

# 基礎 UI 設計

使用者介面（UI）設計基礎概念

# 是什麼 UI 設計？

UI

1.

全名為「使用者介面」，設計頁面上的功能與整體視覺設計

2.

UI設計流程為 Sketch、Wireframe、Mockup、Prototype

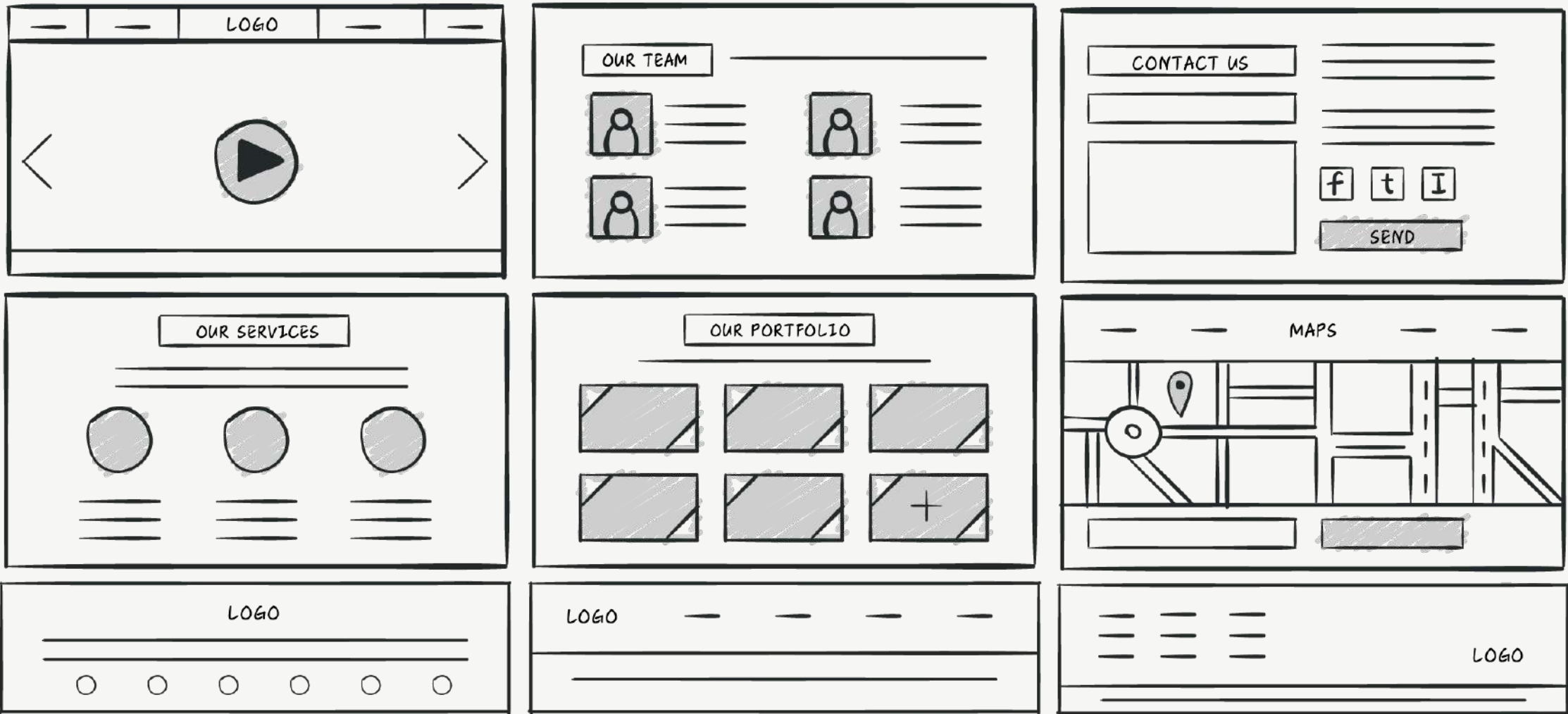
3.

好的UI設計可以讓開發更順利

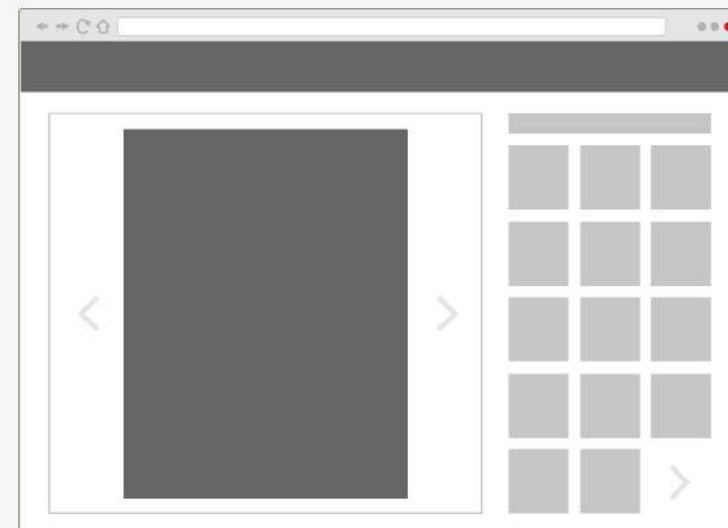
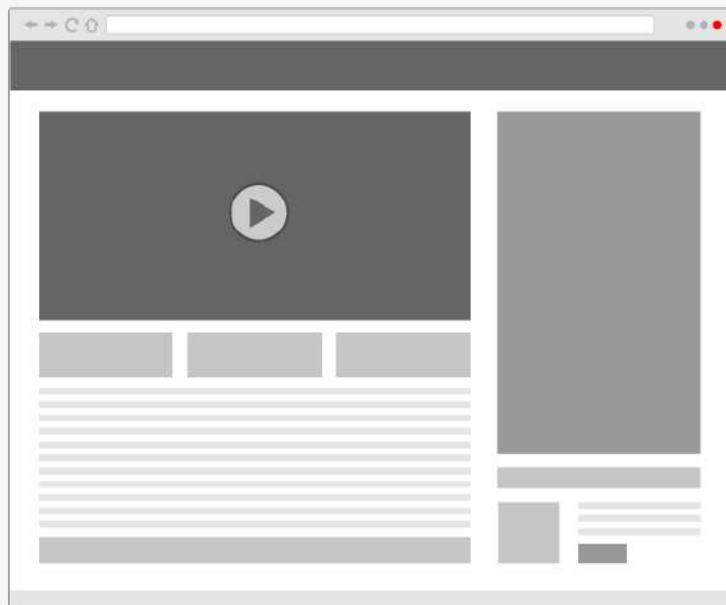
4.

