Requete : 6 requetes chaque tour:

requete direction uri1 : Direction : NE,Nb de sauts: 5

requete direction uri2 : Direction : NW,Nb de sauts: 5

requete direction uri3 : Direction : SW,Nb de sauts: 7

requete flooding uri1: range : 8.0

requete follding uri2: range: 12.0

requete follding uri2: range: 15.0

Les résultats de multicvm sont plus clairs que ceux de monocvm, et les effets des différents paramètres ont un impact plus important sur les résultats.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 6 requetes chaque tour | Rythme (delais entre des requetes) | NB de threads alloué à l’exécution des requêtes | Ameliorer la performance? | Temps Moyenne : (Par MilliSecond) MonoCVM | Temps Moyenne : (Par MilliSecond) MultiCVM |
| Pour le rythme 3second,la différence n'est pas très significative, nous supposons que cela est dû au fait que nos nœuds ne sont pas pleinement chargés pour un rythme de 3 secondes. Bien sûr, avec l'ajout de threads pour chaque composant, nous pouvons constater une amélioration des performances. | | | | | |
|  | 3seconds | 1 |  | 272,237,243,221,215 | 1482,1195,1467,998,953 |
|  | 3seconds | 2 | oui | 188,192,201,182,185 | 1000,848,850,904,1026 |
|  | 3seconds | 5 | oui,un peu | 76,160,157,166,159 | 834,831,896,1015,916 |
|  | 3seconds | 10 | oui?pas forcement | 136,149,169,184,140 | 866,961,725,872,1223(biais?) |
| Pour le rythme 2 seconds, les résultats sont les plus intéressants et représentatifs. Cela signifie que, pour les tests de 2 secondes, nos ordinateurs sont presque pleinement chargés. Sur cette base, avec l'ajout de threads pour chaque composant, nous pouvons voir que les performances de multicvm augmenteront considérablement. | | | | | |
|  | 2seconds | 1 | oui,significatif | 234,181,189,176,164 | 5815,7605,8385,9899, 11227 |
|  | 2seconds | 2 | oui,significatif | 165,150,181,178,148 | 4539,4552,5774,6683,5137 |
|  | 2seconds | 5 | oui,significatif | 101,93,99,101,43 | 1088,1277,1603,2275,3029 |
|  | 2seconds | 10 | oui,significatif | 176,152,113,149,126 | 1153,1695,1970,2875,3321 |
| Pour 1 seconds,notre ordinateur toujours crash...(ordinateur dépasse la charge，donc “biais” à cause de la limite de performence du ordi? ) | | | | | |
|  | 1seconds | 1 |  | 347,404,394,395,488 | 5921,6851,7470,8239, |
|  | 1seconds | 2 | non | 187,160,166,137,140 | 7047,7321,8735,9597, |
|  | 1seconds | 5 | oui | crash.. | 7065,7790,9087,6675, |
|  | 1seconds | 10 | oui,ameliorer pas mal | crash.. | 4108,4490,5479,6162 |