 迭代测试，修改，完善直至项目提交 |

甘特图：



注：大图另附文件为：项目甘特图.png

## 3.4 预算

开发人员工资：自愿，无补贴

服务器：租借腾讯云服务器，1元一个月

## 3.5 风险评估及对策

### 3.5.1 风险评估：

技术风险：

1，开发人员对第三方服务没有使用经验

2，部分开发人员没有web项目的开发经历

3，开始时app没有数据，测试不完备，容易遗漏巨大漏洞

4，随着开发功能叠加，每个版本混乱

5，遇到技术难点或第三方服务漏洞，导致拖延开发进度

管理风险：

6，开发人员因意外中途退出

7，开发人员不服从任务安排

其他风险：

8，开发电脑意外故障，数据代码丢失

9，app在市场推广不开

### 3.5.2 风险对策

1，详细阅读第三方开发服务开发文档，选取可靠的第三方服务

2，让没有太多经验的人员做好app端开发，做好人员调配，适当学习新技术

3，开始时首先在网上爬取有关数据，让app开始时就有数据做测试开发

4，使用git版本管理工具有效管理版本问题

5，开发时选择稳定的服务，开发前进行详细的技术分析和学习，遇到问题查看官方文档和Google对应问题一快速解决。

6，向项目总监申请调配人员或者减少功能实现以按期提交

7，劝说其先认真完成任务，并进行双方协调任务分配问题

8，进行代码和文档的定期备份，进行云端的备份

9，采用优惠策略，吸引用户使用。

## 3.6 关键问题

1，后台服务于Android端数据的交互，直接影响系统内容的展示

2，Android端接受消息的实时性，直接影响用户的体验

# 4 支持条件

## 4.1 服务器支持条件

硬件：

Cpu： 1.5GHz 以上

内存：512M以上

硬盘：80G 以上

网络：带宽 1M 以上

数量： 一台以上

软件：

系统：不限

运行环境：java1.8以上，tomcat 7 以上 mysql 5.0 以上

其他：

有固定的ip地址

24小时运行

## 4.2 客户端支持条件

硬件：

Cpu：512MHz 以上

内存：512M以上

Sdcard：有

网络：可以上网

软件：

系统：Android 5.0 以上

# 5 专题计划要点

## 5.1 测试计划

随着项目的开发，每个模块的完成就立刻对该模块进行测试，以减少错误的迭代而产生的巨大问题。根据时间计划制定详细的测试计划，以保证系统按时按质量完成。

## 5.2 质量保证计划

测试完成后，对测试结果进行分析，对不符合要求的产品进行重构或者重新编写，以保证系统的质量要求。

## 5.3 进度监控计划

有项目时间有限，有项目经理按照项目时间表来对项目进度进行整体的把控和管理，制定详细的精度计划，以保证项目按时完成。