

刘辉老师班

小题：每个10分

- 1、软件测试是什么？为什么越早进行软件测试越好？
- 2、软件按照测试阶段分为哪几种？简述每一种测试
- 3、黑盒测试和白盒测试的异同点是什么？等价类测试属于哪种测试？
- 4、测试用例是什么，它有哪些表现形式？
- 5、同行评审是什么，请简述它的四个阶段？
- 6、静态测试是什么？同行评审的目标是？代码走读的主要审查内容有什么？

大题：每个20分

1、因果图测试：

- 如果玩家是会员且完成任务大于30个，当他游戏时长大于100h，则获得3000游戏代币；否则获得1000游戏代币
- 如果玩家是会员但完成任务不大于30个，无论在线时长多少只会获得500游戏代币
- 如果玩家不是会员，无论如何只会获得500游戏代币

请画出因果图和判定表

2、先画出控制流程图，再写出下列程序的语句覆盖、路径覆盖、条件组合覆盖的程序示例

```
int f(int year,double skill,bool comp){
    int result=5;
    if(year>=5 && comp){
        result+=2;
    }else if(skill<3.0 || (!comp)){
        result--;
    }
    if(skill>5.0){
        result++;
    }
    return result;
}
```

另一个班的小题

- 1.软件测试是什么，为什么要进行软件测试
- 2.软件缺陷是什么，有哪些类型
- 3.同行评审是什么，有哪些类型
- 4.软件测试按测试阶段分类有哪些，请简述每一种测试

5.软件测试按测试方法分类有哪些，请简述每一种测试

6.人工智能现在对软件测试有哪些作用，并说出你对未来的预想