涵蓋範圍包含APP介面、遊戲介面、軟體介面、網頁視覺等

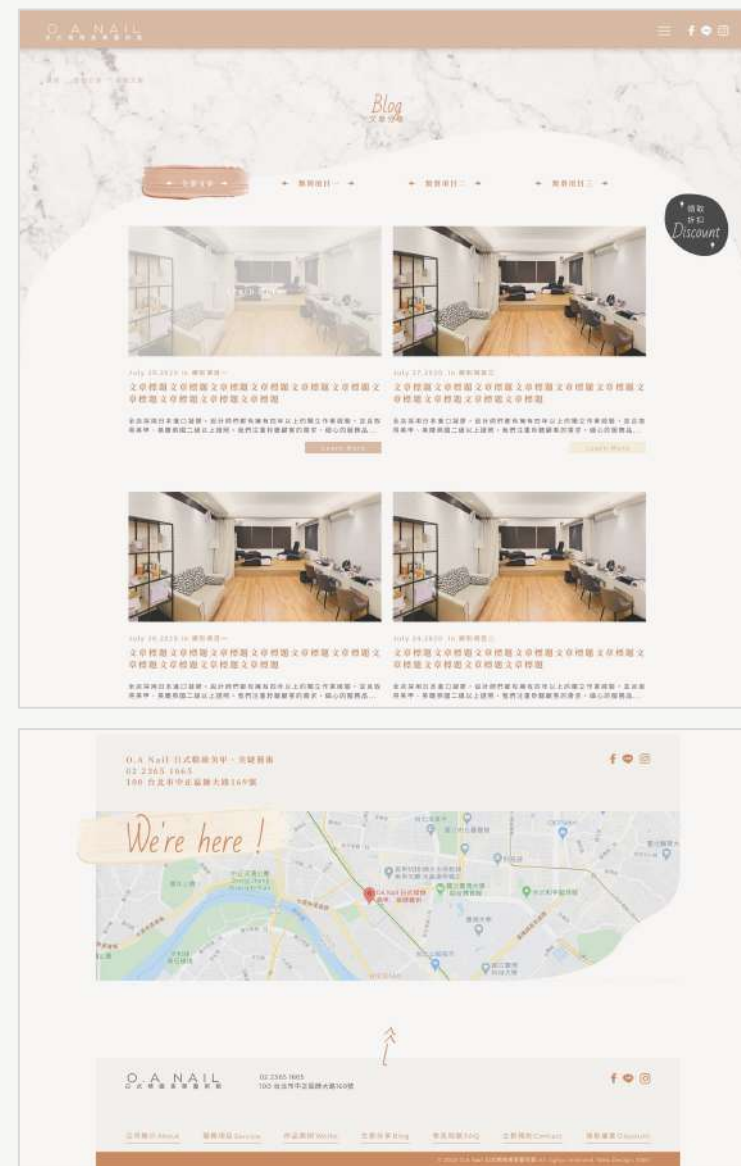
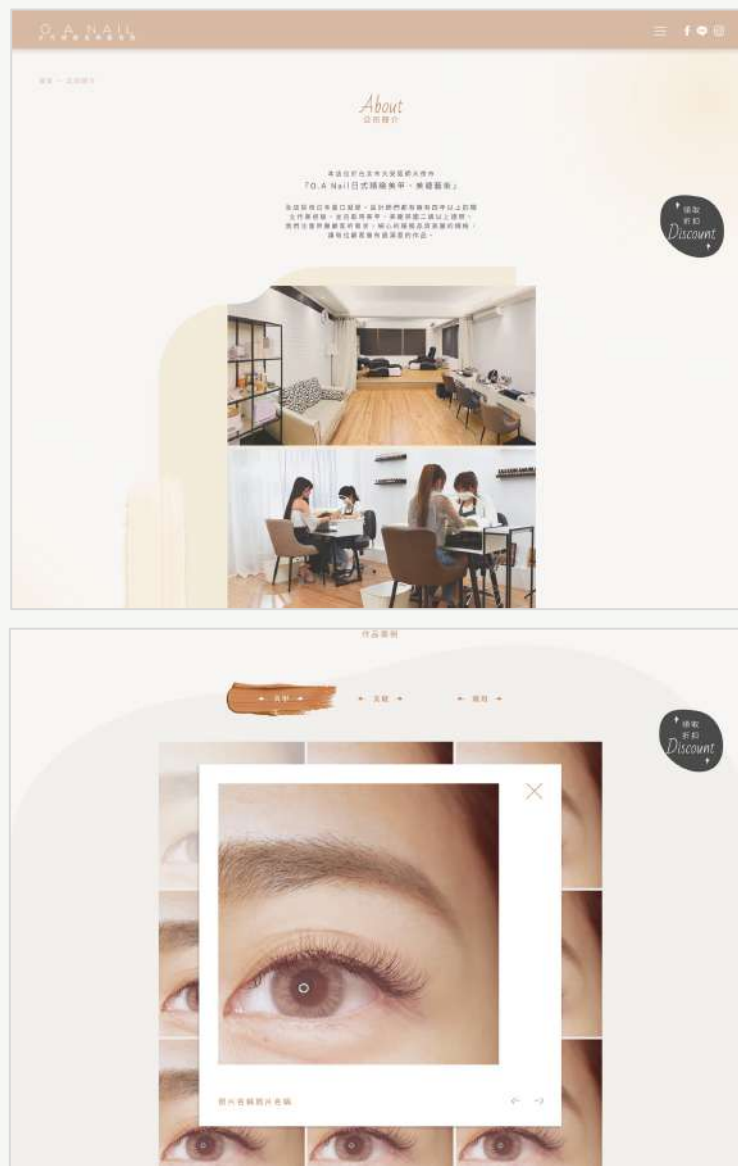
# Sketch ( 階段一 )



