day10

五.框模型----盒子模型(重点\*\*\*\*\*)

2.外边距的特殊效果

①外边距合并

②关于块级元素,行内元素,行内块特点的总结

③默认自带外边距元素

④外边距的溢出

⑤外边距的颜色和使用时机

|  |
| --- |
| 外边距是透明  元素位置微调  一组元素之间,需要有空隙的时候,可以选择使用外边距 |

3.padding内边距

|  |
| --- |
| 边框到内容区域的距离  改变内边距,效果是元素变大  实际宽高没有改变,元素的实际占地空间变大  内边距的颜色,是元素的背景色 |

①语法

|  |
| --- |
| padding:v1; 上右下左  padding:v1 v2; 上下 左右  padding:v1 v2 v3; 上 左右 下  padding:v1 v2 v3 v4; 上右下左  取值: px为单位的数字  %,是父元素宽度的百分比  padding没有auto  padding-top  padding-right  padding-bottom  padding-left |

②什么时候使用内边距

|  |
| --- |
| 1.把元素撑开,让边框与内容区域的距离变大  2.???? |

4.box-sizing:

|  |
| --- |
| 默认盒子模型实际占地宽度的公式=  左外边距+左边框+左内边距+width+右内边距+右边框+右外边距  box-sizing:改变盒子模型的计算公式  取值:1.默认值 content-box 默认盒子模型的计算方式  2.border-box,我们设置width  包含padding+border+内容区域  实际占地宽度的公式  左外边距+width+右外边距 |

六.背景

1.背景色

|  |
| --- |
| background-color:合法的颜色值 |

2.背景图片

|  |
| --- |
| background-image:url("image/08.png"); |

3.背景图平铺

|  |
| --- |
| background-repeat: repeat 默认值,平铺  no-repeat 不平铺  repeat-x x轴平铺  repeat-y y轴平铺 |

4.背景图片的定位

|  |
| --- |
| background-position:  取值 1.一个以px为单位的数字,控制x轴,y轴默认垂直居中  2.两个以px为单位的数字,分别控制x轴和y轴  3.% 一个值, 控制x轴,y轴默认垂直居中  4.% 两个值,分别控制x轴和y轴  5.关键字 x:left/center/right y:top/center/bottom |

5.背景图片的尺寸

|  |
| --- |
| background-size:  取值 1.一个以px为单位的数字,同时设置宽高  2.两个以px为单位的数字,分别设置宽高  3.% 一个值,同时设置宽高  4.% 两个值,分别设置宽高  5.cover 要求元素被背景图完整的充满,如果图片显示不全,没关系  6.contain 要求,元素内的背景图片,是完整的,如果元素有空白区域,  没关系 |

6.背景图片的固定

|  |
| --- |
| background-attachment:  默认值 scroll 背景图随着页面滚动条滚动  fixed 背景固定在可视区域内,不随着滚动条滚动  但是,只会在自己的元素中显示  如果取值fixed,那么background-position:就是相对于body定位,不是相对于原来的元素 |

7.背景的简写方式

|  |
| --- |
| background:color img repeat attachment position;  注意:1.简写方式中,没有background-size  2.最简方式 background:color/url()  3.重写样式的时候,不要使用简写,不然会把其它值覆盖 |

七.渐变 gradient

|  |
| --- |
| 渐变是指多种颜色,平缓变化的一种显示效果  控制渐变的主要因素:色标  色标:一种颜色,及其出现的位置  一个渐变最少两个色标 |

1.渐变的分类

|  |
| --- |
| 线性渐变:以直线的方式来填充渐变色  径向渐变:以圆形的方式填充渐变色  重复渐变:将线性和径向反复的实现 |

2.线性渐变

|  |
| --- |
| background-image:  linear-gradient(方向,色标1,色标2,......);  方向:1.关键字,写终点 to top  to right  to bottom  to left  2.角度 0deg ↑  90deg →  180deg ↓  270deg ←  色标 1.颜色+位置%  2.颜色 平均分配位置  3.颜色+px |

3.径向渐变

|  |
| --- |
| background-image:radial-gradient(半径 at 圆心x 圆心y,色标.........)  注意 色标使用%表示位置,半径才有效  圆心取值 1:关键字 x:left/center/right  y:top/center/bottom  2.以px为单位的数字  3.% |

4.重复渐变

|  |
| --- |
| background-image:repeating-linear-gradient()  background-image:repeating-radial-gradient() |

5.浏览器兼容问题

|  |
| --- |
| 编写兼容ie8.0以下版本浏览器的行为,叫做编写css hack  浏览器内核 -webkit- chrome/safari  -moz- firefox  -ms- IE  -o- opera  background:-webkit-linear-gradient( bottom, #27b0f6, #0aa1ed );  background:-moz-linear-gradient( bottom, #27b0f6, #0aa1ed );  background:-ms-linear-gradient( bottom, #27b0f6, #0aa1ed );  background:-o-linear-gradient( bottom, #27b0f6, #0aa1ed );  注意,带内核写线性渐变,方向写起点,不能加to |

八.文本格式化(重点\*\*\*\*)

1.字体属性

①字号大小

|  |
| --- |
| font-size: 以px/pt/rem/em为单位的数字 |

②字体的类型

|  |
| --- |
| font-family:  取值:pc中字体库里有的字体,如果字体有空格,建议使用""括起来  多个字体系列,使用,分隔  font-family:幼圆,黑体,"mv boli"; |

③字体加粗

|  |
| --- |
| font-weight:normal bold lighter bolder  无单位的数字,必须是100的整倍数,不能超过1000  400---normal  700---bold  300---lighter |

④字体样式

|  |
| --- |
| font-style:normal/italic |

⑤小型大写字母

|  |
| --- |
| font-variant:small-caps; |

⑥简写方式

|  |
| --- |
| font:style variant weight size family;  最简方式font:size family; |

写样式的思路

|  |
| --- |
| 1.找元素 从外往里 从左往右 从上往下  2.写样式  ①宽高,大体位置  ②边框,背景  ③文本所有样式  ④微调 |

作业:

1.学子登录页面



2.学子1L

