# 微算機原理及應用

單元一:微電腦系統的簡介

授課老師: 林淵翔 老師

#### 大綱

- 數字系統(Number systems)
- 數位邏輯閘的特性(Logic gates)
- 數位資料的各種單位
- 資料與程式記憶體
- 微電腦系統的架構
- 匯流排的種類(Buses)
- 處理器的內部架構與運作方式

#### 大綱

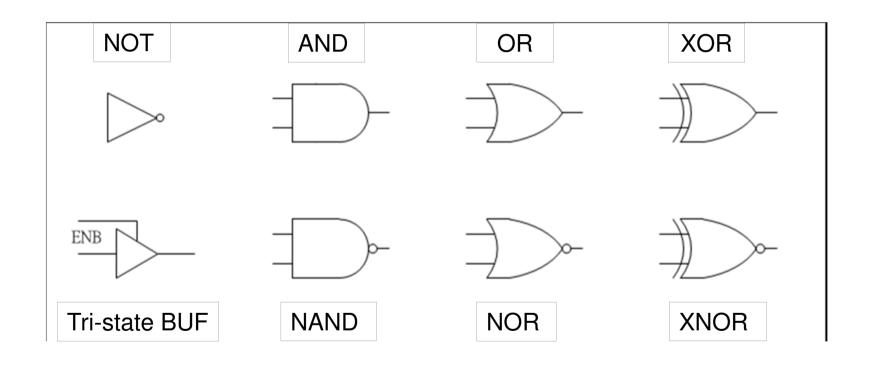
- 嵌入式系統(Embedded system)
- Microcontrollers and Microprocessors的差異
- 系統晶片(SOC)範例
- 参考文獻(References)

# 單元一 微電腦系統的簡介 PART A

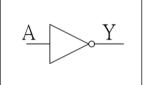
## 1.1 數字系統(Number systems)

- 二進制(Binary)
- 十進制(Decimal)
- 十六進制(Hexadecimal)
- Ex:  $0 \sim 255 = 00 \text{H} \sim \text{FFH}$
- Ex: 12H = 00010010B

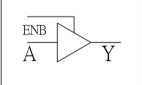
Decimal	Binary	Hex
0	0000	0
1	0001	1
2	0010	2
3	0011	3
4	0100	4
5	0101	5
6	0110	6
7	0111	7
8	1000	8
9	1001	9
10	1010	Α
11	1011	В
12	1100	С
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F



NOT



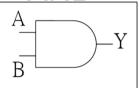
Tri-state BUF



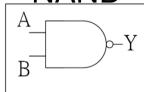
Input	Output
A	Υ
0	1
1	0

Input		Output
ENB	Α	Y
0	X	Z
1	0	0
1	1	1



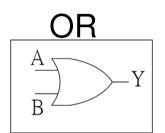


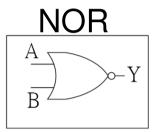
#### NAND



Inp	ut	Output
Α	В	Υ
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Inp	ut	Output
Α	В	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

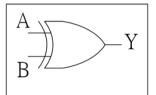




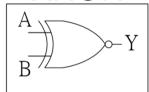
	Input		Output
_	Α	В	Y
1	0	0	0
	0	1	1
	1	0	1
	1	1	1

Input		Output
Α	В	Υ
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

**XOR** 



**XNOR** 



Inp	ut	Output
Α	В	Υ
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Inp	ut	Output
Α	В	Υ
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

#### 1.3 資料單位

• Bit: 0 or 1

• Nibble: ½ byte or 4 bits

• Byte: 8 bits

• Word: 2 bytes or 16 bits

• Dword: 4 bytes or 32 bits

• Kilobyte: 2<sup>10</sup> bytes

• Megabyte: 2<sup>20</sup> bytes

## 1.4 記憶體(Memory)

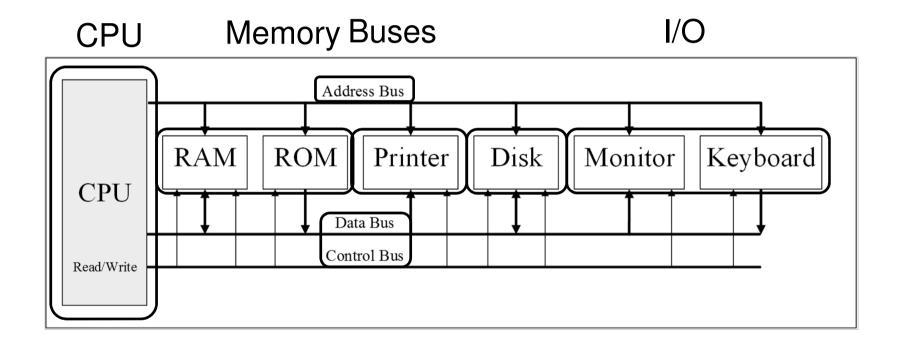
- RAM: 揮發性記憶體(volatile memory)
- ROM: 非揮發性記憶體(nonvolatile memory)
- 資料記憶體(Data memory)
- 程式記憶體(Program memory)

