day09

四.尺寸和边框

1.尺寸属性

|  |
| --- |
| 注意  max-width:100% 代码元素可以缩放,但是最大宽度不能超过原始尺寸 |

2.页面中运行设置尺寸的元素

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 块级元素 | 行内元素 | 行内块 |
| 设置宽高有效 | 多数设置宽高无效 |  |
| 没设置宽,默认宽是父元素100%  没设置高,默认高靠内容撑开 | 实际宽高是靠内容撑开 | 默认自带宽高,不同浏览器对input的默认样式设置差别比较大 |

总结:1.所有块级元素都可以设置宽高

2.所有行内块默认自带宽高,也可以设置宽高

3.多数行内元素设置宽高无效

4.属性带有宽高的标签,都可以设置样式的宽高(img,table)

3.溢出的处理

|  |
| --- |
| 当内容较大,元素区域较小的时候,会发生溢出  默认是纵向溢出  overflow: 取值 1.默认缺省值 visible 溢出部分显示  hidden 溢出部分隐藏  scroll 添加滚动条,不管是否溢出  都添加滚动条的槽  auto 自动添加滚动条,不溢出不添加  overflow-x:scroll;单独设置x轴  overflow-y:scroll;单独设置y轴  如何改成横向溢出  在宽度比较小的容器内部,添加一个宽度较大的子元素 |

附加知识点-------合法颜色

|  |
| --- |
| 1.颜色的单词  2.#rrggbb 6个16进制 #000000黑色 #ffffff 白色  #ff0000 #00ff00 #0000ff  3.简写方式#aabbcc--->#abc #f00 #0f0 #00f #ff0 #f0f #0ff  4.rgb(r,g,b)  5.rgba(r,g,b,alpha); alpha:透明度,取值 0~1之间  6.rgb(r%,g%,b%)  7.hsl();  #006699--->rgb(0,102,153) |

3.边框

①边框的简写方式

|  |
| --- |
| border:width style color;  width:边框的粗细,px为单位的数字  style:边框的样式 solid实线  dotted 点点虚线  dashed 断线虚线  double 双实线  color:边框颜色 transparent等同于 rgba(0,0,0,0)  最简方式:border:style;  border:0;取消边框 (css中,只有数值0,可以省略单位) |

②单边定义

|  |
| --- |
| 只设置某一条边的3个属性  border-方向:width style color;  方向:top/right/bottom/left |

③单属性定义

|  |
| --- |
| border-style:solid;  border-width:10px;  border-color:#0ff; |

④单边单属性定义

|  |
| --- |
| border-方向-属性: 一共12个  ex:border-top-color:#f00;  border-bottom-style:solid; |

4.倒角,圆角

|  |
| --- |
| border-radius: 以px为单位的数字  % 50%就是一个圆  单角设置  border-上下-左右-radius:  border-top-left-radius:左上角  border-top-right-radius:右上角  border-bottom-left-radius:左下角  border-bottom-right-radius:右下角  border-radius:0 取消圆角 |

5.边框阴影

|  |
| --- |
| box-shadow:h-shadow v-shadow blur spread color inset  h-shadow 水平方向的阴影偏移  v-shadow 垂直方向的阴影偏移  blur 阴影模糊距离  spread 阴影大小  color 阴影颜色  最简方式 box-shadow:h-shadow v-shadow; |

6.轮廓

|  |
| --- |
| 边框的边框,绘制于边框外面的线条,不占据元素空间  outline:width style color;  一般情况,我们会把轮廓,清除 outline:0; |

五.框模型----盒子模型(重点\*\*\*\*\*)

|  |
| --- |
| 框模型---元素在页面上实际占地空间的计算方式(公式)  默认实际占地宽度:  左外边距+左边框+左内边距+内容区域宽度+右内边距+右边框+右外边距  默认实际占地高度:  上外边距+上边框+上内边距+内容区域高度+下内边距+下边框+下外边距  外边距margin:边框以外的距离(元素与元素之间的距离)  内边距padding:边框与内容区域之间的距离 |