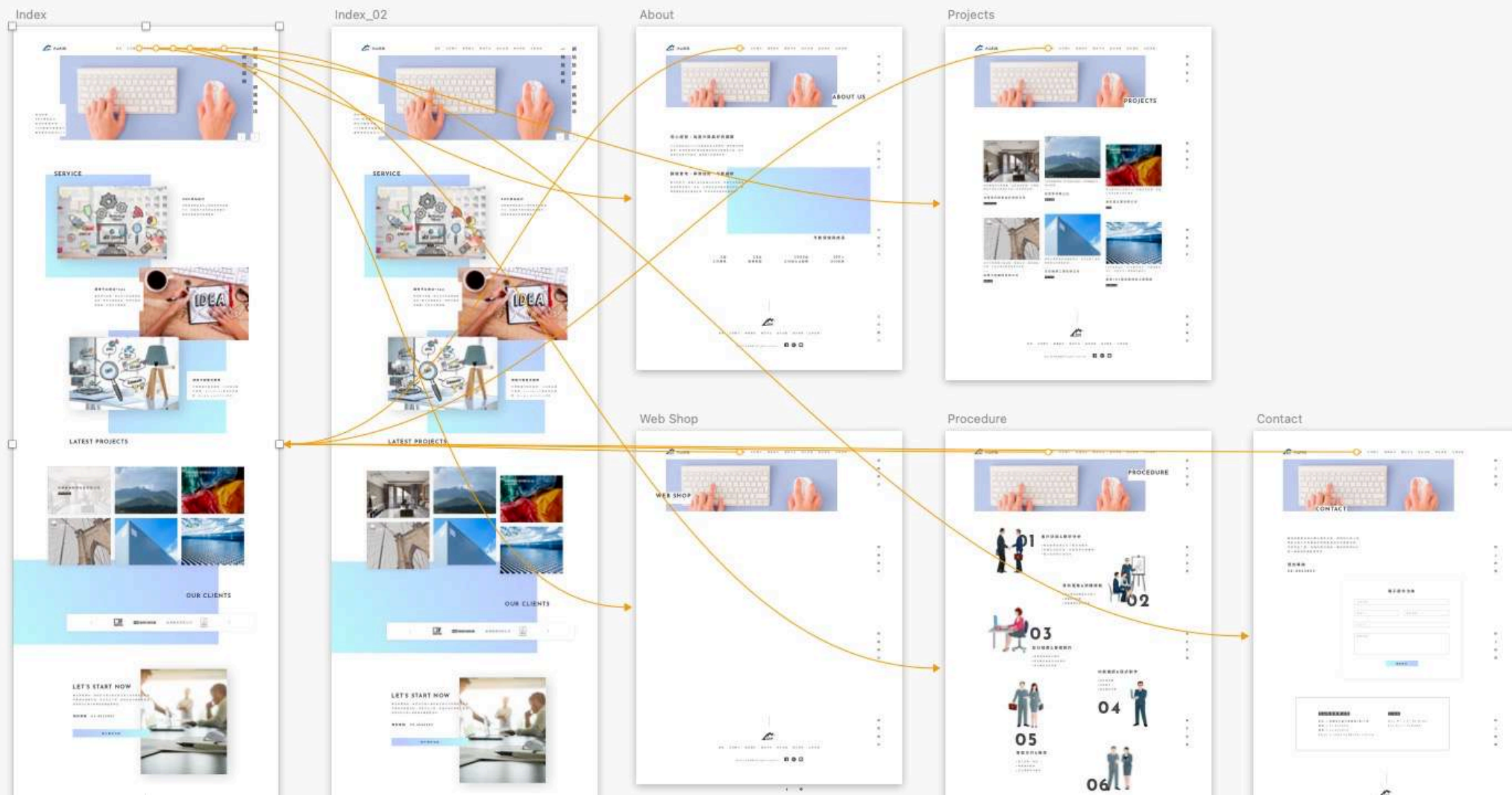
## Wireframe (階段二)



