28 | 持续交付为什么要平台化设计?

2018-09-06 干潇俊

持续交付36讲 进入课程>



讲述: 王潇俊 时长 13:27 大小 6.17M



你好,我是王潇俊。今天我和你分享的主题是:持续交付为什么要平台化设计?

专栏内容已经更新一大半了,我和你也基本上已经逐个聊透了持续交付最核心的五大部分内容,包括:配置管理、环境管理、构建集成、发布及监控、测试管理。理解了这五大部分基本内容,你也就已经基本掌握了持续交付的核心内容,以及整个闭环流程了。

我猜想你可能已经开始尝试在团队内部署一套持续交付体系了,在部署的过程中又碰到了一些问题:比如,是否要为不同的语言栈建立不同的构建和发布通道;又比如,我还滞留在手工准备环境的阶段,无法有效自动化,应该怎么办。

要解决这些问题, 你就需要达到一个更高的高度了, 即以平台化的思维来看待持续交付。

那么从今天开始,我们就一起来聊聊持续交付平台化的话题吧。

什么是平台化

"平台化"这个词,你应该已经听到过很多次了吧。特别是互联网领域,我们都爱谈论平台化。那么,"平台化"到底是什么意思呢?

其实,早在20世纪70年代,欧洲的军工企业就开始利用平台化的思维设计产品了。当时的设计人员发现,如果分别研制装甲车、坦克和迫击炮的底盘,时间和金钱成本的消耗巨大。

因为这些武器的底盘型号不同,所以它们所需要的模具、零件也就不同,除了要分别设计、制造、测试、生产外,还要花费巨额成本建设不同的生产流水线,而且各底盘的保养和使用方式不同,需要进行不同的人员培训。可想而知,这样分别设计的成本是巨大的。

所以,这些军工企业们就决定要采用一个通用的底盘设计,然后在通用底盘上安装不同的炮管和武器,达到个性化的需求。

之后,这种平台化的设计和制造方法,在航空制造业和汽车制造业得到了广泛运用,获得了极大的成功,并一直被沿用至今。

而,**互联网又再次给"平台化"插上了新的翅膀。互联网厂商平台化的玩法,往往是指自己搭台子,让其他人唱戏**。也就是说,由互联网厂商自己提供一些基础保障能力,建立必要的标准,从而形成底层支撑平台;而由其他供应商或用户利用这个底层平台提供的服务,自己完成具体业务、功能流程设计,从而达到千人千面的个性化服务能力。

互联网厂商的这种做法,就使得企业的服务能力被放大到了极致。

持续交付为什么要实现平台化?

持续交付要做到平台化的原因,主要可以归结为以下三方面。

1. **随着软件技术的发展,任何企业最终都将面临多技术栈的现实**。不同的技术栈,就意味着不同的标准、不同的工具、不同的方式,所以我们就必须要通过合理的持续交付平台,去解决不同技术栈的适配工作。

- 2. **随着持续交付业务的发展,团队会越来越庞大,分工也会越来越明细**。这就要求持续交付体系能够支持更大规模的并发处理操作,同时还要不断地提升效率。更重要的是,当持续交付成为企业研发的生命线时,它必须做到高可用,否则一旦停产,整个研发就停产了。
- 3. **随着持续交付技术本身的发展,还会不断引入新的工具,或新的流程方法**。如果我们的 持续交付体系不能做到快速适应、局部改造、高可扩展的话,那它自身的发展与优化将 会面临严峻的挑战。

以上三个方面的原因,决定了我们需要打造一套高可用、可扩展的持续交付平台。

持续交付平台的设计

在前面的几个系列中,我分享了很多与持续交付的选型、实践与做法相关的内容。那么,在持续交付平台化的系列中,我会和你一起去整合前面看似零散的内容。

为此,我总结了实现持续交付平台化的 7 个步骤,也可以说是 7 个方法论,通过对这 7 个步骤的思考,你将清楚,要构建一套持续交付平台:

- 1. 具体需要做哪些工作;
- 2. 资源有限时,如何取舍;
- 3. 最重要的任务是什么;
- 4. 外部对你的限制和帮助有哪些。

希望通过我的总结,结合之前的分享,你能把持续交付的各个阶段串联起来,形成自己的平台化思路。

第一步,确定模块及其范围

交付流水线的概念,我已经在专栏第一篇文章<u>《持续交付到底有什么价值》</u>中介绍过了。如果你记不太清楚了,可以再回顾一下这篇文章的内容。

持续交付平台的工作流程基本就是根据这个流水线确定的,即:由编码开始,经过集成编译,再部署到相应环境,进行测试,最后发布到生产环境的过程。

持续交付平台最终将完成这个端到端的过程,那么流水线的每一步都可以认为是一个模块。 由此,整个平台的核心模块就是:代码管理、集成编译、环境管理、发布部署。 这四个模块是持续交付平台中最核心,最容易做到内聚和解耦的模块。每个核心模块的周围,又围绕着各种子模块,比如:

代码管理模块,往往会和代码审核、静态扫描和分支管理等模块相联系;

集成编译模块,也会与依赖管理、单元测试、加密打包等模块相生相随的;

环境管理模块, 离不开配置管理、路由管理等模块;

发布部署模块,还需要监控模块和流控模块的支持。

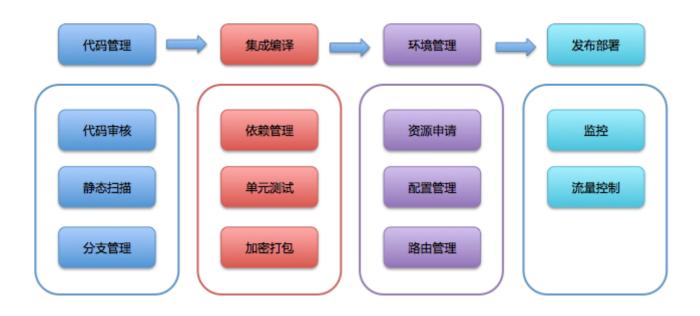


图 1 持续交付平台核心模块

这样,如上图所示,根据交付流程划分完模块后,整个持续交付平台所要涵盖的大致范围也就确定了。

第二步, 学会做减法

好的产品,都需要不断地做减法,持续交付平台也是如此。

我们已经在第一步罗列了需要完成的模块,但很显然,不可能一下子完成所有的这些模块设计和开发 a。所以,持续交付平台设计的第二步,就如何抓住最核心的内容。

正如我在第一篇文章 《持续交付到底有什么价值》中所说,并不是只有完整的端到端自动化才叫"持续交付",代码管理,集成编译,环境管理、发布部署这四大核心模块,其实就是一个交付的闭环,只是交付的内容不同,但这些交付都是可测的、可评定的,所以并不是半成品。

因此,**我们就可以考虑挑选最为重要或最为急迫的模块,优先加以实施。甚至,你可以优先实现这四个模块中的一个,先解决一部分问题。这样做减法的方式,我们称为横向缩小范围。**

另外一种做减法的方式是减少纵向的深度。也就是优先支持单一的技术栈,或特定的、比较简单的场景,比如先搞定组织内的单体应用。

通过做减法先完成这个平台最核心模块的方式,可以控制平台的初建成本,而且效果也比较容易预期。比如,携程就是优先完成了发布部署模块,再逐步向持续交付的上游拓展。

而对于后续要做加法的事情,可以以后或者由其他团队慢慢补上,这才是平台的意义。

第三步,制定标准

研发任何系统,首先要记住一句话: "标准先行"。

我们谈到标准时,往往会涉及很多方面,比如:对外衔接的标准、对内沟通的标准;质量的标准,速度的标准等等。而**对持续交付平台的设计来说,最重要的标准是定义各个模块交付产物的标准。**

比如,代码管理模块,最终的交付产物到底是什么,形式又是什么:是一个代码包,还是 qit 仓库地址;

又比如,发布部署模块,到底执行的是怎样的过程:重启应用是使用线程回收机制,还是进程重启机制;

只有制定了标准,其他团队或者其他系统才能有据可依地逐步加载到这个平台之上。

不同的组织和企业,标准和规范的内容要求不一样。所以,我无法——列举这些标准和规范,但是你一定要清楚,这是重中之重的一个步骤。

第四步,选择合适的驱动器

所谓驱动器,就是用来驱动整个持续交付流水线的引擎。

不同规模的团队,适合的驱动器不同:

中小规模的团队,我推荐使用开源的系统做驱动器,比如使用 Jenkins 作为驱动器(当然 Jenkins 还有资源调度和编排能力)。

较大规模的团队,或者业务比较复杂的情况下,我建议自行研发驱动器,以适应自身组织的特殊需求。

当然,我并不是说自行研发驱动器肯定就比 Jenkins 这样的系统要好。但是,后者更注重普适性,而前者则可以根据自身业务情况进行取舍,甚至不需要考虑流水线的可配置性,直接使用状态机写死流程。这样的好处是掌控力强,修改简单,且不易出错。

