当前收录的pcl计算操作到Tik接口的映射，需要大家一起补充。

|  |  |
| --- | --- |
| 操作 | Tik接口 |
| 张量运算 | |
| 标量四则运算 | vec\_mul、vec\_rec、vec\_add、vec\_sub |
| 向量四则运算 | vec\_mul、vec\_rec、vec\_add、vec\_sub |
| 矩阵相乘 | matmul |
| 向量点乘(dot) | vec\_mul、vec\_add |
| 向量叉乘(cross) | vec\_mul、vec\_add、vec\_sub |
| 向量标准化(normalize) | vec\_mul、vec\_add、vec\_rec |
|  |  |
| pcl | |
| pcl::rad2deg | vec\_mul |
| pcl::deg2rad | vec\_mul |
|  |  |
| std | |
| std::log2 | vec\_mul、vec\_rec、vec\_ln |
| std::ceil | scalar\_conv |
| std::floor | scalar\_conv |
| std::sqrt | scalar\_sqrt |
| std::max | scalar\_max |
| std::min | scalar\_min |
| std::exp | vec\_exp |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| std::atan2 | Tik中无三角函数相关接口 |
| std::acos | Tik中无三角函数相关接口 |
| std::sin | Tik中无三角函数相关接口 |
|  |  |