# Mockup (階段三)



# Prototype (階段四)

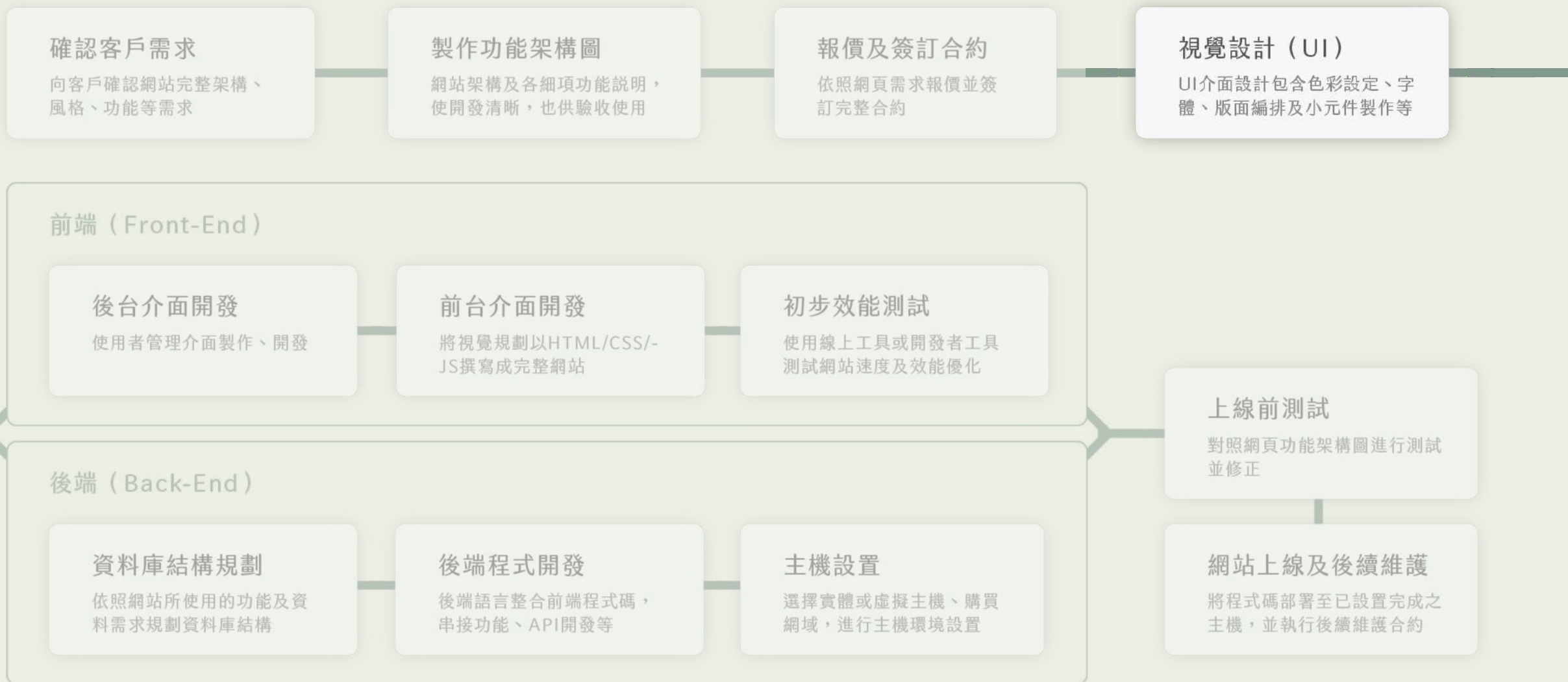


# 網站開發流程規劃

網頁流程圖、版面設計



# 開發流程 (Process)





# 首頁版面基本配置（依客戶需求制定）

## 區塊

header



包含Logo、導覽列等

hero banner

網站頂部廣告大圖或主視覺

about

簡短介紹企業/個人

service

一目瞭然企業/個人服務項目

products

了解企業/個人生產項目

footer

網頁尾端導覽及版權宣告

nav

設置個分頁連結按鈕

logo

網頁所屬標誌

## 手機版

burger（隸屬 header）

漢堡選單，濃縮各分頁連結按鈕

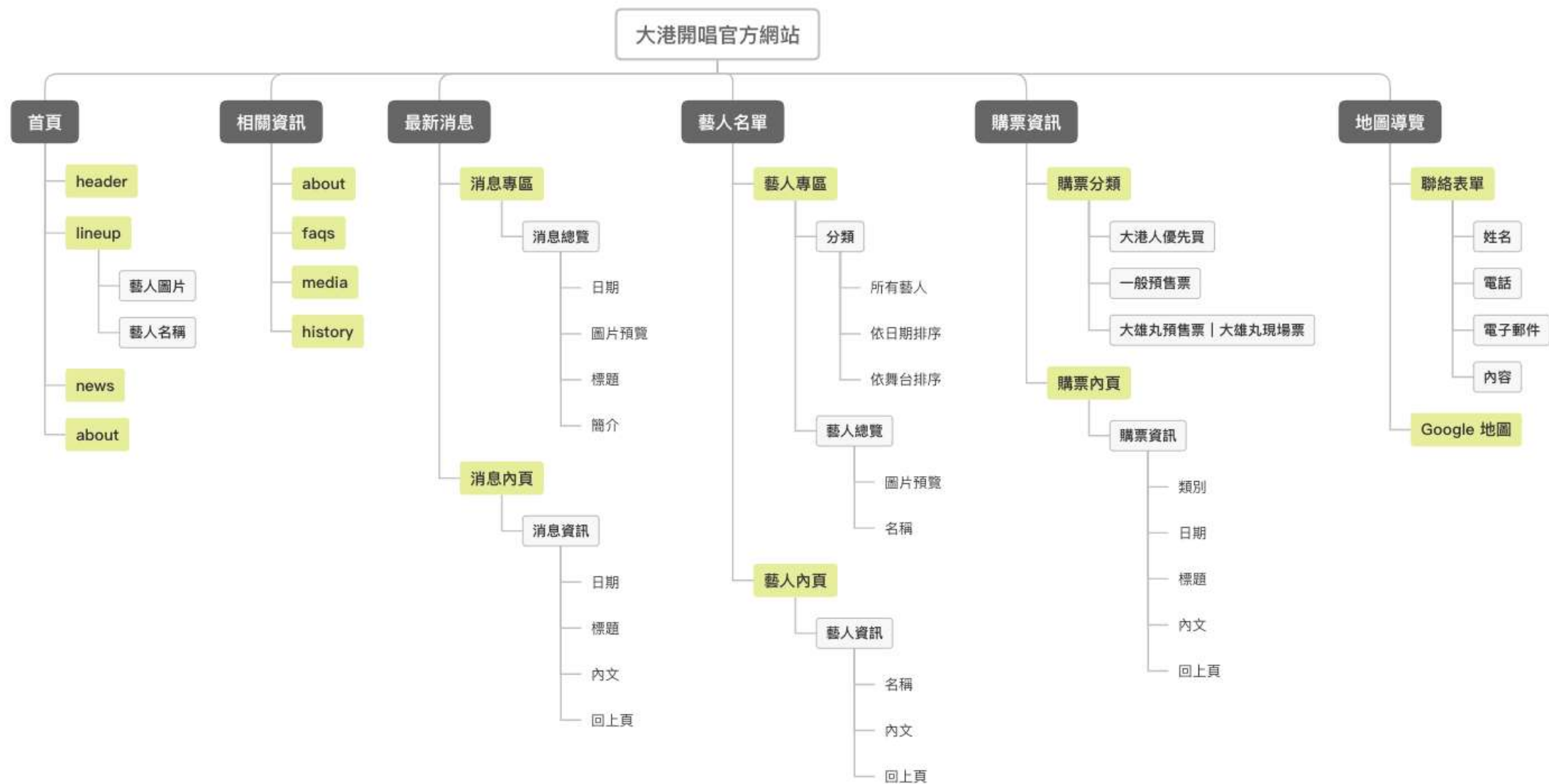
menu（隸屬 header）

包含 Logo、導覽列、網頁資訊等選單