# 單元一 微電腦系統的簡介 PART B

#### 1.5 微電腦系統

- CPU (central processing unit)
- Memory
- I/O (input/output)
- Buses(匯流排)
  - address bus(位址匯流排)
  - data bus(資料匯流排)
  - control bus(控制匯流排)

# 1.5 微電腦系統 (Continued)



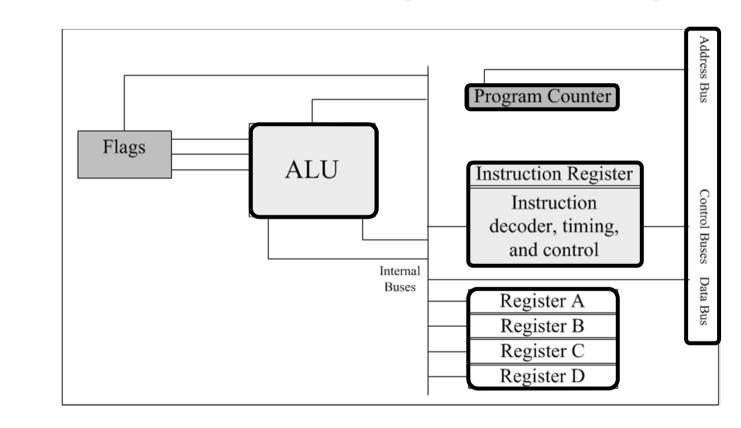
## 1.6 匯流排(Buses)

- Data bus: 雙向(bidirectional)
- Address bus: 單向( unidirectional)
  - CPU有16條位址線代表可以定址2<sup>16</sup>(65536)個位置的 記憶體
- Control bus

### 1.7 處理器內部(Inside CPUs)

- 抓取、解碼與執行指令(fetch, decode and execute)
- 處理器內部
  - Registers (暫存器)
  - ALU (arithmetic/logic unit) (算術邏輯單元)
    - add, subtract, multiply, and divide, and logic functions such as AND, OR, and NOT
  - Program counter (PC)(程式計數器)
  - *Instruction decoder*(指令解碼器)
  - Control unit (控制單元)

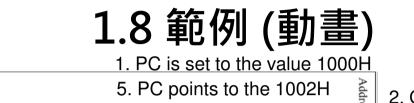
## 1.7處理器內部(Inside CPUs)

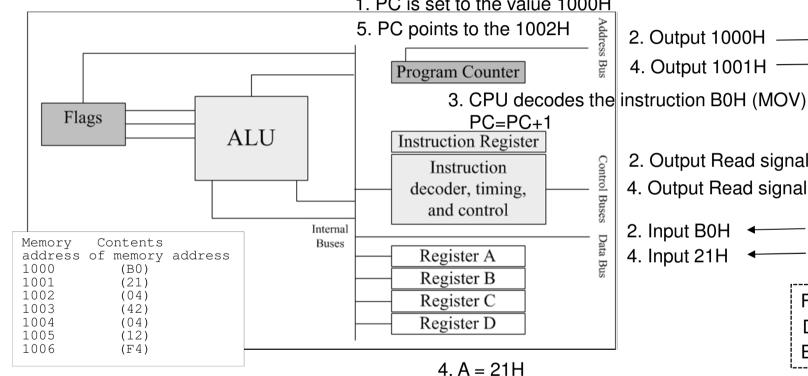


# 1.8 範例

MOV A, #21H ADD A, #42H

Memory	Contents
address	of memory address
1000	(B0) code for moving a value to register A
1001	(21) value to be moved
1002	(04) code for adding a value to register A
1003	(42) value to be added
1004	(04) code for adding a value to register A
1005	(12) value to be added
1006	(F4) code for halt



