

Datalog初步理解

主讲人: 张奕裕 指导老师: 左志强

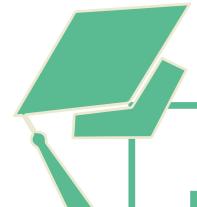




02 Evaluation

03 Negation(to do)

04 Aggregation(to do)



Datalog基础介绍

1. Datalog基础介绍

Basic introduction of Datalog



Datalog是一种声明性语义的递归查询语言

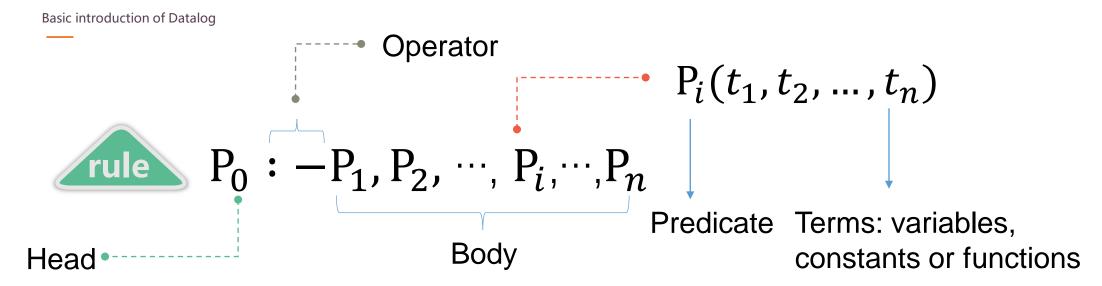
• Datalog是一个规范

- 02
- Datalog在近几年迎来了一次复兴
- 在80年代和90年代初得到快速发展
- Datalog在新一代的应用程序中得到复兴
- 03

Datalog具有语法简单和语义良好的特点

• Datalog提供声明式的高层次编程接口

1. Datalog基础介绍





Extensional Database Predicates(EDB)



Intensional Database Predicates(IDB)

1. Datalog基础介绍

Basic introduction of Datalog



EDB(input)

```
edge(a, b).
edge(b, c).
edge(c, d).
edge(d, a).
```

IDB(output)

```
r_1: path(X , Y) :- edge(X , Y).
```

 r_2 : path(X, Y):- path(X, Z), edge(Z, Y).



Evaluation

2. Evaluation



Bottom-up Evaluation

Top-down Evaluation

Magic sets



```
edge(a , b).
edge(b , c).
edge(c , c).
edge(c , d).
```

path(X , Y) :- edge(X , Y).
path(X , Y) :- path(X , Z), edge(Z , Y).

$$T_p^4(I) = \left| egin{array}{cccc} \mathsf{b} & \mathsf{c} & \mathsf{$$

a b c c c c d

$$I = \begin{bmatrix} X & Y \\ & & \end{bmatrix}$$

$$T_p^1(I) = egin{bmatrix} \mathsf{a} & \mathsf{b} \ \mathsf{b} & \mathsf{c} \ \mathsf{c} & \mathsf{c} \ \mathsf{c} & \mathsf{d} \ \end{pmatrix},$$

$$T_p^2(I) = \left[\begin{array}{ccc} \mathbf{b} & \mathbf{c} \\ \mathbf{c} & \mathbf{c} \\ \mathbf{c} & \mathbf{d} \\ \mathbf{a} & \mathbf{c} \\ \mathbf{b} & \mathbf{d} \end{array} \right], \quad \left[\begin{array}{ccc} \mathbf{a} & \mathbf{b} \\ \mathbf{b} & \mathbf{c} \\ \mathbf{c} & \mathbf{c} \\ \mathbf{c} & \mathbf{d} \\ \mathbf{c} & \mathbf{d} \end{array} \right]$$

$$T_p^3(I) = \left(egin{array}{cccc} \mathbf{b} & \mathbf{c} & & & & \\ \mathbf{c} & \mathbf{c} & & & \\ \mathbf{c} & \mathbf{d} & & & \\ \mathbf{a} & \mathbf{c} & & \\ \mathbf{b} & \mathbf{d} & & & \\ \mathbf{a} & \mathbf{d} & & & \end{array} \right), \quad \left(egin{array}{cccc} \mathbf{a} & \mathbf{b} & \mathbf{b} & \mathbf{c} \\ \mathbf{b} & \mathbf{c} & \mathbf{c} & \mathbf{c} \\ \mathbf{c} & \mathbf{c} & \mathbf{c} \\ \mathbf{c} & \mathbf{d} & & \\ \mathbf{c} & \mathbf{d} & & \\ \end{array} \right)$$