bottom navigation

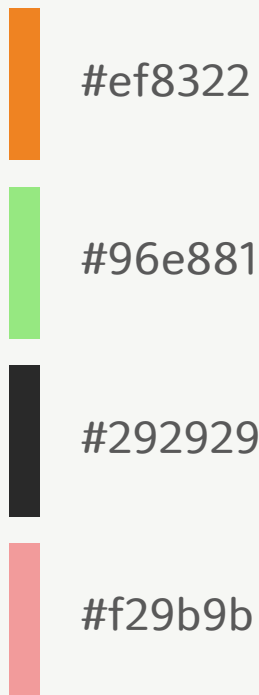
底部固定導覽按鈕

# 網站架構圖 (Site Structure)

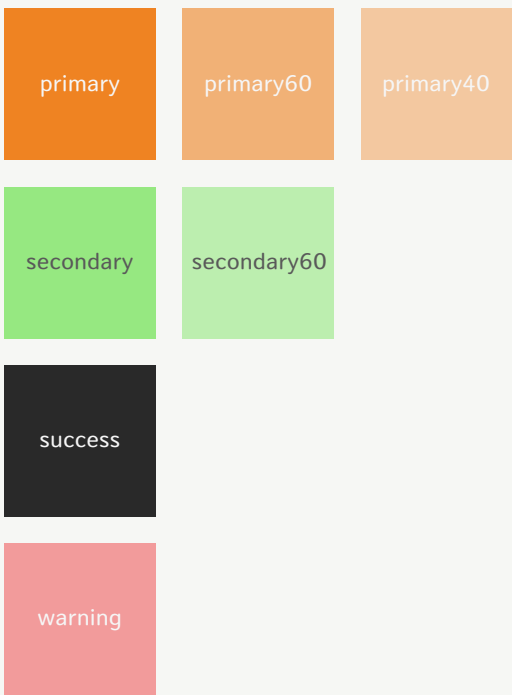


# 視覺顏色規劃

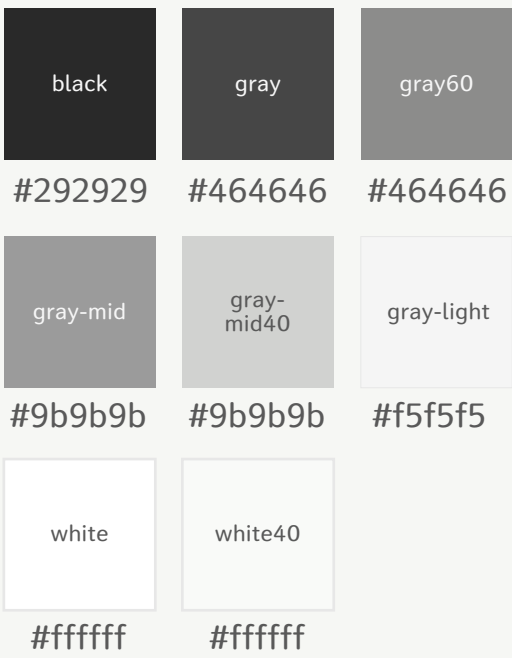
視覺色票



視覺延伸色票



灰黑階色票



色彩佔比

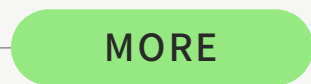


## 元件狀態（以按鈕為例）

Normal



Hover



Active



Loading



Success



Error



## 網頁文字規劃（參考用）

自定義大字 54, 64px

text-4xl

區塊標題 32, 36px

text-3xl

區塊標題 28px

text-2xl

