

1. 代码实践

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i,j;
    for(i=1;i<10;++i)
    {
        for(j=1;j<=i;++j)
            cout << j << "*" << i << "=" << i*j << "\t" ;
        cout << endl;
    }

    system("pause");
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for(int i=0;i<100;++i)
    {
        if(i%2==0)
            continue;
        cout << i << endl;
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int arr[5]={1,3,2,5,4};
    cout << "逆置前:  " ;
    for(int i=0;i<=4;++i)
        cout << arr[i] << ", " ;
    cout << endl;
    int start=0;
    int end= sizeof(arr)/sizeof(arr[0]) -1;
    while(start<end)
```

```
{
    int temp=arr[end];
    arr[end]=arr[start];
    arr[start]=temp;
    start++;
    end--;
}
cout << "逆置后:  " ;
for(int i=0;i<=4;++i)
    cout << arr[i] << ", " ;

int scores[3][3]=
{
    {100,100,100},
    {90,50,100},
    {60,70,80}
};
for(int i=0;i<3;i++)
{
    int sum=0;
    for(int j=0;j<3;j++)
    {
        sum+=scores[i][j];
    }
    cout << "第" << i << "个人的总成绩为" << sum << endl;
}

system("pause");
return 0;
}

//函数的分文件编写

//函数的声明
void swap(int a ,int b);
//函数的定义
void swap(int a,int b)
{
    int temp=a;
    a=b;
    b=temp;
    cout << "a= " << a << endl;
    cout << "b= " << b << endl;
```

```
}  
//1.创建.h 后缀名的头文件  
//2.创建.cpp 后缀名的源文件  
//3.在头文件中写函数的声明  
//4.在源文件中写函数的定义
```

2. 计算机基础知识整理

2.1 为了实现重定位，需要哪些硬件？

答：最简单的方式是在系统中增设一个重定位寄存器，用来存放正在执行作业的内存地址，每次访问数据时，由硬件自动将相对地址与重定位寄存器中的起始地址相加，形成实际的物理地址。当然在分页式与分段式系统中，具地址变换机构，以及快表等硬件。

2.2 何为管态和目态？它们与进程运行状态的关系是什么？

答：CPU 交替执行操作系统程序和用户程序。管态又叫特权态，系统态或核心态。CPU 在管态下可以执行指令系统的全集。通常，操作系统在管态下运行。

目态又叫常态或用户态。机器处于目态时，程序只能执行非特权指令。用户程序只能在目态下运行，如果用户程序在目态下执行特权指令，硬件将发生中断，由操作系统获得控制，特权指令执行被禁止，这样可以防止用户程序有意或无意的破坏系统。

3. 当日工作总结

上传学习笔记。