Semi-Naive Evaluation

```
edge(a , b).
edge(b , c).
edge(c , c).
edge(c , d).

path(X , Y) :- edge(X , Y).
path(X , Y) :- path(X , Z), edge(Z , Y).
```

Semi-Naive Evaluation of Program

```
1 \Delta path = edge(X,Y)

2 path = \Delta path

3 do

4 \Delta path' = \pi_{X,Y}(\Delta path(X,Z) \bowtie edge(Z,Y)) - path

5 path = path \cup \Delta path'

6 \Delta path = \Delta path'

7 while (\Delta path \neq \emptyset)

8 return path
```

Initialization

$$path^{[0]} = \{(a,b), (b,c), (c,d), (c,c)\}$$
$$\Delta path^{[0]} = \{(a,b), (b,c), (c,d), (c,c)\}$$

Iteration 1:

$$\Delta path'^{[1]} = \{(a,c), (b,d)\}$$

$$path^{[1]} = \{(a,b), (b,c), (c,d), (c,c), (a,c), (b,d)\}$$

$$\Delta path^{[1]} = \{(a,c), (b,d)\}$$

Iteration 2:

$$\Delta path'^{[2]} = \{(a,d)\}$$

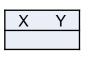
$$path^{[2]} = \{(a,b), (b,c), (c,d), (c,c), (a,c), (b,d), (a,d)\}$$

$$\Delta path^{[2]} = \{(a,d)\}$$

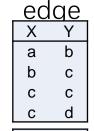
Iteration 3:

$$\Delta path'^{[3]} = \emptyset$$
 $path^{[3]} = \{(a,b), (b,c), (c,d), (c,c), (a,c), (b,d), (a,d)\}$
 $\Delta path^{[3]} = \emptyset$

I =



path



$$T_p^1(I) =$$

$$T_p^2(I) =$$

$$T_p^3(I) =$$

$$T_p^4(I) =$$



Semi-Naive Evaluation

- 1 for each IDB p
- 2 \mathbf{do} $\begin{cases} p^{[0]} \coloneqq \emptyset \\ \delta(p)^{[0]} \coloneqq \text{tuples produced by rules using only EDB'} \end{cases}$ s
- $3 i \coloneqq 1$
- 4 repeat
- 5 $p^{[i]} := p^{[i-1]} \cup \delta(p)^{[i-1]}$
- 6 evaluate $\Delta(p)^{[i]}$
- 7 $\delta(p)^{[i]} := \Delta(p)^{[i]} p^{[i]}$
- 8 i = i + 1
- 9 until $(\delta(p)^{[i]} = \emptyset)$ for each IDB p

$$\Delta p^{[i]} : -p_1^{[i-1]}, \dots, \delta(p_j)^{[i-1]}, \dots, p_{n-1}^{[i-1]}, q_1, \dots, q_m.$$

$$\delta p^{[i+1]} : -\delta(p_j)^{[i]}, q_1, \dots, q_m.$$

```
Query-Subquery Evaluation
```

```
edge(a, b).
edge(b, c).
edge(c, c).
edge(c, d).

path(X, Y) :- edge(X, Y).
path(X, Y) :- edge(X, Z), path(Z, Y).
query(Y) :- path(b, Y)
```

```
\{X \mapsto b\}

path(b,Y) := edge(b,Y).

path(b,Y) := edge(b,Z), path(Z,Y).

\{Z \mapsto c\} path(c,Y)

\{X \mapsto c\}

path(c,Y) := edge(c,Y).

path(c,Y) := edge(c,Z), path(Z,Y).
```