項目標題 24px

text-xl

項目標題 20px

text-lg

項目標題、內容中等字 18px

text-md

預設文字 16px

text-body

頁腳、提示文字 14px

text-sm

內容極小字 12px

text-xs

# 網頁版面編排

以格式塔理論帶出編排概念

# 基本版面編排

排版在網頁中，是能大幅提升整體畫面質感的基本因素！

一個小元件，都有可能影響整個版面的舒適度！

以「格式塔理論」帶出「對齊」、「對比」、「留白」之排版基礎規則，

並利用格線、樣板、群組網格等工具，帶出各式版面配置。

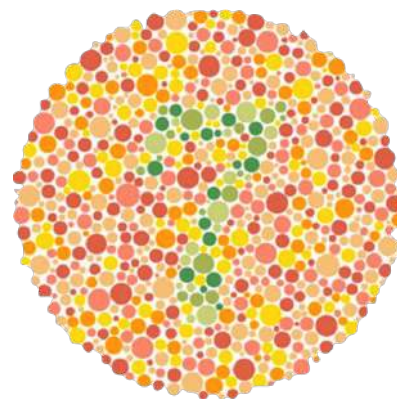
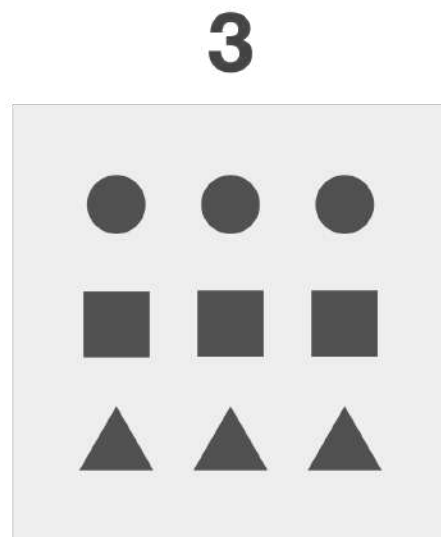
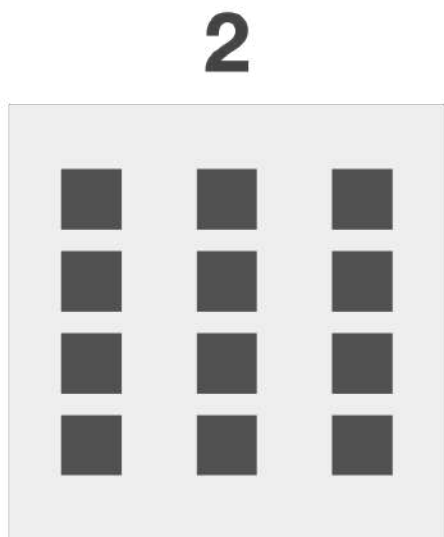
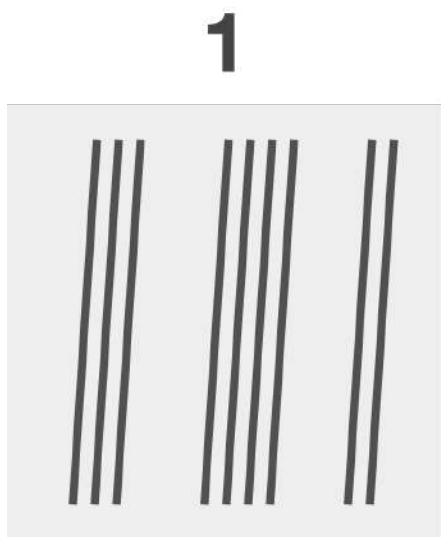


