## 24 | 如何利用监控保障发布质量?

2018-08-28 王潇俊

持续交付36讲 进入课程>



**讲述: 王潇俊** 时长 14:19 大小 6.56M



你好,我是王潇俊,今天我和你分析的主题是:如何利用监控保障发布质量。

在前几次的分享中,我详细介绍了发布在持续交付过程中的重要地位,以及如何去思考和设计一套灰度发布系统。作为发布及监控系列的最后一篇文章,今天我就和你聊聊灰度发布的最后一个过程:监控,以及如何做好发布后的监控。

之所以有今天这次分享,最重要的原因是要告诉你: **干万不要认为发布结束,就万事大吉了。特别是生产发布,发布结束时才是最危险的时刻**。 因为,故障都是伴随着发布变更而来的。所以,我们需要有一套监控系统,及时发现问题、定位问题,帮助我们减少因故障带来的损失。

同时,随着分布式系统的普及,以及 APM (Application Performance Management, 系统性能管理) 概念的兴起,针对分布式系统的全链路监控系统也逐步发展起来,为持续交付提供了有力的支持。可以说,一套性能优良的监控系统,可以为持续交付保驾护航。

当然,这个专栏的主要内容是帮你解决持续交付的问题,所以我不会去分享监控系统如何设 计这种需要一整个专栏才能解决的问题。

因此,我今天分享的重点是,帮助你去理解监控的常规概念,和你聊一些技术选型方案,并一起讨论一些与持续交付有关的问题。

## 监控的分类

从一般意义上来讲,我们会把监控分为以下几类:

- 1. 用户侧监控,关注的是用户真正感受到的访问速度和结果;
- 2. 网络监控, 即 CDN 与核心网络的监控;
- 3. 业务监控,关注的是核心业务指标的波动;
- 4. 应用监控, 即服务调用链的监控;
- 5. 系统监控,即基础设施、虚拟机及操作系统的监控。

因此,我们要做好一个监控系统,可以从这五个层面去考虑,将这五个层面整合就可以做成一个完整的、端到端的全链路监控系统。当然,监控系统的这 5 个层次的目标和实现方法有所不同,接下来我将分别进行介绍。

### 第一,用户侧监控

随着移动互联网的兴起,用户对 Mobile App 的体验成了衡量一个系统的重要指标,所以对用户侧的监控也就变得尤为重要。因为,它能够第一时间向我们反馈用户使用系统的直观感受。

用户侧的监控通常从以下几个维度进行,这些监控数据既可以通过打点的方式,也可以通过定期回收日志的方式收集。

1. 端到端的监控,主要包括包括一些访问量、访问成功率、响应时间、发包回包时间等等监控指标。同时,我们可以从不同维度定义这些指标,比如:地区、运营商、App 版

- 本、返回码、网络类型等等。因此,通过这些指标,我们就可以获得用户全方位的感受。
- 2. 移动端的日志。我们除了关注系统运行的日志外,还会关注系统崩溃或系统异常类的日志,以求第一时间监控到系统故障。
- 3. 设备表现监控,主要指对 CPU、内存、温度等的监控,以及一些页面级的卡顿或白屏现象;或者是直接的堆栈分析等。
- 4. 唯一用户 ID 的监控。除了以上三种全局的监控维度外,用户侧的监控一定要具备针对唯一用户 ID 的监控能力,能够获取某一个独立用户的具体情况。

#### 第二,网络监控

网络是整个系统通路的保障。因为大型生产网络配置的复杂度通常比较高,以及系统网络架构的约束,所以网络监控一般比较难做。

一般情况下,从持续交付的角度来说,网络监控并不需要做到太细致和太深入,因为大多数网络问题最终也会表现为其他应用层面的故障问题。但是,如果你的诉求是要快速定位 root cause, 那就需要花费比较大的精力去做好网络监控了。

网络监控,大致可以分为两大部分:

- 1. 公网监控。这部分监控,可以利用模拟请求的手段(比如,CDN 节点模拟、用户端模拟),获取对 CDN、DNS 等公网资源,以及网络延时等监控的数据。当然,你也可以通过采样的方式获取这部分数据。
- 2. 内网监控。这部分监控,主要是对机房内部核心交换机数据和路由数据的监控。如果你能打造全局的视图,形成直观的路由拓扑,可以大幅提升监控效率。

#### 第三,业务监控

如果你的业务具有连续性,业务量达到一定数量后呈现比较稳定的变化趋势,那么你就可以利用业务指标来进行监控了。一般情况下,单位时间内的订单预测线,是最好的业务监控指标。

任何的系统故障或问题,影响最大的就是业务指标,而一般企业最重要的业务指标就是订单和支付。因此,**监控企业的核心业务指标,能够以最快的速度反应系统是否稳定。** 反之,

如果系统故障或问题并不影响核心业务指标,那么也就不太会造成特别严重的后果,监控的优先级和力度也就没有那么重要。

当然,核心业务指标是需要经验去细心挑选的。不同业务的指标不同,而即使定义了指标,如何准确、高效地收集这些指标也是一个很重要的技术问题。比如,能不能做到实时,能不能做到预测。这些问题都需要获得技术的有力支持。

#### 第四,应用监控

分布式系统下,应用监控除了要解决常规的单个应用本身的监控问题外,还需要解决分布式系统,特别是微服务架构下,服务与服务之间的调用关系、速度和结果等监控问题。因此,应用监控一般也被叫作调用链监控。

调用链监控一般需要收集应用层全量的数据进行分析,要分析的内容包括:调用量、响应时长、错误量等;面向的系统包括:应用、中间件、缓存、数据库、存储等;同时也支持对 JVM 等的监控。

调用链监控系统,一般采用在框架层面统一定义的方式,以做到数据采集对业务开发透明, 但同时也需要允许开发人员自定义埋点监控某些代码片段。

另外,除了调用链监控,不要忘了最传统的应用日志监控。将应用日志有效地联合,并进行分析,也可以起到同样的应用监控作用,但其粒度和精准度比中间件采集方式要弱得多。

所以,我的建议是利用中间件作为调用链监控的基础,如果不具备中间件的能力,则可以采用日志监控的方式。

### 第五,系统监控

系统监控,指的是对基础设施的监控。我们通常会收集 CPU、内存、I/O、磁盘、网络连接等作为监控指标。

对于系统监控的指标,我们通常采用定期采样的方式进行采集,一般选取 1 分钟、3 分钟或 5 分钟的时间间隔,但一般不会超过 5 分钟,否则监控效果会因为间隔时间过长而大打折扣。

## 发布监控的常见问题

持续交付,或者发布系统,对监控的诉求又是什么呢?其实简单来说只有一句话,即:**快速 发现发布带来的系统异常。** 

对于这样的诉求,优先观察业务监控显然是最直接、有效的方式。但是只观察业务监控并不能完全满足这样的需求,因为有两种情况是业务监控无能为力的:

第一种情况是我们所谓的累积效应,即系统异常需要累积到一定量后才会表现为业务异常;

另外一种情况就是业务的阴跌,这种小幅度的变化也无法在业务监控上得到体现。

因此,我们还需要配合应用监控,关注被发布应用的异常表现。

但是,在分布式系统,或者微服务架构下,有时被发布应用本身并没有异常表现,却影响了与之相关联的其他应用。所以,除了关注被发布应用本身以外,我们还要关注它所在的调用链的整体情况。

在持续交付体系中,还有一些关于监控的其他问题,主要包括测试环境是否也需要监控、发布后要监控多久,以及如何确定异常是不是由你刚刚发布的应用引起的。接下来,我们一起看看如何解决这三个问题。