- 绑定某些参数的谓词 *P*^γ(adorned predicate)
- 被绑定的信息向下传递或横向传递到参数中 用R表示约束关系 $\{\{X \mapsto b, Z \mapsto c\}, \{X \mapsto b, Z \mapsto a\}\}$
- $< P^{\gamma}, R >$ 表示一组要回答的子查询



Adorned predicates 修饰谓词

- P^{γ} 中 γ 是b和f的序列,称作修饰符,其中的长度正好是P中参数的个数
- \triangleright 将派生P的规则重写为派生 P^{γ} 的修饰规则

给一个规则加上修饰符的通用算法如下:

- 如果参数位置是常量,则该参数位置被绑定;
- 如果参数位置是常量,所有出现在规则头的绑定变量在规则体中 也是被绑定;
- 如果参数位置是规则体左侧某个原子绑定的变量,则该参数位置 被绑定。

```
ar_1 path^{bf}(X,Y):-edge^{bf}(X,Y). ar_2 path^{bf}(X,Y):-edge^{bf}(X,Z),path^{bf}(Z,Y).
```

```
ar_1 path^{bf}(X,Y):-edge^{bf}(X,Y). ar_2 path^{bf}(X,Y):-edge^{bf}(X,Z),path^{bf}(Z,Y).
```



Binding relations 绑定关系

- > 通过统一从查询向规则头部自上而下传递的绑定
- ▶ 在同一规则主体中从原子向原子横向传递的绑定
- 使用输入关系来表示自上而下传递的绑定信息

$$input_P^{\gamma}(V)$$
 $< P^{\gamma}, input_P^{\gamma} >$ $input_path^{bf}(X)$ $path^{bf}(X, Y)$

■ 使用补充关系来表示横向传递的绑定信息

$$sup_{j}^{i}(V)$$

对于 ar_{2} ,有 $sup_{0}^{2}(X)$,为X提供常量绑定

 $oldsymbol{O}$ $sup_n^i(V)$ 表示通过计算从规则体构造的所有子查询得到的绑定信息

Step 4

Steps of QSQ Evaluation

•规则中的最后一个补充关系用于计算规则头的答案

Step 3

•子查询的产生和计算,以及随后的补充关系的计算

Step 2

•候选规则的第0个补充关系是通过从输入关系中投影出必要的变量来计算

Step 1

•计算从统一查询原子和修饰规则开始

- a)设规则i的第j个原子是 $P^{\gamma}(V)$,通过将 $P^{\gamma}(V)$ 中的变量替换为 $sup_{j}^{i}(V')$ 中的常量,构造了来自 $< P^{\gamma}, sup_{i}^{i}(V') >$ 的子查询。
- **b)**通过将第j个原子的答案集与 $\sup_{j}^{i}(V')$ 做 join操作,计算出下一个后续的补充关系 $\sup_{j+1}^{i}(V')$ 。
- c)由于子查询是由 $< P^{\gamma}, sup_{j}^{i}(V') >$ 构造的,因此有必要将绑定信息从 $sup_{j}^{i}(V')$ 传递到 $input_{p}^{i}$ 中,以便可以使用这些相同的求值步骤对这些子查询进行求值。因而从 $sup_{j}^{i}(V')$ 中投影出适当的变量来计算 $input_{p}^{i}$ 。

Step 4

•使用步骤3中生成的 $ans_path(X,Y)$ 作为规则头的答案

Step 3

•通过上述的补充关系,可以获得子目标和后续的补充关系

Step 2

Step 1

•从输入关系中投影出必要的变量,得到补充关系 $sup_0^1(X)$ 和 $sup_0^2(X)$,都包含一个绑定关系 $\{\{X \mapsto b\}\}$