# 格式塔理論（完形心理學）

指人類之所以能分辨各種型態，是因為知覺上的組合傾向所使然。

- 距離接近 容易被視為一群。
- 性質相似 容易被視為一群，如：大小相似、形狀相似、色彩相似、明度相似等。

## 範例



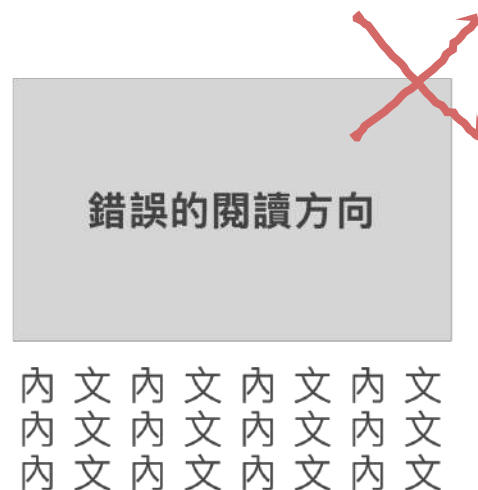
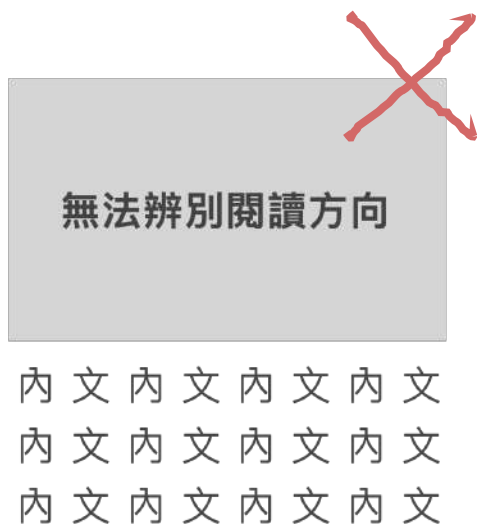
# 對齊、對比、留白

對齊：讓版面整齊，產生**秩序感**。

對比：從同性質的物件中**突出**，以增加閱讀速度。

留白：讓物件**區分或連接**，以及讓視覺稍作休息。

## 閱讀方向



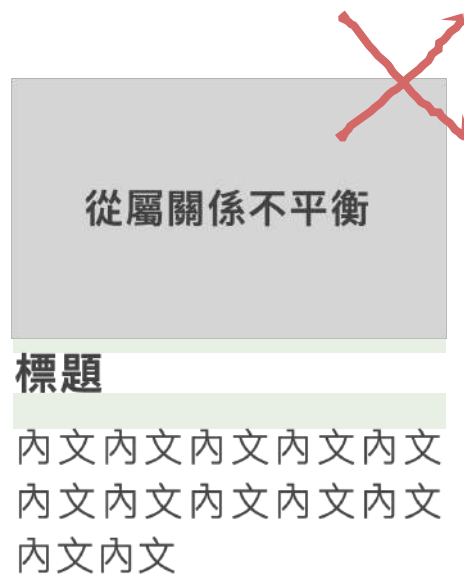
# 對齊、對比、留白

對齊：讓版面整齊，產生**秩序感**。

對比：從同性質的物件中**突出**，以增加閱讀速度。

留白：讓物件**區分或連接**，以及讓視覺稍作休息。

## 從屬關係



# 對齊、對比、留白

對齊：讓版面整齊，產生**秩序感**。

對比：從同性質的物件中**突出**，以增加閱讀速度。

留白：讓物件**區分或連接**，以及讓視覺稍作休息。

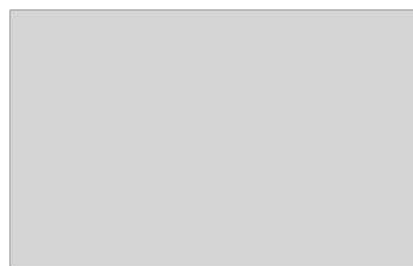


標題

內文內文內文內文  
內文內文內文

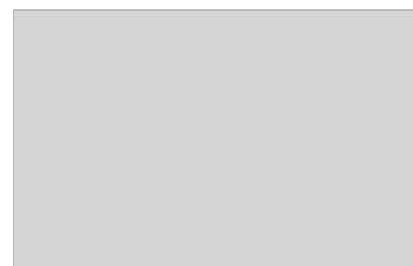
標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



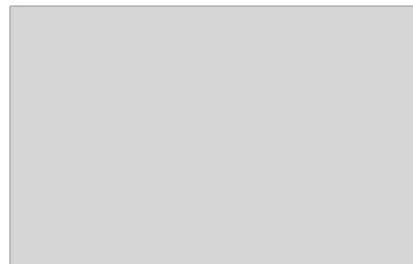
標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



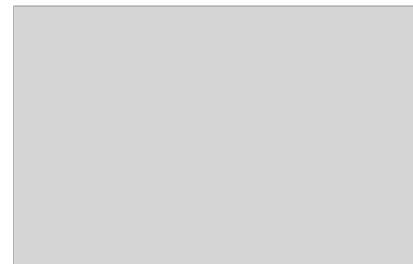
標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