如果是更大规模的团队,我的建议是把驱动器与功能模块同等看待,将流水线驱动看做是平台的一个抽象功能,既可以驱动 CI 或 CD 功能,也可以驱动其他的任务;其他模块提供的服务都是这个驱动服务可以执行的具体实现而已。

在复杂情况下,"人"才是最好的驱动器,可以做出最正确的判断。有些特殊的复杂场景,机械的驱动器程序已经无法解决,需要人工介入。所以通过驱动服务,既可以驱动自动化任务,同时又可以驱动"人",才能保证最优的结果。

第五步,抽象公共能力

既然我们要设计一个平台,自然就要把很多公共功能抽象到平台层处理。需要抽象的公共功能,主要包括:

- 1. 账户与权限,包括单点登录,以及鉴权、授权体系等等;
- 2. 用户行为日志,即任何行动都要能够被追溯;
- 3. 消息通知, 即提供统一的通知能力;
- 4. 安全与故障处理,即系统级的防护能力和故障降级。

持续交付平台的设计,除了要抽象这些公共功能外,还需要考虑打通上下游系统的问题,比如需要从 CMDB 获取服务器信息,从应用中心获取应用信息等等。

第六步,考虑用户入口

完成了持续交付平台内部功能的设计后,就要考虑用户入口的问题了。

用户入口,是提供一个统一的站点、使用命令行格式、使用 IDE 插件,还是直接使用 Jenkins 系统作为与用户交互的界面,可以根据团队的资源、能力等实际情况进行选择。

通常情况下,我会比较建议为持续交付独立形成一个 Portal,这样不会受到其他系统的限制,你可以根据自己的设计更好地完成用户引导和使用体验的设想。

第七步,聚力而成

通过上面这六步, 我们已经初步完成了持续交付平台的设计, 之后就是如何实现的问题了。

其实,如何实现持续交付的平台化,主要看你的决心和实践。但一定要记住,如果你决定要实施一个持续交付的平台,那就一定要学会运用团队的力量。

比如,架构同学,一定能够在制定规范和架构方面给你建议和帮助;而运维同学,肯定在环境治理和部署方面比你更有经验。

所以, 你要做的是搭好平台, 利用团队优势共同建设持续交付体系。

以上的内容,就是搭建一套持续交付平台最关键的七个步骤了。这里,我们可以用一张图片,表示这个持续交付平台的大致架构。

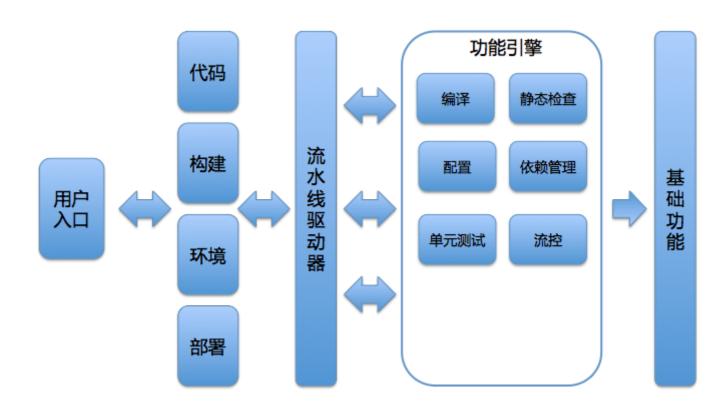


图 2 持续交付平台的大致架构

因为技术和业务的复杂性不断增加,持续交付需要解决的问题也变得越来越复杂。所以,我们需要利用平台化的思想解决持续交付体系日益复杂的问题。

持续交付是一个需要所有研发团队共同参与的活动,持续交付平台的建设也同样需要借助各个团队、各个职能的力量。

如果你正在负责持续交付这件事情,你应该充分考虑如何搭台,让大家来唱戏这样件事情。

思考题

你所在的组织内,持续交付中的哪些内容需要其他团队协助呢?

感谢收听,欢迎你给我留言。



© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 27 | 利用Mock与回放技术助力自动化回归

下一篇 29 | 计算资源也是交付的内容





请问文中:

将驱动器和业务模块同等对待,将流水线驱动看作是平台的一个抽象功能

这句话如何理解理解,以及如何进行设计,谢谢!... 展开~

作者回复: 简单点理解就是做一个工作流引擎,符合自定义流程的需要,甚至可以把人工流程一起纳入。

公共功能的话各种开源的库还是挺多的,各语言平台都有。不过我最早接触这些开发时是直接在 gitlab上做二次开发,这些基础功能就直接依赖gitlab了

▲