•将查询与两个候选规则的头部统一,获得输入关系 $input_path^{bf}(X)$

a)对于规则 ar_1 ,用 $sup_0^1(X)$ 替换 $edge^{bf}(X,Y)$,得到子目标edge(b,Y)。规则 ar_1 的edge(b,Y)的答案集就是 $\{\{X\mapsto b,Y\mapsto c\}\}$,并直接进入步骤4中 $ans_path(X,Y)$ 的答案集; 对于规则 ar_2 ,同样得到子目标 edge(b,Z)。edge(b,Z)的答案集用于生 成下一个补充关系 $sup_1^2(Z)$,包含绑定信息 $\{\{Z\mapsto c\}\}$

b)使用 $sup_1^2(Z)$ 和 $path^{bf}(X,Y)$ 来产生下一个子目标: path(c,Y)

c)上述使用 $sup_1^2(Z)$ 创建了一个新的子目标,需要使用相同的绑定信息来增强 $input_path^{bf}(X)$

在这步之后, $input_path^{bf}(X)$ 包含 $\{\{X \mapsto b, X \mapsto c\}\}$

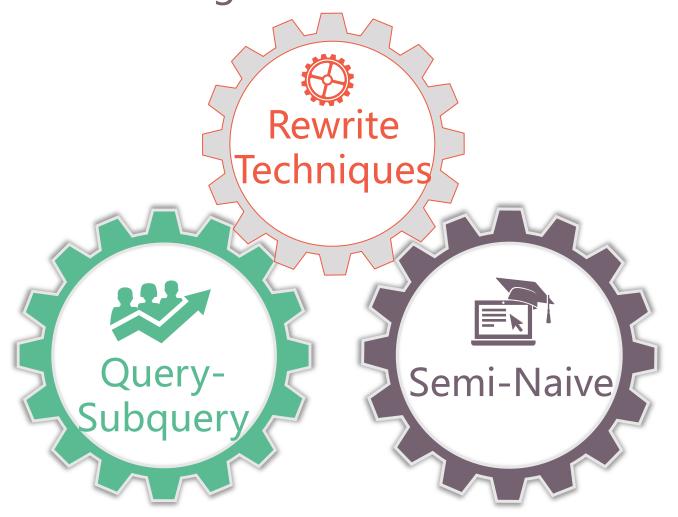
然后返回到步骤2执行相同的步骤来计算子查询path(c,Y)

其结果将用于增强步骤4中的 $ans_path(X,Y)$

绑定信息

 $\{\{X \mapsto b\}\}$

2.3 Magic Sets



- ■Insight: 查询的绑定信息可以表示为谓词,这些谓词插入规则主体
- Magic Sets与QSQ之间有 着很强的联系
- 使用自底向上的方法计算这 些关系

P Rewrite

2.3 Magic Sets

Magic Sets重写的三个步骤:





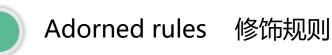
通过在规则体中添加绑定谓词重写修饰规则

2.3 Magic Sets

```
edge(a, b).
edge(b, c).
edge(c, c).
edge(c, d).

path(X, Y) :- edge(X, Y).
path(X, Y) :- edge(X, Z), path(Z, Y).
query(Y) :- path(b, Y)
```

Rewrite rules using binding predicates 使用绑定谓词重写规则



一个派生为有n个参数变量谓词的规则有 2^n 个修饰版本。

$$ar_1$$
 $path^{bf}(X,Y):-edge^{bf}(X,Y).$ ar_2 $path^{bf}(X,Y):-edge^{bf}(X,Z),path^{bf}(Z,Y).$

Deriving binding predicates 派生绑定谓词 两种类型的关系用于约束此程序的自顶向下计算:输入关系 $input_path^{bf}(X)$ 和规则 ar_i 中每个原子j的补充关系 $sup_i^i(V)$ 。

 m_1 input_path^{bf}(b).

 m_2 $sup_0^1(X) : -input_path^{bf}(X)$.

 m_3 $sup_0^2(X) : -input_path^{bf}(X)$.

 $m_4 \quad sup_1^2(X,Z) : -sup_0^2(X), edge(X,Z).$

 $m_6 \quad path^{bf}(X,Y) : - sup_0^2(X), edge(X,Z), sup_1^2(X,Z), path^{bf}(Z,Y).$

 m_7 input_path^{bf}(X): $-\sup_1^2(X,Z)$.

 m_5 $path^{bf}(X,Y) : -sup_0^1(X), edge(X,Y).$



感谢聆听

THANK YOU FOR WATCHING