標題

內文內文內文內文  
內文內文內文

# 對齊、對比、留白

對齊：讓版面整齊，產生**秩序感**。

對比：從同性質的物件中**突出**，以增加閱讀速度。

留白：讓物件**區分或連接**，以及讓視覺稍作休息。



## 標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



## 標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



## 標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



## 標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



## 標題

內文內文內文內文  
內文內文內文



## 標題

內文內文內文內文  
內文內文內文

# 網頁動態特效發想

主要動態、共通動態及個別動態

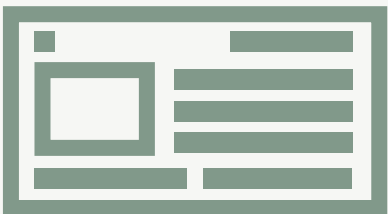
# 網站目的



**視覺型** 如：活動網站、品牌形象網站

1. 讓使用者著重於「塑造品牌形象」，而非傳遞複雜資訊。
2. 以動態特效作為主軸，抓住使用者的目光。

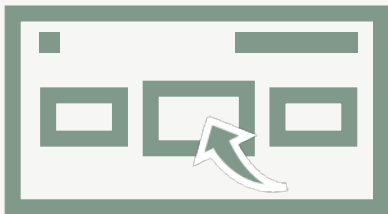
透過炫砲的**視覺效果**，傳遞核心概念。



**資訊型** 如：產品介紹網站、部落格

1. 動態特效以「強化重點、導覽閱讀」為主。
2. 避免過度使用特效，分散、混亂使用者目光。

注重**資訊傳遞**，強化閱讀體驗。



**功能型** 如：購物網站、募資平台

1. 將動態特效用於「點綴、引導」
2. 更直覺、更快速的讓使用者執行我們預期的動作。

增加轉換率，注重**動線安排**及流暢度。



# 動態特效交付表（設計、開發好溝通）

項次	動態名稱	設計稿截圖	所屬頁面	動態說明	動態類型	參考 Demo	重要性
1	banner 背景動畫		首頁 banner	自動輪播，滑鼠流動效果	主要動畫	Shader（著色器） <a href="https://codepen.io/hmongouachon/pen/QWbLpzW">https://codepen.io/hmongouachon/pen/QWbLpzW</a>	必要
2	footer 滑鼠視差		全站 footer 共用	滑鼠視差效果	回饋動態	Parallax（視差） <a href="https://codepen.io/oscicen/pen/zyJeJw">https://codepen.io/oscicen/pen/zyJeJw</a>	必要
3	背景圖片遮罩滑鼠視差		首頁 about	背景等高線圖遮罩成圖形，遮罩固定、等高線圖滑鼠視差效果	回饋動態		必要
4	btn 回饋動態		全站共用	Sweep to Right	回饋動態	Reveal（色塊刷出） <a href="https://codepen.io/antho-fsy/pen/gWjJBQ">https://codepen.io/antho-fsy/pen/gWjJBQ</a>	必要
5	gotop 回饋動態		全站共用	Float Up	回饋動態		必要
6	btn 時間差回饋動態		全站共用	字與箭頭時間差 Float Right	回饋動態	<a href="https://codepen.io/Sicontis/pen/gOzGNdY">https://codepen.io/Sicontis/pen/gOzGNdY</a>	必要
7	首頁 publication 線條進場動態		首頁 publication 內頁 news publication	垂直線從上至下平行同時畫線出來；水平線則由左至右垂直同時畫出。	進場動態		次要
8	首頁 publication 輪播回饋動態		首頁 publication	滑鼠移到非當前頁面，疊加淺色圓圈 Expand，如最左一	回饋動態		次要

# 主要動態

## 特效網站中，最核心且必要的設定

1. 讓使用者留下**深刻的印象**，甚至在離開網站後，還會回想起來。
2. 吸睛程度、視覺複雜度、獨特性，通常是全站中最具代表性的，也可稱為**代表動態**。
3. 常用於**首頁及關於**，讓使用者一點進網站就能看到，也凸顯品牌的形象。

# 通用動態

**進場動態：**畫面上所有**物件進場**時，所採用的動態特效

常見有淡入、位移、色塊遮擋、放大縮小等

**反饋動態：**使用者跟網站**互動時**，**物件**出現的回饋效果

可操作物件：標題、連結、按鈕、資訊區塊等

常用手法：滑鼠點擊、滑鼠進入等

**游標動態：****游標移動**或進入物件時，**游標**出現的動態特效

提示使用者操作功能、增加**互動**趣味性

常用手法：游標指到可操作物時，放大、所小改變顏色或 滑鼠移動出現殘影

**滾動動態：**物件隨著頁面**滾動出現**的動態效果

表現不同資訊層級、強化視覺表現

常用手法：視差滾動、滾動換色、進度條等

**載入動態：****頁面加載**時，出現的等待特效

首次載入時，覆蓋的畫面

常用手法：進度條、動態 Logo等

**轉場動態：**頁面與頁面間的**過場效果**

貫穿頁面間的動態效果

常用手法：淡入淡出、刷色塊、百葉窗等

**循環動態：**無限循環的特效

凸顯網站特定功能及目的

常用手法：跑馬燈、SVG 旋轉文字。

**點擊動態：****點擊滑鼠**後，觸發的動態效果

增加記憶點及**互動**效果

常用手法：點擊出現煙火、游標放大等

# UI 設計軟體

各大 UI 軟體介紹

# 三大軟體比較



Sketch

---

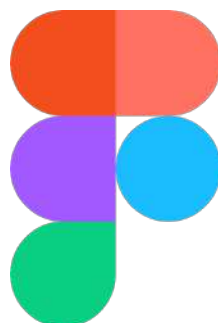
## 優點

老字號、插件多、穩定、  
許多UI設計師愛用軟體

---

## 缺點

需付費、專屬Mac軟體



Figma

---

## 優點

新穎、提供免費方案、線上  
編譯、遠端協作、功能強大

---

## 缺點

雲端斷線無法在瀏覽器離線  
編輯、無中文介面



Adobe XD

---

## 優點

提供免費方案、跨平台、  
輕鬆搭配Adobe旗下軟體

---

## 缺點

繪圖功能完整性不高、  
插件選擇不多

# 專案範例

重新規劃大港開唱官網 UI