1.外边距margin

|  |
| --- |
| 改变外边距,元素有位移效果,  外边距,由于元素位置的微调,  精确的关注,上外边距和左外边距 |

①语法

|  |
| --- |
| margin:v1; 设置4个方向的外边距  margin-top:  margin-right  margin-bottom  margin-left  取值:距离哪个方向有多远  1.px为单位的数字,  top: + ↓, - ↑  left: + →,- ←  2.% 上右下左,都是父元素宽度的百分比  3.auto, 上下外边距auto无效,auto只对设置了宽度的元素有效  让元素在父元素内,水平居中 |

②简写方式

|  |
| --- |
| margin:v1; 设置4个方向的外边距 margin:auto; 水平居中  margin:v1 v2; v1:上下 v2:左右  margin:0 auto; 水平居中 margin:20px auto;  margin:v1 v2 v3; v1:上 v2:左右 v3:下 margin:10px auto 20px  margin:v1 v2 v3 v4; 上右下左 |

练习

|  |
| --- |
| 06\_ex  两个兄弟div 宽高都是200px  背景颜色错开  设置两个div之间的间距是50px;  上/下 写满50px  上下各写50的一部分 |

2.外边距的特殊效果

①外边距合并

|  |
| --- |
| 两个垂直外边距相遇时,会合并成一个.值以大的为准  解决方案:1.布局设计的时候进行规避  2.只写一个垂直外边距,一下把数值写满 |

练习

|  |
| --- |
| 07\_ex  页面中  1.两个div,宽高200px.分别设置背景颜色,为两个div设置4个方向外边距,f12中,改变外边距大小,观察效果  2.两个span,内容随意.分别设置背景颜色,为两个span设置4个方向外边距,f12中,改变外边距大小,观察效果  3.两个input.为两个input设置4个方向外边距,f12中,改变外边距大小,观察效果  margin-top/right/bottom/left |

②关于块级元素,行内元素,行内块特点的总结

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 块级元素 | 行内元素 | 行内块 |
| 设置宽高有效 | 多数设置宽高无效,  自带宽高属性的,设置有效 | 设置宽高有效 |
| 没设置宽,默认宽是父元素100%  没设置高,默认高靠内容撑开 | 实际宽高是靠内容撑开 | 默认自带宽高,不同浏览器对input的默认样式设置差别比较大 |
| 4个方向外边距都有效 | 只有左右外边距有效  上下外边距无效 | 4个方向外边距都有效  但是,如果因为上下外边距改变了行内块的位置,那么同一行的其它行内元素和行内块元素的位置,跟着一起改变 |

③默认自带外边距元素

|  |
| --- |
| body 8px h1~h6 p ol dl pre  ul 上下16px 左内边距40 |

练习

|  |
| --- |
| 08\_ex  两个div #d1 d2  宽高都是200px.设置不同背景色  在#d2中,添加一个div#d3,尺寸100px\*100px,不同背景色  给#d3添加上外边距,观察效果 |

④外边距的溢出

|  |
| --- |
| 在特殊情况下,为子元素添加上外边距,会作用到父元素上  特殊情况:1.父元素没有上边框  2.子元素内容区域的上沿与父元素内容区域的上沿重合  (为第一个子元素设置上外边距时,此说法不严谨)  解决方案:  1.给父元素添加上边框,弊端:增加了父元素实际占地高度  2.给父元素设置上内边距,弊端: 增加了父元素实际占地高度  3.给父元素添加overflow:auto/hidden;  弊端,如果父元素就不能溢出显示  4.给父元素添加一个大儿子,<table></table>,空的table |

作业:

1.熟练掌握尺寸的语法,边框,圆角,阴影,盒子模型,margin

2.关于行内元素,行内块,块级的区别

3.完善ajax注册模块