

币某一面：

基础题：

- 1、你如何理解 Redux，说说它的核心概念？讲讲 Redux 中的 reducer 为什么每次必须返回一个新的对象
- 2、React 为什么要使用虚拟 DOM？说说虚拟 DOM 的原理
- 3、webpack 的打包的核心流程
- 4、谈谈浏览器事件循环
- 5、什么是闭包，闭包的作用
- 6、Vue 是怎么实现数据绑定的
- 7、React Hooks 原理
- 8、useCallback 和 useMemo 的区别
- 9、webpack 中 plugin 和 loader 的作用
- 10、javascript 中继承有几种实现方法

编程题：

- 1、写一个方法控制 Promise 并发数量，函数格式如下：`function promiseConcurrencyLimit(limit: number, tasks: Array<() => Promise>)`
- 2、打印一个页面上的所有标签类型，如：`["html", "head", "body", ...]`

二面：

- 1、React 函数组件 为什么 props 只会接受第一次的值，父组件的参数更新后，子组件的 props 为什么不会变化
- 2、谈谈前端项目常见的优化手段
- 3、现场封装一个 useToast

币某三面：

- 1、webpack 中 plugin 和 loader 的实现原理
- 2、项目出现线上错误怎么排查前端问题
- 3、谈谈 rollup 和 webpack 的区别，rollup 的优势
- 4、es module 和 commonJS 的区别
- 5、谈谈 webpack 异步加载原理和分包策略
- 6、谈谈 webpack 按需加载
- 7、谈谈 SSR 原理，怎么实现 SSR+CRS 混合渲染
- 8、谈谈前端性能监控，有哪些常见的监控指标
- 9、虚拟滚动的实现思路
- 10、mobx 的实现原理
- 11、前端的资源预加载是怎么做的

12、手写 debounce、throttle

某团

1. TWO SUM (算法)
2. 一年中第几天 (算法)
3. 二叉树寻路
4. 聊一聊项目
5. 尬聊一会 vue vue nexttick 虚拟 DOM 生命周期 beforecreate create

二面

- 手写一个 A+promise
- 前端工程化理解
- 传 token header 和 cookie 有啥区别
- 尬聊 react react 事件绑定 lazy 组件
- 闭包 THIS 问题

神某数据

1. 编程题 一个 TR TD 表格 点击排序
2. 算法题 回文串
3. 先是原型、原型链这块，还让手写不同对象的原型等于什么
4. js 引擎线程和渲染线程是同一个线程吗？如果不是同一个线程，怎么做到互斥的？

字节

- 罗马数字转整数
- 两道 HARD 直接寄了
- 然后聊了聊 react 的问题 比如实现一个 useToast 然后中途聊到了 lodash 问了几个 lodash 函数的实现逻辑 猜的估计猜错了