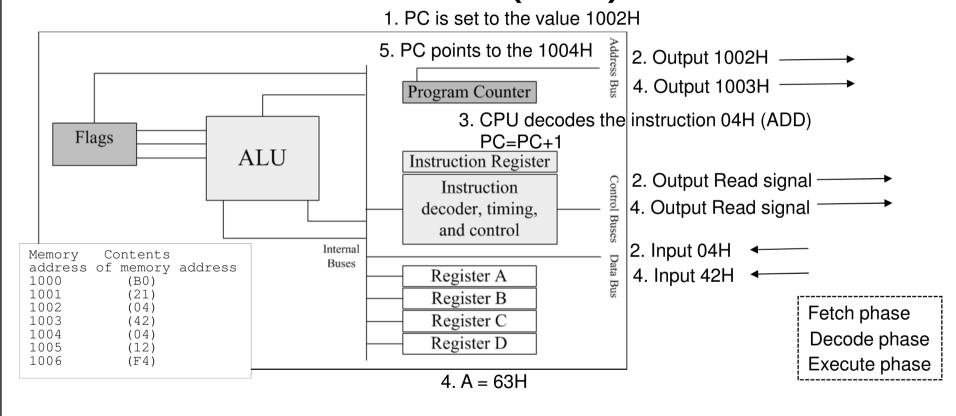


- 2. Output 1000H -----
- 4. Output 1001H —

- 2. Output Read signal
- 4. Output Read signal
- 2. Input B0H
- 4. Input 21H

Fetch phase Decode phase Execute phase

## 1.8 範例 (動畫)



# 單元一 微電腦系統的簡介 PART C

## 1.9 嵌入式系統(Embedded system)

- 嵌入式系統是一個電腦系統,但相對於一般的電腦,它可以用 在一個或一些特定的功能上,且通常具有即時計算的特性。
- 嵌入式系統的範圍從可攜式裝置,如數位手錶、MP3播放器, 到大型的紅綠燈號誌、工廠的控制器或更大的複雜系統如油電 混合車、核磁共振儀器、和飛機等。
- 複雜度從簡單的單一微控制器晶片(microcontroller)到具有非常多核心、周邊和網路結合的大型機器。

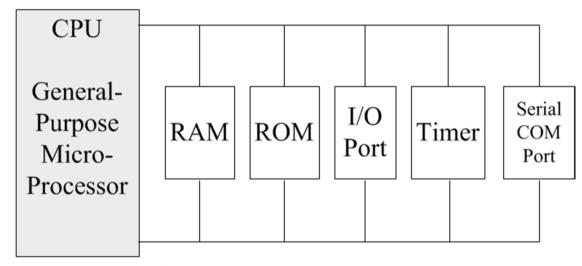
參考資料來源: http://en.wikipedia.org/wiki/Embedded\_system

## 1.9 嵌入式系統(Embedded system)

- 嵌入式系統通常有一個主要的核心處理器,一般是微控制器(microcontroller)或是一個數位信號處理器(digital signal processor)。
- 因為嵌入式系統是針對特定的任務所設計,因此工程師可以將其最佳化、降低體積、降低成本或增加穩定度和效能等。
- 要達到以上目的就必須了解微控制器的原理及程式設計。

參考資料來源: http://en.wikipedia.org/wiki/Embedded\_system

## 1.10 微控制器和微處理器 (Microcontrollers and Microprocessors)



General-Purpose Microprocessor System

These microprocessors contain no RAM, no ROM, and no I/O ports on the chip itself

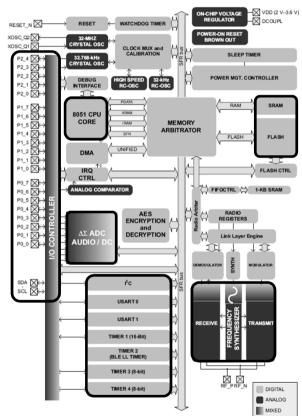
CPU	RAM	ROM
I/O	Timer	Serial COM Port

Microcontroller

System on a Chip, SoC

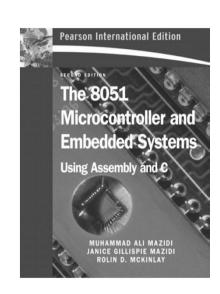
## 1.11 系統晶片(SOC)

- 微控制器CC2541
  - BLE (Bluetooth Low Energy)SoC
  - 8051 CPU core



#### 1.12 參考文獻

• The 8051 Microcontroller and Embedded Systems Using Assembly and C, Second Edition, by Muhammad Ali Mazidi, Janice Gillispie Mazidi, Rolin D. McKinlay.



#### 1.13 複習題

- 1kilobytes = ? Bytes
- RAM是甚麼?在微電腦系統中的角色?
- ROM是甚麼?在微電腦系統中的角色?
- 微電腦系統有哪些匯流排?
- 如果CPU有16條位址線,他可以定址的最大記憶體空間是多少?
- Program counter的用途是?
- CPU如何抓取、解碼、執行一個指令?
- 甚麼是嵌入式系統?