

ContaBancaria.h

```
// definição do tipo
typedef struct {
    int numero;
    double saldo;
} ContaBancaria;

// cabeçalho das funções
void Inicializa (ContaBancaria *, int, double);
void Deposito (ContaBancaria *, double);
void Saque (ContaBancaria *, double);
void Imprime (ContaBancaria);
```

ContaBancaria.c

```
#include<stdio.h>
#include"Contabancaria.h"

void Inicializa(ContaBancaria *conta, int numero, double saldo) {
    conta->numero = numero;
    conta->saldo = saldo;
}

void Deposito (ContaBancaria *conta, double valor) {
    conta->saldo += valor;
}

void Saque (ContaBancaria *conta, double valor) {
    conta->saldo -= valor;
}

void Imprime (ContaBancaria conta) {
    printf("Numero: %d\n", conta.numero);
    printf("Saldo: %f\n", conta.saldo);
}
```

Main.c

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include "ContaBancaria.h"

int main (void)
{
    ContaBancaria contal;
    Inicializa(&contal, 918556, 300.00);
    printf("\nAntes da movimentacao:\n ");
    Imprime(contal);
    Deposito(&contal, 50.00);
    Saque(&contal, 70.00);
    printf("\nDepois da movimentacao:\n ");
    Imprime (contal);

    system("PAUSE");
    return(0);
}
```