### 第一,测试环境也要监控吗?

首先,我们需要认识到一个问题,即:部署一套完整的监控系统的代价非常昂贵。而且,监控作为底层服务,你还要保证它的稳定性和扩展性。

因此,测试环境是否需要监控,确实是一个好问题。

### 我来说说我建议的做法:

如果你的监控系统只能做到系统监控或日志级别的系统监控,那么对于一些对系统性能压榨比较厉害、对稳定性也没太多要求的测试环境来说,无需配备完整的监控系统。

如果你的监控系统已经做到了调用链甚至全链路的监控,那么监控系统无疑就是你的"鹰眼",除了发现异常,它还可以在定位异常等方面给你帮助(比如,对测试环境的 Bug

定位、性能测试等都有极大帮助)。在这样的情况下,你就一定要为测试环境配备监控系统。

你可能还会问,测试环境有很多套,是不是每套测试环境都要对应一套监控系统呢?这倒未必。你可以对监控系统做一些改造,通过数据结构等方式去兼容多套测试环境。

#### 第二个问题,发布后需要监控多久?

一般来说,需要延时监控的情况都是针对生产发布来说的。

如果生产发布过程本身就是一个灰度发布过程的话,那么你基本就没有必要进行延时监控了。

但是,如果整个灰度过程本身耗时并不长的话,我的建议是要进行一定时间的延时监控。我们通常认为,发布完成 30 分钟以后的异常,都属于运行时异常。所以,**我建议的发布后监控时间为 30 分钟。** 

#### 第三个问题,如何确定异常是由我的发布引起的?

具备了持续部署能力之后, 你最直观的感受就是发布频次变高了。

以携程为例,我们每天的生产发布频次超过 2000 次,如果算上测试环境的发布,则要达到 1 万次左右。如此高频率的发布,我怎么确定某个异常是由我这次的发布引起的呢?而且除了发布,还同时进行着各类运维变更操作,我怎么确定某个异常是发布造成的,而不是变更造成的呢?

解决这个问题,**你需要建立一套完整的运维事件记录体系,并将发布纳入其中,记录所有的** 运维事件。当有异常情况时,你可以根据时间线进行相关性分析。

那么,如何构建一套完整的运维事件记录体系呢?很简单,你可以通过消息总线的形式去解决这个问题。

## 总结

今天,我围绕着灰度发布的最后一个过程:监控,展开了这次的分享。因为我们这个专栏要解决的主要问题是持续交付,所以我并没有过于详细地阐述如何设计一个监控系统,而只是

为你介绍了监控体系的一些基本概念,以及一些与持续交付、持续部署相关的问题。

首先,我介绍了监控的几种分类,以及分别可以采用什么方式去采集数据:

- 1. 用户侧监控,可以通过打点收集,或者定期采集日志的方式进行数据收集;
- 2. 网络监控,通过模拟手段或定期采样进行收集;
- 3. 业务监控, 需要定义正确的指标以及相匹配的采集技术, 务必注意实时性;
- 4. 应用监控,可以通过中间件打点采集,也可以通过日志联合分析进行数据采集;
- 5. 系统监控,通常采用定期采样的方式收集数据。

其次,我和你分享了三个对发布来说特别重要的监控问题:

- 1. 测试环境的监控需要视作用而定,如果不能帮助分析和定位问题,则不需要很全面的监控;
- 2. 一般发布后, 我建议继续坚持监控 30 分钟, 把这个流程纳入发布流程中;
- 3. 完整的运维事件记录体系,可以帮你定位某次故障是否是由发布引起的。

通过今天的分享,我们可以明白,只有拥有了强大的监控系统,我们才能放手持续交付,即 监控可以为持续交付保驾护航。

# 思考题

你所在的公司是如何构建监控体系的呢,达到持续交付的需求了么?

欢迎你给我留言。



新版升级:点击「 💫 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 23 | 业务及系统架构对发布的影响

下一篇 25 | 代码静态检查实践

# 精选留言(1)





老师好像大部分说的都是app的?

展开~

凸 1