day18

六.组件和jq插件

9.折叠导航栏

10.媒体对象

|  |
| --- |
| div.media 弹性,主轴x,交叉轴start  >img  +div.media-body flex:1; |

11.焦点轮播图

|  |
| --- |
| 1.最外层大包裹  div.carousel 事件 data-ride="carousel"  ①轮播的图片  >div.carousel-inner  >div.carousel-item 其中一个写.active  >img.w-100  ②左右箭头  a.carousel-control-prev/next  >span.carousel-control-prev/next-icon  注意,按照我们的需求,需要重写样式  .carousel-control-prev,  .carousel-control-next{  width:4%;height:20%;  background-color:#aaa;  border-radius: .25rem;  top:40%;  }  .carousel-control-prev{  left:0.25rem;  }  .carousel-control-next{  right:0.25rem;  }  ③轮播指示器  ul.carousel-indicators  >li 一个li.active  事件 li data-slide-to="n" data-target="#demo"  根据自己的需求,重写样式  @media (min-width:768px) {  .carousel-indicators li{  width:0.8rem;height:0.8rem;  border-radius: 50%;  background:#fff;  margin-left:0.4rem;  margin-right: 0.4rem;  }  }  @media (max-width:767px) {  .carousel-indicators li{  width:0.4rem;height:0.4rem;  border-radius: 50%;  background:#fff;  margin-left:0.2rem;  margin-right: 0.2rem;  }  }  .carousel-indicators li.active{  background:#0aa1ed;  } |

12.模态框

|  |
| --- |
| div.modal  >div.modal-dialog  >di.modal-content  >div.modal-header  +div.modal-body  +div.modal-footer |

七.其它组件

1.徽章

|  |
| --- |
| .badge 基本类  .badge-danger/warning...  .badge-pill 胶囊徽章 |

2.巨幕

|  |
| --- |
| . jumbotron 巨大的内边距 |

3.面包屑导航

|  |
| --- |
| 面包屑导航的本意,有递进关系的导航  ul.breadcrumb  >li.breadcrumb-item  修改li之间的连接符号  .breadcrumb-item + .breadcrumb-item::before{  content:">";  } |

4.分页

|  |
| --- |
| ul.pagination  >li.page-item  >a.page-link |

5.进度条

|  |
| --- |
| div.progress  >div.progress-bar .w-75 .bg-danger  progress-bar-striped 带条纹的进度条  progress-bar-animated |

八.SCSS

BOOT的重点 手写媒体查询+栅格布局+scss

1.css的不足

|  |
| --- |
| 语法不够强大,  没有合理的样式复用机制  导致难以维护,难以管理  我们需要使用动态的语言,赋予css新的特性  提高样式语言的可维护性,可管理性  常见的动态样式语言  1.scss/sass (scss兼容sass ,scss更接近css语法)  2.stylus  3.less |

2.scss是什么

|  |
| --- |
| SCSS 是一款强化css的辅助工具  它和css语法十分相似,  在css的基础上,添加了变量,嵌套,混合,导入,函数等高级功能  这些拓展命令,让scss写css更加的强大与优雅 |

3.scss的使用

|  |
| --- |
| scss在服务器端使用  32的scss要求nodejs解释器8.11  64的scss要求nodejs 10.1  1.在线安装 npm install -g node-sass  2.离线安装 把文件中解压好的文件复制进nodejs安装包中  在cmd中执行 node-sass –v 提示版本号就是成功 |

4.把scss文件转换成css

|  |
| --- |
| 1.单文件转换  node-sass scss文件路径和名称 css文件路径和名称  2.多文件转换  node-sass scss文件夹 –o css文件夹  3.单文件监听  node-sass –w 文件路径和名称 css文件路径和名称  4.多文件监听  node-sass –w scss文件夹 –o css文件夹 |

九.scss的语法

1.变量

|  |
| --- |
| 声明变量,以$开头  可以使用字母,数字 - \_ ,不要以数字开头,不要用关键字  尽量见名知意  变量值:颜色,数值,字符串,关键字,引用其他变量  变量的作用域,在离得最近的{}内使用  定义在{}外的变量,大家都能用  !default规则:如果此变量在之前声明了,那么就是用之前声明的值  之前没声明,使用现在的值 |

2.嵌套

|  |
| --- |
| **#content**{  **border**:1**px solid #f00**;  **p**{  **background**:**#00f**;  **a**{**text-decratioin**:**none**;}  **b**{**text-style**:**normal**;}  }  **div**{  **background**:**#00f**;  **ul**{**list-style**:**none**;  **li**{**border**:0;  **a**{**text-decoration**:**none**;}  **img**{**outline**:0;}  }  }  } }  注意:1.有可能选择器会发生冲突,因为只能生产后代选择器  2.出现伪类选择器,会有问题,需要加&符号占位  群组嵌套  div,p,h3{  a{color:red;  &:hover{color:blue;}  }  }  属性嵌套  div{  border:{width:100px;style:solid;color:#f00;}  } |

3.导入

|  |
| --- |
| 以\_开头的scss文件,叫做局部scss文件  局部scss不会被转换成css文件  把许多局部scss导入到一个正常scss中  直接转换这个正常的scss文件为css  那么所有导入的局部scss代码都会在这个css中出现  @import "局部scss名称" 不带下滑线,不带后缀  被导入的scss文件中的变量  可以直接使用 |

作业:

1.完成焦点轮播图

2.完成分页

3.面包屑导航

4.混合器

|  |
| --- |
| 1.声明混合器  @mixin 名称  2.使用混合器  @include 名称; 调用混合器  3.应用场合  ①把公用样式提取出来,封装进混合器  ②css hack  4.带参数的混合器  @mixin 名称(参数1,参数2...){要重用的样式}  @include 名称(参数1,参数2...);调用混合器 |

5.继承

|  |
| --- |
| @extend |

6.运算 + - /

scss支持运算,不同的绝对单位可以自动转换

但是,与相对单位之间,就无法自动转换,会报错

①加

|  |
| --- |
| +除了做运算,还能做字符串拼接  带双引号的+不带双引号=带双引号  不带双引号+带双引号=不带双引号 |

②减号

|  |
| --- |
| 需要在-号前后加空格 |

③除法

|  |
| --- |
|  |